

Fakulta informatiky MU (vchod z ulice Botanická)



Programovací puzzle (programování, 1 tým) atrium FI (přes vstupní halu ven) Zvládnete poskládat program pro vesmírnou raketu?



Virtuální realita (kooperace, 1 tým) laboratoř HCI (čtvrté podlaží, budova A) Zachraň Fakultu informatiky před hordama emzáků.



Trebuchet (balistika, 1 tým) trávník před Fl Dobyj Fakultu informatiky.



Řetězová reakce (kreativita, 1 tým) posluchárna C416 (4. podlaží, budova C) Všechno ti padá z ruky? Může to být výhodou.

Chaloupeckého náměstí (vchody ze všech okolních ulic)



Nitroglycerin (zručnost, 1 tým) Chaloupeckého nám., betonový plácek/průlezky Přenes bombu tak, aby po cestě nevybuchla.

Přírodovědecká fakulta MU (vchod z rohu ulic Kotlářská/Kounicova)



Mikrosvět (mikrobiologie, 2 týmy) posluchárna M1, pavilon 8 (přízemí) Poznáš i to nejmenší?



Odrazové bludiště (zručnost, 1 tým) posluchárna M2, pavilon 8 (přízemí) Zastřel si svého soba!



Kovové zprávy (komunikace, 1 tým) posluchárna FS1, pavilon 6 (přízemí) Jak silní musíte být k poslání jedné zprávy?

Robotárna Helceletova (vchod z ulice Kounicova)



Pevná linka (technika, 2 týmy) Robotárna, nemůžete netrefit



Chodítko (kooperace, 2 týmy) Robotárna, nemůžete netrefit Už vás nebaví chodit po svých a potřebujete pomoc?

Tyršův sad (vchod z ulic Kounicova a Botanická)



Set (kooperace, 2 týmy) Tyršův sad u křížku Najdeš smysl v tom, co neuvidíš?



Poker face (empatie, 1 tým) Dokážeš odhadnout druhé?

Park Lužánky (vchody ze všech okolních ulic)



Raketa (fyzika, 2 týmy) Lužánky, uprostřed, hledej banner ÚDiFu Tři... dva... jedna... START!



Plevel (botanika, 1 tým) Lužánky, východní strana u potůčku Umíš se efektivně rozšířit?



V krizové situaci můžete volat přímo Dominiku Krejčí na čísle +420 603 707 655.





Kdybyste se ocitli v potížích, neváhejte oslovit organizátory na nejbližším stanovišti.

...ìžitoq šbaqiiq V

- šiřte dobrou náladu a hru si užívejte :-}.
- stanoviště musíte dorazit společně;
- v rámci týmu se nikdy nerozdělujte, na
 - a metahře;
- mezitýmová spolupráce je povolena pouze při mezihře
 - používání externích informačních zdrojů je zakázáno;



 hrajte fair – podváděním kazíte hru nejen sobě, ale i ostatním zúčastněným;

Aby byl váš zážitek z InterSoBa co nejlepší a nejpříjemnější, prosím dodržujte následující:

Inšnrozodu ktiželud

BRKOS je matematický korespondenční seminár určený pro všechny středoškolačky a středoškoláky, kteří mají rádi matematiku a řešení netradičních problémů.

brkos.math.muni.cz

BKKO2

IBIS, interaktivní biologický seminář, je korespondenční kurz pro nadšené středoškoláky, které baví biologie a přírodní vědy obecně.

zə.inum.iəs.sidi

IBIZ

KSI je korespondenční seminář z informatiky pro středoškoláky. Baví tě informatika? Zapoj se! Projdi naším spletitým grafem úloh a získej co nejvíce bodů.

ksi.fi.muni.cz

ISX

Harmonogram dne

09:30-10:00

registrace týmů

10:00-10:30

zahájení InterSoBa na Fakultě informatiky MU, objasnění pravidel soutěže

10:30-15:45

hlavní část – úkoly na různých stanovištích

15:30

nejpozdější čas zaslání řešení metahry formou SMS

15:45-16:00

setkání všech týmů v Björnsenově sadu, odevzdání řešení ukolů na cestu a karty týmu

16:00-17:00

společná mezihra

17:10-17:40

vyhodnocení soutěže a vyhlášení vítězů

Pravidla a bodování

Cílem je získat co nejvíce bodů. Body se dají získat těmito způsoby: na stanovištích, za vyřešené úkoly na cestu a v metahře.



Na každém z 14 stanovišť je možno získat 1 až 10 bodů. Přesnou polohu stanoviště naleznete u popisku. Časová náročnost každého stanoviště je přibližně 15 minut.



Závěrečná společná hra se odehraje až po uzavření stanovišť – všechny týmy se na ni sejdou v 16:00 v Björnsenově sadu. Bude to dynamická, strategická a kooperativní hra.

Řešení metahry posílejte přes SMS ve tvaru <tým> <číslo> na +420 603 707 655 do 15:30. Karta týmu a vyřešené úkoly na cestu se odevzdávají do 16:00 před začátkem mezihry organizátorům v Björnsenově sadu.





