Tréning terénního pozorovatele

"Jste venku, neustále obklopeni všelijakými a různotvarými zelenými rostlinami. Nejsou však jen tak obyčejné, něco se jim stalo… První se naučíte jeden smysl pořádně používat, dáte mu zabrat, pořádně jej vypilujete, ale pak co bez něj?"



Nutné pro stanoviště

- dva organizátoři
- provázek, lepící páska (pro lepší připevnění části rostlin u první části úkolu)
- sklenice a vodu na rostliny do zásoby a neprůhledné látkové pytlíky nebo plátěné tašky
- 5–10 exponátů (rostliny a jejich části měly by být odstupňované a celkem i obtížné příprava předem podle možností okolí)
- šátky na zavázání očí
- papíry a tužky na psaní
- názorný obrázek výškových pásem

Odhadovaný čas na splnění stanoviště

• bez příchodové části, čili přímo na místě 15–20 minut (3 minuty sdělení různých chyb a botanických errorů orgovi + 10 minut poznávání přírodnin, debata ve skupině a předání výsledků + zbytek času zamyšlení se kam s těmi stromy)

Příprava stanoviště

- budou muset mít předem danou cestu, po které se ke stanovišti dostanou buď popisem trasy
 v zadání, zakreslené v mapě nebo vyznačené fáborkama. V zadání, které dostanou, potom budou mít
 napsané, ať ke stanovišti dojdou jen po téhle cestě a že se mají pořádně rozhlížet kolem sebe, zbystřit
 a hledat nepravosti přírody. Organizátor musí trasu projít a na určitém úseku v parku nastražit na
 kolem rostoucí byliny a stromy různé nepravosti, chytáky (dubová větev přidělaná na buku apod.)
- na místě stanoviště nachystat do sklenic přírodniny, které budou po hmatu poznávat. Bude třeba předem projít okolí a něco vhodného vybrat. Nemá moc smysl nosit to předem, jenom by to zvadlo.

Pravidla a průběh hry

- po předem dané cestě ke stanovišti si musí všimnout co jak největšího množství nastražených chyb přírody. Poznatky si můžou i zapsat a alespoň polovinu jich pak musí na stanovišti sdělit orgovi. Je to pro ně jakási vstupenka, bez které nemůžou pokračovat. Pokud mají výsledků málo, tak si musí projít úsek znovu. Není úplně nutné, aby znali všechny správné názvy přírodnin. Určení bude stačit do rodu, a pokud nebudou vědět, tak ať rostlinu důkladně popíšou nebo nakreslí.
- Potom se jim po jednom nebo po dvou (podle velikosti skupinky) zavážou oči nebo budou hmatat do neprůhledných pytlíků a budou mít za úkol po hmatu poznat tajemnou přírodninu. Své zjištění si nebudou nikam psát a počkají, až svou prohlídku dokončí poslední z nich. Potom se budou muset za svou skupinku shodnou, co tam vlastně bylo (už si psát poznámky můžou). Výsledek debaty potom sdělí orgovi. Ten jim řekne správný výsledek, vybere čtyři dřeviny a zeptá se skupinky, kde si myslí, že mají tyto stromy optimum, v jaké nadmořské výšce se s nimi můžou v přírodě přirozeně setkat. Ukáže jim obrázek našich výškových pásem a zkusí v nich vyvolat krátké zamyšlení a debatu nad tématem. Svůj názor a zasazení stromu do vegetačního pásma si musí před svým orgem obhájit.

Bodování

- první část je pouze jakousi vstupenkou a neboduje se. Za poznávání po hmatu 1 bod za uhodnutou rostlinu + pět bodů za alespoň ucházející argumenty a debatu o dřevinách rostoucích v různých výškových pásmech.

InterSoB 2014