# Express - Платформа BotX

# Документация для разработчиков

Текущая версия платформы v1.39.1 / 2020-03-04

# История изменений

# **DEV**

- Добавлено описание метода <u>Отдача статических файлов Smartapp</u> приложения HTTP(S) интерфейса бота v4 / 2021-03-24
- Добавлен метод <u>Отправка директ нотификации</u> API BotX V4 / 2021-03-09

# Версия 1.39.1

• Добавлено описание метода <u>Обработка результата отправки бот</u> сообщения HTTP(S) интерфейса бота v4 / 2021-03-03

# Версия 1.39.0

- Добавлено описание опции кнопок handler в методах <u>Отправка результата команды</u>, <u>Отправка нотификации</u>, <u>Отправка директ нотификации</u>, <u>Ответ (reply) на сообщение и Редактирование события API BotX v3 / 2021-02-05</u>
- Добавлен метод Отправка smartapp события API BotX V3 / 2021-02-03
- Добавлено описание системного события smartapp\_event в методе Обработка команд HTTP(S) интерфейса бота v4 / 2021-02-03

# Версия 1.38.0

- Добавлено описание полей описывающих данные об устройстве и сессии пользователя в объекте from команды в методах <u>Обработка команд</u> HTTP(S) интерфейса бота v3 и <u>Обработка команд</u> HTTP(S) интерфейса бота v4// 2021-01-14
- Методы Отправка результата команды, Отправка нотификации API BotX V2 и Отправка файла API BotX V1, более не поддерживаются (deprecated) и закрыты для использования / 2020-11-13
- В список разрешенных для отправки ботом расширений файлов добавлено vsdx, vsd, csv, odt, ods, odp, docm, xlsm, pptm, xml, tiff, psd, svg/2020-11-10

# **Bot**

# Создание

Бот создается через интерфейс в панели администратора корпоративного сервера

# Описание полей

• id [UUID] - уникальный идентификатор в системе BotX. Используется для

идентификации в BotX и приложение бота.

- app\_id [String] уникальный текстовый идентификатор бота
- url [String] ссылка на API бота
- name [String] имя бота
- **description** [String] описание
- enabled [Boolean] включен/выключен бот
- **status\_message** [String] статус сообщение
- secret key [String] секретный ключ, генерируется в момент создания бота
- proto\_version [Integer] используемая версия протокола (BotX -> Bot)

# Пример бота

• id: "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9a4"

• app id: "trello"

• url: "https://cts.foo.net/api/v1/botx trello"

• name: "Trello Bot"

• description: "Бот для работы с Trello досками"

• enabled: true

• status message: "It works!"

secret\_key: "secret"proto\_version: 2

### Свойства бота

### Редактирование

Перейти в интерфейс редактирования бота можно через страницу бота в панели администратора

### Доступные свойства:

- allowed\_data (all|commands|none) (по умолчанию commands) определяет, какие типы данных может принимать бот.
  - **all** бот принимает все сообщения отправленные в чат
  - **commands** бот принимает сообщение только если его упомянули/ заменшили.
  - **none** бот не принимает сообщений
- **allow\_chat\_creating** (true|false) (по умолчанию false) позволить боту создавать чаты
- use\_botx\_ca\_cert (true|false) (по умолчанию false) использовать SSL CA сертификат BotX при отправке запроса к боту
  - для использования BotX SSL CA сертификата необходимо загрузить его в панели администратора на странице настроек сервера (/settings/server). Примечание: должна быть загружена полная цепочка выдающих серверов, т.е. сертификат следующего вида

```
----BEGIN CERTIFICATE----
Intermediate CA
----END CERTIFICATE----
----BEGIN CERTIFICATE----
Root CA
----END CERTIFICATE----
```

- для использования Botx SSL CA сертификата необходимо установить у бота аттрибут "Версия протокола" в значение 3 или выше
- после смены сертификата требуется перезагрузка контейнера
- после отключения свойства (если бот раннее использовал его) требуется перезагрузка контейнера

# HTTP(S) интерфейс бота (v3)

Для использования ботом 3й версии протокола необходимо в панели администратора, на странице бота, указать значение 3 у аттрибута "Версия протокола"

### Метод URL Описание

POST /command Обработка команд

GET /status Получение статуса и списка команд

# Обработка команд / v3

#### Описание

Обрабатывается асинхронно.

### Параметры запроса

- sync id [UUID] идентификатор сообщения в системе Express
- **source\_sync\_id** [UUID](Default: nil) идентификатор исходного сообщения (сообщения в котором находились элементы интерфейса) в системе Express
- **command** [Object]
  - **body** [String] тело команды
  - **command\_type** [String] тип команды (user|system)
  - **data** [Object] данные команды полученные на основе введеных пользователем данных через элементы UI или при нажатие на кнопку
  - **metadata** [Object] метаданные заложенные в объекте сообщения от бота
- file [Object]
  - data [String] содержимое файла в base64
  - **file\_name** [String] имя файла
  - caption [String] (Default: null) текст под файлом
- from [Object]
  - user huid [UUID] huid юзера который отправил команду

- group\_chat\_id [UUID] id чата в который отправили команда
- chat\_type [String] тип чата (chat или group\_chat)
- ad\_login [String] логин юзера который отправил команду
- ad\_domain [String] домен юзера который отправил команду
- username [String] имя юзера который отправил команду
- is\_admin [Boolean] является ли юзер админом чата
- is\_creator [Boolean] является ли юзер создателем чата
- manufacturer [String] имя бренда производителя
- device [String] название девайса
- **device\_software** [String] ОС девайса
- **device\_meta** [Object]
  - pushes [Boolean] разрешение приложению на отправку пушей
  - timezone [String] таймзона пользователя
  - permissions [Object] различные разрешения приложения (использование микрофона, камеры и тд)
- platform [String] название клиентской платформы (web|android|ios|desktop)
- **platform\_package\_id** [String] идентификатор пакета с данными приложения и устройства
- app\_version [String] версия приложения Express
- locale [String] локаль текущей сессии
- **host** [String] имя хоста с которого пришла команда
- bot\_id [UUID] идентификатор бота в системе Express
- **proto\_version** [Integer] версия протокола (BotX -> Bot) используемая при отправке команды
- **entities** [Array[Object]] особые сущности переданные в сообщение. Например: меншны, хэштеги, ссылки, форварды
  - **type** [String] тип сущности
  - **data** [Object] объект с данными сущности

# Пример запроса

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
 "command": {
   "body": "/doit #6",
   "command type": "user",
   "data": {},
   "metadata": {"account id": 94}
 },
 "file": {
   "data":
"",
   "file name": "card.png",
   "caption": "card #4"
 },
 "from": {
   "user huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
   "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
   "ad_login": "example_login",
   "ad domain": "example.com",
   "username": "Bob",
   "is admin": true,
   "is creator": true,
   "chat type": "group chat",
   "host": "cts.ccteam.ru"
 "bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
 "entities": [
     "type": "mention",
     "data": {
       "mention type": "contact",
        "mention id": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
        "mention data": {
          "user huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
          "name": "Вася Иванов",
          "conn type": "cts"
       }
     }
   }
 ]
```

# НТТР статус ответа

202

### Параметры ответа

Успешный ответ

Не имеет значения

#### Ошибка (Бот отключен)

- reason причина ошибка. Значение должно быть: "bot disabled"
- error\_data объект с данными об ошибке. Должен включать в себя ключ "status message".

### Пример ответа

#### Успешный ответ

http status: 202

```
{
   "result": "accepted"
}
```

### Ошибка (Бот отключен)

http status: 503

```
{
   "reason": "bot_disabled",
   "error_data": {"status_message": "please stand by"},
   "errors": []
}
```

### Системные команды

BotX отправляет системные команды после некоторых операций. Системные команды имеют зарезервированное пространство имен "system:".

### chat\_created

- Событие отправляется при создание чата
- Название: "system:chat created"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - group chat id [UUID5] uuid чата
  - chat type [String] тип чата
  - name [String] имя чата
  - creator [UUID5] huid создателя чата
  - members [Array[Object]]
    - huid [UUID5] huid участника
    - name [String] имя участника
    - user\_kind [String] тип участника
    - admin [Boolean] является/не является админом
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:chat created",
  "data": {
    "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
    "chat type": "group chat",
    "name": "Meeting Room",
    "creator": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
    "members": [
      {
        "huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
        "name": "Bob",
        "user_kind": "user",
        "admin": true
      },
        "huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "name": "Funny Bot",
        "user kind": "botx",
        "admin": false
      }
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"file": nil,
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

# added\_to\_chat

- Событие отправляется при добавление мемберов в чат
- Название: "system:added\_to\_chat"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - added\_members [Array[UUID5]] список добавленных мемберов
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:added to chat",
  "data": {
    "added members": [
      "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"file": nil,
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
},
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

# deleted\_from\_chat

- Событие отправляется при удалении администратором участников чата
- Название: "system:deleted from chat"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - deleted\_members [Array[UUID5]] список идентификаторов удаленных пользователей
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:deleted from chat",
  "data": {
    "deleted members": [
      "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"file": nil,
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
},
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

# left\_from\_chat

- Событие отправляется при выходе участников из чата
- Название: "system:left from chat"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - "left\_members": [[Array[UUID5]] список идентификаторов покинувших чат пользователей
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:left from chat",
  "data": {
    "left members": [
      "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"file": nil,
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
},
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

### **Типы Entities**

#### mention

```
{
    "type": "mention",
    "data": {
        "mention_type": "contact",
        "mention_id": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
        "mention_data": {
            "user_huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
            "name": "Вася Иванов",
            "conn_type": "cts"
        }
    }
}
```

- Описание data полей
  - mention\_type [String] тип mention (contact|chat|channel|user)
  - mention\_id [UUID] id mention используемого при подстановке в текст
  - mention\_data [Object]
     При mention type contact|user

- user huid [UUID] huid контакта
- name [String] имя контакта
- conn\_type [String] тип соединения контакта

При mention type chat|channel

- group chat id [UUID] id чата
- name [String] имя чата

#### forward

• Пример:

```
{
  "type": "forward",
  "data": {
    "group_chat_id": "918da23a-1c9a-506e-8a6f-1328f1499ee8",
    "sender_huid": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
    "forward_type": "chat",
    "source_chat_name": "Simple Chat",
    "source_sync_id": "a7ffba12-8d0a-534e-8896-a0aa2d93a434",
    "source_inserted_at": "2020-04-21T22:09:32.178Z"
  }
}
```

- Описание data полей
  - group chat id [UUID] id чата откуда переслали сообщение
  - sender huid [UUID] huid автора сообщения
  - **forward type** [String] chat|channel
  - **source\_chat\_name** [String] (Optional) имя чата откуда переслали сообщение
  - source sync id [UUID] (Optional) sync id пересылаемого сообщения
  - source inserted at [DateTime] ts пересылаемого сообщения

# Получение статуса и списка команд / v3

#### Описание

Метод для получения статуса и списка команд бота.

# Параметры запроса

- bot id [UUID] идентификатор бота в системе Express
- user huid [UUID] идентификатор юзера, который запрашивает статус
- ad\_login [String](Default: null) логин пользователя в Active Directory
- ad domain [String](Default: null) домен пользователя в Active Directory
- is admin [Boolean](Default: null) флаг, является ли пользователь админом в чате
- chat\_type [String] тип чата в котором запрашивается статус

# Пример параметров запроса

```
?bot_id=dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4
&user_huid=ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494
&ad_login=exlogin
&ad_domain=exdomain
&is_admin=true
&chat_type=chat
```

### **HTTP** статус ответа

200

# Параметры ответа

- status [String] "ok"|"error"
- result [Object]
  - enabled [Boolean] (Default: true) бот включен/выключен
  - status\_message [String] (Default: null) текущий статус бота
  - **commands** [Array[Object]] (Default: []) список команд бота
    - description [String] описание команды
    - **body** [String] тело команды
    - name [String] имя команды

# Пример ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": {
    "enabled": true,
    "status_message": "it's work!",
    "commands": [
      {
        "description": "Add Comment",
        "name": "Comment",
        "body": "/comment #text"
      },
        "description": "Move to Doing",
        "name": "Doing",
        "body": "/doing"
      },
        "description": "Move to Doit",
        "name": "Doit",
        "body": "/doit"
      }
    ]
  }
```

# HTTP(S) интерфейс бота (v4)

Для использования ботом 4й версии протокола необходимо в панели администратора, на странице бота, указать значение 4 у аттрибута "Версия протокола"

В случае отсутствия метода интерфейса в указанной версии используется его предыдущая версия

Метод	URL	Описание
POST	/command	Обработка команд
POST	/notification/callback	Обработка результата отправки бот сообщения
GET	/smartapp_files/static/{path*}	Отдача статических файлов Smartapp приложения

# Обработка команд / v4

#### Описание

Обрабатывается асинхронно.

### Параметры запроса

- sync\_id [UUID] идентификатор сообщения в системе Express
- **source\_sync\_id** [UUID](Default: nil) идентификатор исходного сообщения (сообщения в котором находились элементы интерфейса) в системе Express
- **command** [Object]
  - **body** [String] тело команды
  - **command type** [String] тип команды (user|system)
  - **data** [Object] данные команды полученные на основе введеных пользователем данных через элементы UI или при нажатие на кнопку
  - **metadata** [Object] метаданные заложенные в объекте сообщения от бота
- **attachments** [Array[Object]] вложения, переданные в сообщении. Например: изображения, видео, файлы, ссылки, геолокации, контакты
  - type [String] тип вложения
  - data [Object] объект с данными вложения
- from [Object]
  - user huid [UUID] huid юзера который отправил команду
  - group chat id [UUID] id чата в который отправили команда
  - chat\_type [String] тип чата (chat или group chat)
  - ad\_login [String] логин юзера который отправил команду
  - ad domain [String] домен юзера который отправил команду
  - username [String] имя юзера который отправил команду
  - is\_admin [Boolean] является ли юзер админом чата
  - is\_creator [Boolean] является ли юзер создателем чата
  - manufacturer [String] имя бренда производителя
  - device [String] название девайса
  - **device\_software** [String] ОС девайса
  - device meta [Object]
    - pushes [Boolean] разрешение приложению на отправку пушей

- timezone [String] таймзона пользователя
- **permissions** [Object] различные разрешения приложения (использование микрофона, камеры и тд)
- platform [String] название клиентской платформы (web|android|ios|desktop)
- **platform\_package\_id** [String] идентификатор пакета с данными приложения и устройства
- app version [String] версия приложения Express
- locale [String] локаль текущей сессии
- **host** [String] имя хоста с которого пришла команда
- bot id [UUID] идентификатор бота в системе Express
- **proto\_version** [Integer] версия протокола (BotX -> Bot) используемая при отправке команды
- **entities** [Array[Object]] особые сущности переданные в сообщении. Например: меншны, хэштеги, ссылки, форварды
  - **type** [String] тип сущности
  - **data** [Object] объект с данными сущности

# Пример запроса

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
 "command": {
   "body": "/doit #6",
   "command type": "user",
   "data": {},
   "metadata": {"account id": 94}
 },
 "attachments": [
   {
     "type": "image",
     "data": {
       "content":
"",
       "file name": "image.jpg",
     }
   }
 ],
 "from": {
   "user huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
   "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
   "ad_login": "example_login",
   "ad domain": "example.com",
   "username": "Bob",
   "is admin": true,
   "is creator": true,
   "chat type": "group chat",
   "host": "cts.ccteam.ru"
 },
 "bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
 "entities": [
   {
     "type": "mention",
     "data": {
        "mention type": "contact",
        "mention id": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
       "mention data": {
          "user huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
          "name": "Вася Иванов",
          "conn type": "cts"
       }
     }
   }
 ]
```

# НТТР статус ответа

202

#### Успешный ответ

Не имеет значения

#### Ошибка (Бот отключен)

- reason причина ошибка. Значение должно быть: "bot\_disabled"
- error\_data объект с данными об ошибке. Должен включать в себя ключ "status\_message".

### Пример ответа

#### Успешный ответ

http status: 202

```
{
   "result": "accepted"
}
```

#### Ошибка (Бот отключен)

http status: 503

```
{
    "reason": "bot_disabled",
    "error_data": {"status_message": "please stand by"},
    "errors": []
}
```

# Системные команды

BotX отправляет системные команды после некоторых операций. Системные команды имеют зарезервированное пространство имен "system:".

#### chat created

- Событие отправляется при создание чата
- Название: "system:chat\_created"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - group chat id [UUID5] uuid чата
  - chat\_type [String] тип чата
  - name [String] имя чата
  - creator [UUID5] huid создателя чата
  - members [Array[Object]]
    - huid [UUID5] huid участника
    - name [String] имя участника
    - user\_kind [String] тип участника
    - admin [Boolean] является/не является админом
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:chat created",
  "data": {
    "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
    "chat type": "group chat",
    "name": "Meeting Room",
    "creator": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
    "members": [
      {
        "huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
        "name": "Bob",
        "user_kind": "user",
        "admin": true
      },
        "huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "name": "Funny Bot",
        "user kind": "botx",
        "admin": false
      }
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"attachments": [],
"from": {
  "user huid": nil,
  "group_chat_id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

# added\_to\_chat

- Событие отправляется при добавление мемберов в чат
- Название: "system:added\_to\_chat"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - added\_members [Array[UUID5]] список добавленных мемберов
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:added to chat",
  "data": {
    "added members": [
      "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"attachments": [],
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
},
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

# deleted\_from\_chat

- Событие отправляется при удалении администратором участников чата
- Название: "system:deleted from chat"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - deleted\_members [Array[UUID5]] список идентификаторов удаленных пользователей
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:deleted from chat",
  "data": {
    "deleted members": [
      "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"file": nil,
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
},
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

# left\_from\_chat

- Событие отправляется при выходе участников из чата
- Название: "system:left from chat"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - "left\_members": [[Array[UUID5]] список идентификаторов покинувших чат пользователей
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:left from chat",
  "data": {
    "left members": [
      "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    ]
  },
  "command type": "system"
},
"file": nil,
"from": {
  "user huid": nil,
  "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": nil,
  "ad domain": nil,
  "username": nil,
  "chat type": "group chat",
  "host": "cts.ccteam.ru"
},
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

### smartapp\_event

- Событие отправляется клиентом при взаимодействии со smartapp приложением
- Название: "system:smartapp event"
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
  - ref [UUID] уникальный идентификатор запроса
  - smartapp id [UUID] ID смарт аппа
  - data [Object] пользовательские данные
  - opts [Object] опции запроса
  - smartapp api version [Integer] версия протокола smartapp <-> bot
- Пример:

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
"command": {
  "body": "system:smartapp event",
  "data": {
      "ref": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
      "smartapp id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
      "data": {
          "url": "example.com",
          "method": "POST",
          "headers": {
              "key": "value"
          },
          "body": "XawLhuWPa8ThvXzGo1R3SlnMxo0R8+H7JRC6Y5UkpHA="
      },
      "opts": {},
      "smartapp api version": 1
  },
  "command type": "system"
},
"attachments": [],
"from": {
  "user huid": null,
  "group_chat_id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
  "ad login": null,
  "ad domain": null,
  "username": null,
  "chat type": "group chat",
  "manufacturer": null,
  "device": null,
  "device software": null,
  "device meta": {},
  "platform": null,
  "platform package id": null,
  "app version": null,
  "locale": "en",
  "host": "cts.ccteam.ru"
"bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

• Пример (вместе с вложением/файлом):

```
"method": "POST",
            "headers": {
                "key": "value"
            "body": "XawLhuWPa8ThvXzGo1R3SlnMxo0R8+H7JRC6Y5UkpHA="
       },
       "opts": {},
       "smartapp api version": 1
   "command type": "system"
 },
 "attachments": [
   {
     "type": "image",
     "data": {
       "content":
"",
       "file name": "image.jpg",
     }
   },
   {
     "type": "link",
     "data": {
       "url": "http://ya.ru/xxx",
       "url title": "Header in link",
       "url preview": "http://ya.ru/xxx.jpg",
       "url text": "Some text in link"
     }
   }
 ],
 "from": {
   "user huid": null,
   "group chat id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
   "ad login": null,
   "ad_domain": null,
   "username": null,
   "chat type": "group chat",
   "manufacturer": null,
   "device": null,
   "device software": null,
   "device meta": {},
   "platform": null,
   "platform package id": null,
   "app version": null,
   "locale": "en",
   "host": "cts.ccteam.ru"
 "bot id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
```

#### image

• Пример:

```
{
  "type": "image",
  "data": {
     "content":
  "",
     "file_name": "image.jpg",
     }
}
```

- Описание data полей
  - **content** [String] содержимое файла в формате data URL + base64 data (RFC 2397)
  - file\_name [String] (Optional) имя файла

#### video

• Пример:

```
{
  "type": "video",
  "data": {
     "content":
"data:video/mp4;base64,eDnXAc1FEUB0VFEFctII3lRlRBcetR0eFfduPmXxE/8=",
     "file_name": "video.mp4",
     "duration": 100
     }
}
```

- Описание data полей
  - content [String] содержимое файла в формате data URL + base64 data (RFC 2397)
  - **file name** [String] (Optional) имя файла
  - duration [String] длительность воспроизведения

# document

```
{
  "type": "document",
  "data": {
     "content": "data:application/vnd.openxmlformats-
officedocument.wordprocessingml.document;base64,eDnXAc1FEUB0VFEFctII3lRlRBcetR0
eFfduPmXxE/8=",
     "file_name": "document.docx",
     }
}
```

- Описание data полей
  - content [String] содержимое файла в формате data URL + base64 data (RFC 2397)
  - **file\_name** [String] (Optional) имя файла

#### voice

• Пример:

```
{
  "type": "voice",
  "data": {
     "content":
  "data:audio/mpeg3;base64,eDnXAc1FEUB0VFEFctII3lRlRBcetR0eFfduPmXxE/8=",
     "duration": 100
     }
}
```

- Описание data полей
  - **content** [String] содержимое файла в формате data URL + base64 data (RFC 2397)
  - duration [String] длительность воспроизведения

#### location

• Пример:

```
{
  "type": "location",
  "data": {
    "location_name": "Центр вселенной",
    "location_address": "Россия, Тверская область",
    "location_lat": 58.04861,
    "location_lng": 34.28833,
    }
}
```

- Описание data полей
  - location\_name [String] название местоположения
  - location\_address [String] адрес
  - location\_lat [String] широта
  - location\_lng [String] долгота

#### contact

```
{
    "type": "contact",
    "data": {
        "file_name": "Контакт",
        "contact_name": "Иванов Иван",
        "content":
"data:text/vcard;base64,eDnXAc1FEUB0VFEFctII3lRlRBcetR0eFfduPmXxE/8="
    }
}
```

- Описание data полей
  - content [String] содержимое файла в формате data URL + base64 data (RFC 2397)
  - **file\_name** [String] имя файла
  - contact\_name [String] имя контакта

#### link

• Пример:

```
{
  "type": "link",
  "data": {
    "url": "http://ya.ru/xxx",
    "url_title": "Header in link",
    "url_preview": "http://ya.ru/xxx.jpg",
    "url_text": "Some text in link"
  }
}
```

- Описание data полей
  - **url** [String] урл ссылки
  - url\_title [String] заголовок
  - **url\_preview** [String] урл изображения для предварительного просмотра ссылки
  - url\_text [String] текст ссылки

#### Типы Entities

#### mention

```
{
    "type": "mention",
    "data": {
        "mention_type": "contact",
        "mention_id": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
        "mention_data": {
            "user_huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
            "name": "Вася Иванов",
            "conn_type": "cts"
        }
    }
}
```

- Описание data полей
  - mention\_type [String] тип mention (contact|chat|channel|user)
  - mention id [UUID] id mention используемого при подстановке в текст
  - mention\_data [Object]
     При mention\_type contact|user
    - user\_huid [UUID] huid контакта
    - name [String] имя контакта
    - conn\_type [String] тип соединения контакта

При mention\_type chat|channel

- group\_chat\_id [UUID] id чата
- name [String] имя чата

#### forward

```
{
  "type": "forward",
  "data": {
    "group_chat_id": "918da23a-1c9a-506e-8a6f-1328f1499ee8",
    "sender_huid": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
    "forward_type": "chat",
    "source_chat_name": "Simple Chat",
    "source_sync_id": "a7ffba12-8d0a-534e-8896-a0aa2d93a434",
    "source_inserted_at": "2020-04-21T22:09:32.178Z"
  }
}
```

- Описание data полей
  - group\_chat\_id [UUID] id чата откуда переслали сообщение
  - sender\_huid [UUID] huid автора сообщения
  - **forward type** [String] chat|channel
  - **source\_chat\_name** [String] (Optional) имя чата откуда переслали сообщение

- source sync id [UUID] (Optional) sync id пересылаемого сообщения
- source\_inserted\_at [DateTime] ts пересылаемого сообщения

#### reply

• Пример:

```
{
    "type": "reply",
    "data": {
        "source_sync_id": "a7ffba12-8d0a-534e-8896-a0aa2d93a434",
        "sender": "c06a96fa-7881-0bb6-0e0b-0af72fe3683f",
        "body": "все равно документацию никто не читает...",
        "mentions": [],
        "attachment": nil,
        "reply_type": "chat",
        "source_chat_name": "Serious Dev Chat",
    }
}
```

- Описание data полей
  - source\_sync\_id [UUID] (Optional) sync id исходного сообщения
  - sender [UUID] huid автора сообщения
  - body [String] текст исходного сообщения
  - mentions [Array[Mention]] меншены исходного сообщения
  - attachment [Attachment] вложение исходного сообщения
  - reply\_type [String] chat|channel
  - **source\_chat\_name** [String] (Optional) имя чата откуда переслали сообщение

# Обработка результата отправки бот сообщения / v4

#### Описание

Обрабатывается асинхронно.

# Параметры запроса

#### Успешный результат

- sync id [UUID5] sync id отправляемого сообщения
- status [String] "ok"

# Пример:

```
{
    "sync_id": "a7ffba12-8d0a-534e-8896-a0aa2d93a434",
    "status": "ok"
}
```

#### Ошибка во время отправки

• sync id [UUID5] - sync id отправляемого сообщения

- status [String] "error"
- reason [String] краткая/общая причина ошибки
- errors [Array[String]] (Default: []) детальное описание ошибки/ошибок
- error\_data [Object] (Default: {}) метаданные ошибки

### Пример:

```
{
    "sync_id": "a7ffba12-8d0a-534e-8896-a0aa2d93a434",
    "status": "error",
    "reason": "chat_not_found",
    "errors": ["chat with specified id not found"],
    "error_data": {"group_chat_id": "918da23a-1c9a-506e-8a6f-1328f1499ee8"}
}
```

# Отдача статических файлов Smartapp приложения / v4

#### Описание

Обрабатывается синхронно.

# Параметры запроса

- platform платформа, с которой запрашивается файл Smartapp приложения
- user huid HUID пользователя, который запрашивает файл у бота
- **bot\_id** ID бота, у которого запрашивается файл
- cts\_id ID CTS, на котором расположен бот

# Пример запроса:

/smartapp\_files/static/weatherapp.js?platform=web&user\_huid=34cfbe2c-e248-4f30-8925-a9947c3f3050&bot\_id=88d6da7a-3bc9-4f72-b215-a00b66be5b43&cts\_id=6a8c0f73-4969-4dc5-a33a-c9bb85792d02

### НТТР статус ответа

200

# Параметры ответа

Содержимое отдается в raw виде

#### Успешный ответ

Требуется HTTP заголовок Content-Type отдаваемого файла

# **API BotX**

# Ограничения АРІ

# Длина запроса

Общая длина запроса (Content-Length) не должна превышать 133 мб При этом суммарный вес JSON полей запроса (исключая вес файла) не должен превышать 1мб

# Размер передаваемого файла

Размер передаваемого файла не должен превышать 100 мб, что составляет ~133 мб в base64 представление

### Список разрешенных расширений файлов

Расширения файлов, которые BotX может принимать от бота. Если есть необходимость добавить какое-то расширение, необходимо составить feedback, который будет содержать название расширения и краткий пример использования, после чего донести его до разработчиков платформы

(!) Платформа BotX, при валидации входящего файла, берет расширение не из имени файла, а из mimetype, указанного в data-url base64 строки. Если расширение в имени файла отсутствует или не совпадает с тем, что указано в mimetype, то платформа сама добавляет правильное расширение в имя файла

Изображения: jpg jpeg gif png svg tiff Документы: doc docx xls xlsx txt pdf html json gz tgz zip rar sig mp3 mp4 ppt pptx rtf vsdx vsd vcf csv odt ods odp docm xlsm pptm xml psd tiff tif eml

# Список методов АРІ

Метод	URL	Описание
GET	/api/v2/botx/bots/:bot_id/token	Получение токена
POST	/api/v3/botx/command/callback	Отправка результата команды в чат
POST	/api/v3/botx/notification/callback	Отправка нотификации в чат
POST	/api/v3/botx/notification/callback/direct	Отправка директ нотификации в чат
POST	/api/v3/botx/events/edit_event	Редактирование события
POST	/api/v3/botx/events/reply_event	Ответ (reply) на сообщение
GET	/api/v3/botx/chats/list	Получение списка чатов бота
GET	/api/v3/botx/chats/info	Получение информации о чате
POST	/api/v3/botx/chats/add_user	Добавление юзеров в чат
POST	/api/v3/botx/chats/remove_user	Удаление юзеров из чата
POST	/api/v3/botx/chats/add_admin	Добавление администратора в чат
POST	/api/v3/botx/chats/stealth_set	Включение стелс режима в чате
POST	/api/v3/botx/chats/stealth_disable	Отключение стелс режима в чате
POST	/api/v3/botx/chats/create	Создание чата
GET	/api/v3/botx/users/by_email	Поиск данных юзера по его почте
GET	/api/v3/botx/users/by_huid	Поиск данных юзера по ero huid
GET	/api/v3/botx/users/by_login	Поиск данных юзера по его ad логину и ad домену
POST	/api/v3/botx/smartapps/event	Отправка smartapp события
POST	/api/v4/botx/notification/callback/direct	Отправка директ нотификации в чат

# Получение токена

#### Описание

### Параметры запроса

- **bot\_id** [UUID] идентификатор бота. Необходим для шифрования данных.
- **signature** [String] bot\_id подписанный секретным ключом бота (secret\_key) используя hmac-sha256, представленный в виде base16 (hex) строки.

# Пример подписи

```
:crypto.hmac(:sha256, "secret", "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee") |>
Base.encode16
"904E39D3BC549C71F4A4BDA66AFCDA6FC90D471A64889B45CC8D2288E56526AD
```

# Пример запроса

```
/api/v2/botx/bots/8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee/token?
signature=904E39D3BC549C71F4A4BDA66AFCDA6FC90D471A64889B45CC8D2288E56526AD
```

### Пример ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": "<token>"
}
```

# Отправка результата команды

### Описание

- Обрабатывается асинхронно
- В ответ на запрос приходит **sync\_id** [UUID] идентификатор отправляемого сообщения

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

# Параметры запроса

- **sync\_id** [UUID] идентификатор сообщения в системе Express. По нему система понимает в какой чат отправить результат команды.
- event\_sync\_id [UUID] (Default: autogenerate) идентификатор отправляемого сообщения
- **recipients** [Array[UUID]] || [String] (Default: "all") huid получателей события. По умолчанию все участники чата.
- command result [Object]

- **status** [String] "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
- **body** [String] текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
- **metadata** [Object] (Default: {}) метаданные которые будут отправлены в параметрах команды при нажатие на любую кнопку.
- **opts** [Object] (Default: {}) опции сообщения
  - **silent\_response** [Boolean](Default: false) если значение true, то последующие сообщения пользователя не будут отображаться в чате, до тех пор пока не придет сообщения бота у которого это значение будет установлено в false. Разрешено только в личных чатах (1-1).
- **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - command [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - **h\_size** [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert text** сообщением
    - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
    - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - **command** [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - h size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее

- уведомление с заданным в alert text сообщением
- alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
- handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- mentions [Array[Object]] (Default: []) список меншнов
  - mention\_type [String] (Default: "user") тип меншна user|chat|contact
  - mention\_id [UUID5] (Default: autogenerate) id меншна
  - mention\_data [Object]для mention type "user" и "contact"
    - user\_huid [UUID5] huid пользователя которого меншат
    - **name** [String] (default: имя из Active Directory) имя пользователя

для mention\_type "chat"

- group chat id [UUID5] id чата
- name [String] отображаемое имя чата
- **file** [Object] (Default: null) файл в base64 представление.
  - file name [String] имя файла
  - data [String] data URL + base64 data (RFC 2397)
- opts [Object] опции запроса
  - **stealth\_mode** [Boolean] (Default: false) если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
  - notification opts [Object]
    - **send** [Boolean] (Default: true) отправлять/не отправлять пуш нотификацию
    - **force\_dnd** [Boolean] (Default: false) игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

### Пример запроса

```
"sync id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
    "recipients": "all",
    "command result": {
      "status": "ok",
      "body": "Выберите пункт меню",
      "metadata": {"account id": 94},
      "opts": {"silent response": true},
      "bubble": [],
      "keyboard": [
          {"command": "/balance", "label": "Баланс", "data": {"operation id":
1}},
          {"command": "/transactions", "label": "Транзакции", "data":
{"operation id": 2}}
        ],
          {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true,
"h size": 2}}
      ],
      "mentions": [
          "mention data": {
            "user huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
            "name": "Gena the Croc"
          }
        }
      ]
   },
   "file": {
      "data":
"",
     "file name": "card.png"
   },
    "opts": {
      "stealth mode": false,
      "notification opts": {
        "send": true,
        "force dnd": false
      }
   }
 }
```

### Параметры успешного ответа

- **status** [String] (Value: "ok")
- result [Object]
  - **sync\_id** [UUID] идентификатор отправляемого сообщения

#### Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "sync_id": "f0f105d2-101f-59b0-9e10-e432efce2c36"
    }
}
```

# Отправка нотификации

#### Описание

• Обрабатывается асинхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

### Параметры запроса

- **recipients** [Array[UUID]] || [String] (Default: "all") huid получателей события. По умолчанию все участники чата.
- **group\_chat\_ids** [Array[UUID]] (Default: []) список uuid чатов которые получат нотификацию. По умолчанию все чаты, в которых есть бот.
- **notification** [Object]
  - **status** [String] "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
  - **body** [String] текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
  - **metadata** [Object] (Default: {}) метаданные которые будут отправлены в параметрах команды при нажатие на любую кнопку.
  - **opts** [Object] (Default: {}) опции сообщения
    - **silent\_response** [Boolean](Default: false) если значение true, то последующие сообщения пользователя не будут отображаться в чате, до тех пор пока не придет сообщения бота у которого это значение будет установлено в false. Разрешено только в личных чатах (1-1).
  - **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
    - command [String] тело команды
    - label [String] наименование команды
    - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды, при нажатие на кнопку
    - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
      - silent [Boolean] (Default: false) если значение true, то при

- нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
- **h\_size** [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
- **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert\_text** сообщением
- alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
- **handler** [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - command [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - h\_size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert text** сообщением
    - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
    - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- mentions [Array[Object]] (Default: []) список меншнов
  - mention\_type [String] (Default: "user") тип меншна user|chat|contact
  - mention\_id [UUID5] (Default: autogenerate) id меншна
  - mention\_data [Object]для mention\_type "user" и "contact"
    - user\_huid [UUID5] huid пользователя которого меншат
    - **name** [String] (default: имя из Active Directory) имя пользователя

для mention\_type "chat"

- group chat id [UUID5] id чата
- name [String] отображаемое имя чата
- **file** [Object] (Default: null) файл в base64 представление.

- file\_name [String] имя файла
- data [String] data URL + base64 data (RFC 2397)
- **opts** [Object] опции запроса
  - **stealth\_mode** [Boolean] (Default: false) если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
  - **notification\_opts** [Object]
    - **send** [Boolean] (default: true) отправлять/не отправлять пуш нотификацию
    - **force\_dnd** [Boolean] (default: false) игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

# Пример запроса

```
"recipients": "all",
    "group chat ids": ["dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"],
    "notification": {
      "status": "ok",
      "body": "Здравствуйте!",
      "metadata": {"account id": 94},
      "opts": {"silent response": true},
      "bubble": [],
      "keyboard": [
          {"command": "/balance", "label": "Баланс", "data": {"operation id":
1}},
          {"command": "/transactions", "label": "Транзакции", "data":
{"operation id": 2}}
        ],
          {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true,
"h size": 2}}
      ],
      "mentions": [
          "mention_data": {
            "user huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
            "name": "Gena the Croc"
          }
        }
      ]
   },
   "file": nil,
    "opts": {
      "stealth mode": false,
      "notification opts": {
        "send": true,
        "force dnd": false
      }
   }
 }
```

# Параметры успешного ответа

- **status** [String] (Value: "ok")
- **result** [String] (Value: "bot\_notification\_pushed")

```
{
    "status": "ok",
    "result": "bot_notification_pushed"
}
```

# Отправка директ нотификации

#### Описание

- Обрабатывается асинхронно
- В ответ на запрос приходит **sync\_id** [UUID] идентификатор отправляемого сообщения

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

- group\_chat\_id [UUID] идентификатор чата в который придет сообщение
- event\_sync\_id [UUID] (Default: autogenerate) идентификатор отправляемого сообщения
- **recipients** [Array[UUID]] || [String] (Default: "all") huid получателей события. По умолчанию все участники чата.
- **notification** [Object]
  - **status** [String] "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
  - **body** [String] текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
  - **metadata** [Object] (Default: {}) метаданные которые будут отправлены в параметрах команды при нажатие на любую кнопку.
  - opts [Object] (Default: {}) опции сообщения
    - **silent\_response** [Boolean](Default: false) если значение true, то последующие сообщения пользователя не будут отображаться в чате, до тех пор пока не придет сообщения бота у которого это значение будет установлено в false. Разрешено только в личных чатах (1-1).
  - **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
    - command [String] тело команды
    - label [String] наименование команды
    - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
    - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
      - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
      - h\_size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
      - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то

- при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert\_text** сообщением
- alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
- handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - command [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - h\_size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert\_text** сообщением
    - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
    - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- mentions [Array[Object]] (Default: []) список меншнов
  - mention\_type [String] (Default: "user") тип меншна user|chat|contact
  - mention id [UUID5] (Default: autogenerate) id меншна
  - mention\_data [Object]для mention\_type "user" и "contact"
    - user\_huid [UUID5] huid пользователя которого меншат
    - name [String] (default: имя из Active Directory) имя пользователя

для mention\_type "chat"

- group chat id [UUID5] id чата
- name [String] отображаемое имя чата
- **file** [Object] (Default: null) файл в base64 представление.
  - file name [String] имя файла
  - data [String] data URL + base64 data (RFC 2397)

- **opts** [Object] опции запроса
  - **stealth\_mode** [Boolean] (Default: false) если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
  - **notification\_opts** [Object]
    - **send** [Boolean] (Default: true) отправлять/не отправлять пуш нотификацию
    - **force\_dnd** [Boolean] (Default: false) игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

```
"group_chat_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
    "recipients": "all",
    "notification": {
      "status": "ok",
      "body": "Выберите пункт меню",
      "metadata": {"account id": 94},
      "opts": {"silent response": true},
      "bubble": [],
      "keyboard": [
          {"command": "/balance", "label": "Баланс", "data": {"operation id":
1}},
          {"command": "/transactions", "label": "Транзакции", "data":
{"operation id": 2}}
        ],
          {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true,
"h size": 2}}
      ],
      "mentions": [
          "mention data": {
            "user huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
            "name": "Gena the Croc"
          }
        }
      ]
   },
   "file": {
      "data":
"",
     "file name": "card.png"
   },
    "opts": {
      "stealth mode": false,
      "notification opts": {
        "send": true,
        "force dnd": false
      }
   }
 }
```

#### Параметры успешного ответа

- **status** [String] (Value: "ok")
- result [Object]
  - **sync\_id** [UUID] идентификатор отправляемого сообщения

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "sync_id": "f0f105d2-101f-59b0-9e10-e432efce2c36"
    }
}
```

# Редактирование события

#### Описание

- Редактирование содержимого события (результата команды или нотификации)
- Можно редактировать только те события, что были отправлены текущим ботом
- Обрабатывается асинхронно

#### Логика обновления полей события

- Если поле не указано в запросе, то оно не обновляется
- Для полей keyboard/bubble/mentions, если в запросе указан пустой массив [], то набор становится пустым
- Если обновлен текст, но при этом есть меншны, то существующие меншны будут добавлены в новый текст
- Если обновляется список меншнов, но есть текст, то новый список меншнов будет добавлен в текст (а старый будет удален из текста)

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

- sync\_id [UUID] uuid редактируемого события
- payload [Object]
  - **status** [String] "ok" | "error" (Default: Skip). Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
  - **body** [String] (Default: Skip) текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
  - **metadata** [Object] (Default: Skip) метаданные которые будут отправлены в параметрах команды при нажатие на любую кнопку.
  - **opts** [Object] (Default: {}) опции сообщения
    - **silent\_response** [Boolean](Default: false) если значение true, то последующие сообщения пользователя не будут отображаться в чате, до тех пор пока не придет сообщения бота у которого это значение будет установлено в false. Разрешено только в личных чатах (1-1).
  - **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: Skip) кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.

- command [String] тело команды
- label [String] наименование команды
- data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
- **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
  - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
  - h\_size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
  - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert text** сообщением
  - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
  - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: Skip) кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - **command** [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - h size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert\_text** сообщением
    - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
    - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- **mentions** [Array[Object]] (Default: Skip) список меншнов
  - mention\_type [String] (Default: "user") тип меншна user|chat|contact
  - mention\_id [UUID5] (Default: autogenerate) id меншна
  - mention\_data [Object]для mention\_type "user" и "contact"

- user huid [UUID5] huid пользователя которого меншат
- **name** [String] (default: имя из Active Directory) имя пользователя

для mention type "chat"

- group\_chat\_id [UUID5] id чата
- name [String] отображаемое имя чата
- **file** [Object] (Default: Skip) файл в base64 представление. Если передать null, то существующий файл удалится из события
  - file name [String] имя файла
  - data [String] data URL + base64 data (RFC 2397)
- opts [Object] опции запроса
  - notification\_opts [Object]
    - **send** [Boolean] (default: true) отправлять/не отправлять пуш нотификацию
    - **force\_dnd** [Boolean] (default: false) игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

## Пример запроса

```
"sync id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
   "payload": {
     "status": "ok",
      "body": "Операция завершена!",
     "bubble": [],
      "keyboard": [
       [
          {"command": "/balance", "label": "Баланс"},
         {"command": "/transactions", "label": "Транзакции"}
       ],
          {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true,
"h_size": 2}}
       1
     1,
     "mentions": []
   },
   "opts": {}
```

# Ответ (reply) на сообщение

#### Описание

• Обрабатывается асинхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

- **source\_sync\_id** [UUID] идентификатор сообщения, на который будет отправлен ответ
- reply [Object]
  - **status** [String] "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
  - **body** [String] текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
  - **metadata** [Object] (Default: {}) метаданные которые будут отправлены в параметрах команды при нажатие на любую кнопку.
  - opts [Object] (Default: {}) опции сообщения
    - **silent\_response** [Boolean](Default: false) если значение true, то последующие сообщения пользователя не будут отображаться в чате, до тех пор пока не придет сообщения бота у которого это значение будет установлено в false. Разрешено только в личных чатах (1-1).
  - **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
    - command [String] тело команды
    - label [String] наименование команды
    - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
    - opts [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
      - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
      - **h\_size** [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
      - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert text** сообщением
      - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
      - **handler** [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
  - **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
    - **command** [String] тело команды
    - label [String] наименование команды
    - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут

отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку

- **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
  - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
  - h\_size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
  - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert\_text** сообщением
  - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
  - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- mentions [Array[Object]] (Default: []) список меншнов
  - mention\_type [String] (Default: "user") тип меншна user|chat|contact
  - mention\_id [UUID5] (Default: autogenerate) id меншна
  - mention\_data [Object]для mention\_type "user" и "contact"
    - user huid [UUID5] huid пользователя которого меншат
    - name [String] (default: имя из Active Directory) имя пользователя

для mention type "chat"

- group chat id [UUID5] id чата
- name [String] отображаемое имя чата
- **file** [Binary]|[Object] (Default: nil) файл в бинарном представление (multipart запрос) или base64.
  - Base64 file format
    - file\_name [String] имя файла
    - data [String] data URL + base64 data (RFC 2397)
    - caption [String] (Default: null) текст под файлом
- **opts** [Object] опции запроса
  - **stealth\_mode** [Boolean] (Default: false) если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
  - notification\_opts [Object]
    - **send** [Boolean] (Default: true) отправлять/не отправлять пуш нотификацию
    - **force\_dnd** [Boolean] (Default: false) игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

#### Пример запроса

```
"source sync id": "b165f00f-3154-412c-7f11-c120164257da",
  "reply": {
    "status": "ok",
    "body": "Хороший выбор! Я сохранил ваш вариант ответа.",
    "metadata": {},
    "opts": {"silent response": false},
    "bubble": [],
    "keyboard": [],
    "mentions": []
  },
  "file": nil,
  "opts": {
    "stealth_mode": false,
    "notification opts": {
      "send": true,
      "force dnd": false
    }
  }
}
```

## Параметры успешного ответа

```
• status [String] (Value: "ok")
```

• **result** [String] (Value: "bot\_reply\_pushed")

# Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": "bot_reply_pushed"
}
```

# Получение списка чатов бота

#### Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

## Параметры запроса

```
Отсутствуют
```

#### Пример успешного ответа

# Получение информации о чате

#### Описание

Обрабатывается синхронно

## Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

#### Параметры запроса

• group\_chat\_id [UUID] - идентификатор чата

## Пример параметров запроса

```
?group_chat_id=dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4
```

```
"status": "ok",
  "result": {
    "chat type": "group chat",
    "creator": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
    "description": null,
    "group chat id": "740cf331-d833-5250-b5a5-5b5cbc697ff5",
    "inserted at": "2019-08-29T11:22:48.358586Z",
    "members": [
      {
        "admin": true,
        "server id": "32bb051e-cee9-5c5c-9c35-f213ec18d11e",
        "user huid": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
        "user kind": "user"
      },
        "admin": false,
        "server id": "32bb051e-cee9-5c5c-9c35-f213ec18d11e",
        "user huid": "705df263-6bfd-536a-9d51-13524afaab5c",
        "user kind": "botx"
      }
    "name": "Group Chat Example"
  }
}
```

#### Ошибка (400): Ошибка от сервиса сообщений

```
{
   "status": "error",
   "reason": "error_from_messaging",
   "errors": [],
   "error_data": {}
}
```

# Добавление юзеров в чат

#### Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

## Параметры запроса

- group\_chat\_id [UUID] идентификатор чата
- user\_huids [Array[UUID]] список добавляемых юзеров

```
{
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "user_huids": ["a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"]
}
```

#### Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": true
}
```

## Ошибка (404): Чат не найден

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_not_found",
    "errors": ["Chat not found"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

# Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
   "status": "error",
   "reason": "no_permission_for_operation",
   "errors": ["Sender is not chat admin"],
   "error_data": {
      "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
      "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
   }
}
```

# Ошибка (403): Редактирование списка участников персонального чата невозможно

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_members_not_modifiable",
    "errors": ["Can't add users to personal chats"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

# Удаление юзеров из чата

## Описание

## Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

#### Параметры запроса

- group\_chat\_id [UUID] идентификатор чата
- user\_huids [Array[UUID]] список удаляемых юзеров

#### Пример запроса

```
{
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "user_huids": ["a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"]
}
```

# Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": true
}
```

# Ошибка (404): Чат не найден

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_not_found",
    "errors": ["Chat not found"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

#### Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
    "status": "error",
    "reason": "no_permission_for_operation",
    "errors": ["Sender is not chat admin"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
    }
}
```

# Ошибка (403): Редактирование списка участников персонального чата невозможно

```
{
   "status": "error",
   "reason": "chat_members_not_modifiable",
   "errors": ["Can't remove users from personal chats"],
   "error_data": {
       "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
   }
}
```

# Добавление администратора в чат

#### Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

# Параметры запроса

- group\_chat\_id [UUID] идентификатор чата
- **user\_huids** [Array[UUID]] список юзеров чата которые назначаются администратором

#### Пример запроса

```
{
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "user_huids": ["a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"]
}
```

## Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": true
}
```

## Ошибка (404): Чат не найден

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_not_found",
    "errors": ["Chat not found"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

#### Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
    "status": "error",
    "reason": "no_permission_for_operation",
    "errors": ["Sender is not chat admin"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
    }
}
```

# Ошибка (400): Редактирование списка администраторов персонального чата невозможно

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_members_not_modifiable",
    "errors": [],
    "error_data": {}
}
```

# Включение стелс режима в чате

#### Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

#### Параметры запроса

- group\_chat\_id [UUID] идентификатор чата
- **disable\_web** [Boolean] (Default: false) если true отключает доступ к чату с вебклиента (по умолчанию false)
- **burn\_in** [Integer] (Default: null) время сгорания для прочитавшего, в секундах (по-умолчанию nil выключено
- **expire\_in** [Integer] (Default: null) время сгорания для всех участников чата, в секундах (по-умолчанию nil выключено)

#### Пример запроса

```
{
   "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
   "disable_web": false,
   "burn_in": 60,
   "expire_in": 3200
}
```

```
{
    "status": "ok",
    "result": true
}
```

# Ошибка (404): Чат не найден

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_not_found",
    "errors": ["Chat not found"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

# Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
    "status": "error",
    "reason": "no_permission_for_operation",
    "errors": ["Sender is not chat admin"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
    }
}
```

# Отключение стелс режима в чате

## Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

#### Параметры запроса

• group\_chat\_id [UUID] - идентификатор чата

# Пример запроса

```
{
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
}
```

```
{
    "status": "ok",
    "result": true
}
```

## Ошибка (404): Чат не найден

```
{
    "status": "error",
    "reason": "chat_not_found",
    "errors": ["Chat not found"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

## Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
    "status": "error",
    "reason": "no_permission_for_operation",
    "errors": ["Sender is not chat admin"],
    "error_data": {
        "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
    }
}
```

#### Создание чата

#### Описание

Обрабатывается синхронно

Создателем чата будет являться бот, который инициировал запрос

Бот будет добавлен в список участников чата, даже если он явно не указан в списке при отправке запроса

Чтобы бот мог создавать чат, в панели администратора ему нужно задать свойство allow\_chat\_creating в значение true

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

- name [String] имя чата
- **description** [String] (Default: null) описание чата
- **chat type** [String] тип чата (chat|group chat|channel)
- members [Array[UUID]] список HUID участников чата
- avatar [String] (Default: nil) аватар чата в формате data URL + base64 data (RFC 2397)

#### Пример запроса

```
{
    "name": "New Chat",
    "description": "Simple group chat",
    "chat_type": "group_chat",
    "members": [
        "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
        "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
    ],
        "avatar":
""
}
```

## Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
    }
}
```

## Ошибка (403): Боту запрещено создавать чаты

```
{
   "status": "error",
   "reason": "chat_creation_is_prohibited",
   "errors": ["This bot is not allowed to create chats"],
   "error_data": {
      "bot_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
   }
}
```

# Ошибка (422): Ошибка создания чата

```
{
    "status": "error",
    "reason": "|specified reason|",
    "errors": ["|specified errors|"],
    "error_data": {}
}
```

# Поиск данных юзера по его почте

#### Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

• authorization - "Bearer <token>"

• content-type - "application/json"

## Параметры запроса

• email [String] - почта юзера

## Пример параметров запроса

```
?email=ad_user@cts.com
```

## Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "user_huid": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
        "ad_login": "ad_user_login",
        "ad_domain": "cts.com",
        "name": "Bob",
        "company": "Bobs Co",
        "company_position": "Director",
        "department": "Owners",
        "emails": [
            "ad_user@cts.com"
        ]
    }
}
```

#### Ошибка (404): Данные юзера не найдены

```
{
    "status": "error",
    "reason": "user_not_found",
    "errors": [],
    "error_data": {}
}
```

# Поиск данных юзера по его huid

## Описание

Обрабатывается синхронно

# Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

## Параметры запроса

• user\_huid [UUID] - huid юзера

## Пример параметров запроса

```
?user_huid=6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364
```

#### Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "user_huid": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
        "ad_login": "ad_user_login",
        "ad_domain": "cts.com",
        "name": "Bob",
        "company": "Bobs Co",
        "company_position": "Director",
        "department": "Owners",
        "emails": [
            "ad_user@cts.com"
        ]
    }
}
```

## Ошибка (404): Данные юзера не найдены

```
{
   "status": "error",
   "reason": "user_not_found",
   "errors": [],
   "error_data": {}
}
```

# Поиск данных юзера по его ad логину и ad домену

#### Описание

Обрабатывается синхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

## Параметры запроса

- ad\_login [String] ad логин пользователя
- ad\_domain [String] ад домен пользователя

# Пример запроса

```
?ad_login=ad_user_login&ad_domain=cts.com
```

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "user_huid": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
        "ad_login": "ad_user_login",
        "ad_domain": "cts.com",
        "name": "Bob",
        "company": "Bobs Co",
        "company_position": "Director",
        "department": "Owners",
        "emails": [
            "ad_user@cts.com"
        ]
    }
}
```

# Ошибка (404): Данные юзера не найдены

```
{
    "status": "error",
    "reason": "user_not_found",
    "errors": [],
    "error_data": {}
}
```

# Отправка smartapp события

## Описание

Обрабатывается асинхронно

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "application/json"

#### Параметры запроса

- ref [UUID] (Optional) уникальный идентификатор запроса
- smartapp\_id [UUID] ID смарт аппа
- group\_chat\_id [UUID] ID чата
- data [Object] пользовательские данные
- **opts** [Object] опции запроса
- **smartapp\_api\_version** [Integer] версия протокола smartapp <-> bot

```
{
    "ref": "6fafda2c-6505-57a5-a088-25ea5d1d0364",
    "smartapp_id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
    "group_chat_id": "705df263-6bfd-536a-9d51-13524afaab5c",
    "data": {
        "headers": {
            "key": "value"
            },
            "body": "XawLhuWPa8ThvXzGo1R3SlnMxo0R8+H7JRC6Y5UkpHA=",
            "status": 200
        },
        "opts": {},
        "smartapp_api_version": 1
}
```

## Пример успешного ответа

```
{
    "status": "ok",
    "result": "smartapp_event_pushed"
}
```

# Отправка директ нотификации / v4

#### Описание

- Обрабатывается асинхронно
- В ответ на запрос приходит **sync\_id** [UUID] идентификатор отправляемого сообщения
- В случае успеха или провала отправки, на коллбек боту отправляется запрос с результатом отправки

#### Заголовки

- authorization "Bearer <token>"
- content-type "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

- group chat id [UUID] идентификатор чата в который придет сообщение
- event\_sync\_id [UUID] (Default: autogenerate) идентификатор отправляемого сообщения
- **recipients** [Array[UUID]] || [String] (Default: "all") huid получателей события. По умолчанию все участники чата.
- **notification** [Object]
  - **status** [String] "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
  - **body** [String] текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
  - metadata [Object] (Default: {}) метаданные которые будут отправлены в

- параметрах команды при нажатие на любую кнопку.
- opts [Object] (Default: {}) опции сообщения
  - **silent\_response** [Boolean](Default: false) если значение true, то последующие сообщения пользователя не будут отображаться в чате, до тех пор пока не придет сообщения бота у которого это значение будет установлено в false. Разрешено только в личных чатах (1-1).
- **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - **command** [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - h size [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert text** сообщением
    - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
    - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться боту, а должна обрабатываться самим клиентом
- **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
  - **command** [String] тело команды
  - label [String] наименование команды
  - data [Object] (Default: {}) объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
  - **opts** [Object] объект с клиентскими опциями кнопки
    - **silent** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
    - **h\_size** [Integer] (Default: 1) размер кнопки по горизонтали
    - **show\_alert** [Boolean] (Default: false) если значение true, то при нажатии на кнопку отобразится всплывающее уведомление с заданным в **alert text** сообщением
    - alert\_text [String](Default: null) текст уведомления. Если значение null, то выведется тело команды
    - handler [String] (Default: "bot") если значение "client", то при нажатии на кнопку команда не должна отправляться

## боту, а должна обрабатываться самим клиентом

- mentions [Array[Object]] (Default: []) список меншнов
  - mention\_type [String] (Default: "user") тип меншна user|chat|contact
  - mention\_id [UUID5] (Default: autogenerate) id меншна
  - mention\_data [Object]для mention\_type "user" и "contact"
    - user\_huid [UUID5] huid пользователя которого меншат
    - **name** [String] (default: имя из Active Directory) имя пользователя

для mention type "chat"

- group\_chat\_id [UUID5] id чата
- name [String] отображаемое имя чата
- **file** [Object] (Default: null) файл в base64 представление.
  - file name [String] имя файла
  - data [String] data URL + base64 data (RFC 2397)
- opts [Object] опции запроса
  - **stealth\_mode** [Boolean] (Default: false) если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
  - notification\_opts [Object]
    - **send** [Boolean] (Default: true) отправлять/не отправлять пуш нотификацию
    - **force\_dnd** [Boolean] (Default: false) игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

```
"group_chat_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
    "recipients": "all",
    "notification": {
      "status": "ok",
      "body": "Выберите пункт меню",
      "metadata": {"account id": 94},
      "opts": {"silent response": true},
      "bubble": [],
      "keyboard": [
          {"command": "/balance", "label": "Баланс", "data": {"operation id":
1}},
          {"command": "/transactions", "label": "Транзакции", "data":
{"operation id": 2}}
        ],
          {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true,
"h size": 2}}
      ],
      "mentions": [
          "mention data": {
            "user huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
            "name": "Gena the Croc"
          }
        }
      ]
   },
   "file": {
      "data":
"",
     "file name": "card.png"
   },
    "opts": {
      "stealth mode": false,
      "notification opts": {
        "send": true,
        "force dnd": false
      }
   }
 }
```

#### Параметры успешного ответа

- **status** [String] (Value: "ok")
- result [Object]
  - **sync\_id** [UUID] идентификатор отправляемого сообщения

```
{
    "status": "ok",
    "result": {
        "sync_id": "f0f105d2-101f-59b0-9e10-e432efce2c36"
    }
}
```