### Alumno : Valentino arhuata patiño i202314447 ,

### 4toCiclo

### 5. Estructura del Informe del Proyecto

### Resumen:

### Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web para una panadería, utilizando tecnologías Java Web en Eclipse y una base de datos MySQL. La aplicación tiene como objetivo principal incrementar las ventas en un 25% y reducir las colas en un 20% mediante la optimización de los procesos de pedidos y gestión de ventas.

### 

**Alcance:**

* Implementación de una plataforma que permite la visualización de productos, categorías, carrito de compras, búsqueda de productos y detalle de venta.

**Elementos desarrollados:**

* Interfaz web (frontend), lógica del servidor (backend) y base de datos.

#### 5.2. Introducción

**Presentación del proyecto:**

* Este proyecto desarrolla una aplicación web para una panadería con el objetivo de mejorar la eficiencia operativa y la satisfacción del cliente.

**Diagnóstico:**

* Problemas identificados: colas largas y ventas limitadas por procesos manuales.
* Objetivos: incrementar las ventas en un 25% y reducir las colas en un 20%.
* Impacto: mejora en la eficiencia operativa y experiencia del cliente.

#### 5.3. Diagnóstico

**Análisis SEPTE:**

* **Social:** Mayor satisfacción del cliente y mejora en la experiencia de compra.
* **Económica:** Incremento en las ventas y reducción de costos operativos.
* **Tecnológica:** Implementación de una solución moderna y escalable.

**Fuentes de información:**

* Estadísticas del sector panadero, estudios de mercado, n.

**Estudio de mercado:**

* Identificación de necesidades y preferencias de los clientes.
* Análisis de la competencia y tendencias del mercado.
* Encuestas y entrevistas con clientes potenciales para validar la demanda de la aplicación.

#### 5.4. Objetivos

**Objetivos SMART:**

* **OBJ 1:** Incrementar las ventas de la panadería en un 25% en un periodo de seis meses mediante la implementación de la aplicación web.
* **OBJ 2:** Reducir el tiempo de espera de los clientes en un 20% en el mismo periodo a través de la optimización de los procesos de pedidos.

#### 5.5. Justificación del Proyecto

**Aporte o impacto:**

* Mejora en la eficiencia operativa de la panadería.
* Reducción de tiempos de espera y mejora en la experiencia del cliente.

**Beneficiarios:**

* **Directos:** Clientes de la panadería, empleados y propietarios.
* **Indirectos:** Proveedores y la comunidad local.

**Modelo Canvas:**

* Descripción de la propuesta de valor, segmentos de clientes, canales, relaciones con clientes, fuentes de ingresos, recursos clave, actividades clave, socios clave y estructura de costos.

#### 5.6. Definición y Alcance

**Funcionamiento, lógica y diseño:**

* **Visualización de productos:** Listado de productos disponibles en la panadería.
* **Categorías:** Organización de productos en categorías.
* **Carrito de compras:** Funcionalidad para agregar y gestionar productos antes de la compra.
* **Búsqueda de productos:** Motor de búsqueda para encontrar productos específicos.
* **Detalle de venta:** Visualización detallada de cada producto, incluyendo descripciones y precios.

**Riesgos e interesados:**

* **Riesgos:** Problemas técnicos, resistencia al cambio por parte del personal, seguridad de los datos.
* **Interesados:** Propietarios de la panadería, clientes, empleados.

**Informe de viabilidad:**

* Análisis de costos y beneficios.
* Evaluación de riesgos y plan de mitigación.

#### 5.7. Productos y Entregables

##### 5.7.1. Planeamiento y Control del Proyecto

**Funciones y responsabilidades:**

* Coordinador del proyecto, desarrollador frontend, desarrollador backend, ingeniero de DevOps.

**Plan de trabajo:**

* Tareas y responsabilidades asignadas.

**Cronograma de actividades:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Actividad | Semana 1 | Semana 2 | Semana 3 | Semana 4 | Semana 5 |
| Formación de equipo | \*\*\* |  |  |  |  |
| Investigación de sistema | \*\*\*\* | \*\*\* |  |  |  |
| Análisis de sistema |  | \*\*\*\* | \*\*\*\* |  |  |
| Creación de base de datos |  |  | \*\*\*\* |  |  |
| Implementación de mvc |  |  |  | \*\*\*\* |  |
| Desarrollo de métodos |  |  |  | \*\*\* |  |
| Diseño de arquitectura web |  |  |  | \*\*\*\* |  |
| Implementación de páginas jsp |  |  |  | \*\*\*\* | \*\* |
| Pruebas unitarias |  |  |  |  | \*\*\* |
| Optimización |  |  |  |  | \*\*\*\* |
| entrega |  |  |  |  | \*\* |

##### 5.7.3. Recursos

**Manual de usuario:**

* Guía para los usuarios finales sobre cómo utilizar la aplicación.

**Otros recursos:**

* Documentación técnica, FAQs, tutoriales.

#### 5.8. Conclusiones

**Principales hallazgos:**

* El proyecto es viable y puede tener un impacto significativo en la eficiencia operativa y satisfacción del cliente.

**Conclusiones finales:**

* Incremento de ventas, reducción de tiempos de espera, mejoras en la gestión del inventario.

#### 5.9. Recomendaciones

**Para futuros desarrolladores:**

* Considerar la escalabilidad desde el inicio.
* Mantener una comunicación constante con los usuarios para recibir feedback.
* Implementar pruebas exhaustivas en cada etapa del desarrollo.

#### 5.10. Glosario

**Listado de términos técnicos:**

* JWT, RUP, MVC, POO etc.

#### 5.11. Bibliografía

**Material consultado:**

* Libros, artículos, estudios de mercado, documentación técnica.