

INTERSOB

Mezihra. Casino Illegal

Pravidla:

Hazard je báječný! Hazardr je skvělý!

A nejoblíbenější hazardní hrou je prší. Vaším úkolem je zahrát v kasínu co nejvíce karetních setů do rozehrané partie prší.

Po hracím území jsou rozesety karetní sety. Set se skládá ze tří částí: **pozvánky** do kasína ke konkrétnímu stolu, vstupního **poplatku** a samotné hrací **karty**. Na zformování setu je potřeba najít všechny tři části ve stejně barvě. K tomu můžete hledat na celém území nebo mimo oblast kasína vyobchodovat s ostatními hráči. Přitom je možné mít u sebe maximálně jeden exemplář daného druhu (tedy nejvýš tři různé kartičky).

Když zformujete set, proniknete do Kasína ke stolu, ke kterému máte pozvánku, a pokusíte se set zahrát; tedy přiložit ho k poslednímu zahraničnímu, pokud má stejnou barvu nebo hodnotu hrací karty. **Zahrání** znamená, že si u stolu ulovíte příslušnou psací potřebu (určuje pořadí hráčů), set si označíte číslem týmu a viditelně ho připnete za poslední zahraniční set. V případě sporu, který hráč ulovil tužku dřív, budou pro vyvolávání nepokojů z kasína vyhozeni oba hráči a to vlastním přičiněním.

Pokud nemůžete set zahrát, můžete buď počkat v kasínu, jestli se situace nezmění, nebo opustit kasíno.

Za zahraniční set získá tým jeden bod.

Hazard je nelegální!

A proto se po hracím území budou pohybovat **hlídky**, které se hráčům snaží v tak ohavné činnosti, jakou hazard bezpochyby je, zabránit. Většinou se budou pohybovat vně kasína, ale pokud v něm bude mnoho hráčů, dostanou tip a udělají šťáru přímo v kasínu. Pokud se vás hlídka dotkne, odejdete do **vězení**, kde odevzdáte všechny kartičky, které máte u sebe, a „pobudete si za mřížemi“ ve formě desíti dřepů. Potom se můžete vrátit do víru hazardu, recidivisti jedni.

Faktické:

- zahranych by mělo být (aby vyšly střední hodnoty bodů) cca 600 karetních setů. Ve hře jich bude 650: něco se ztratí, něco jim na konci zůstane, protože to už nebude zahrátelné/někdo to bude blokovat.
- 4 stoly, 6 barev karet, 10-15 čísel rozdělených nerovnoměrně
- hráči dostnou kancelářské sponky (cca 10 na hráče), kterými budou spínat sety a budou je připínat ke stolu
- stůl: na stromě přivázaný pásek z něčeho pevného, k čemu půjdou připnout kartičky. V průběhu hry se budou měnit, aby nebyly moc dlouhé - mít jich dost do zásoby. Ke každému stolu bude přivázaná tužka na označování setů.
- ve vězení (někde na okraji hracího plánu) bude nádoba na odevzdané pokuty, budou se v průběhu hry vracet na plán.
- když se začnou moc chumlit kolem stolu, udělat šťáru.
- nezahrané kartičky jsou bez ceny.

to do:

- vyrobit karty
- sehnat 1000 kancelářských sponek
- sehnat pásek (tlustý špagát?) na stoly
- nádobu na karty do vězení
- sehnat pár tužek které vydrží kruté zacházení... (fixy na vodní basi, aby nevysychaly?)