

### Пример 1.

См. далее результаты программы для значения  $k=8$  (запрос значения был сделан ранее):

```
c:\bp\work\gdmem.exe
Введите первое число
100
Введите второе число
200

Сумма      с/зн    б/зн      Разность   с/зн    б/зн
01100100   100      100      01100100   100      100
11001000   -56      200      11001000   -56      200
00101100    44      44       10011100   -100     156
ZF=0 SF=0  OF=0    CF=1      ZF=0 SF=1  OF=1    CF=1
Результат беззнак. сложения неверный  Результат беззнак. вычитания неверный
Результат знак. сложения верный       Результат знак. вычитания неверный

Для выхода нажмите esc
Для продолжения работы нажмите enter
```

```
c:\bp\work\gdmem.exe
Введите первое число
130
Введите второе число
-80

Сумма      с/зн    б/зн      Разность   с/зн    б/зн
10000010   -126     130      10000010   -126     130
10110000    -80     176      10110000    -80     176
00110010    50      50       11010010   -46     210
ZF=0 SF=0  OF=1    CF=1      ZF=0 SF=1  OF=0    CF=1
Результат беззнак. сложения неверный  Результат беззнак. вычитания неверный
Результат знак. сложения неверный     Результат знак. вычитания верный

Для выхода нажмите esc
Для продолжения работы нажмите enter
■
```

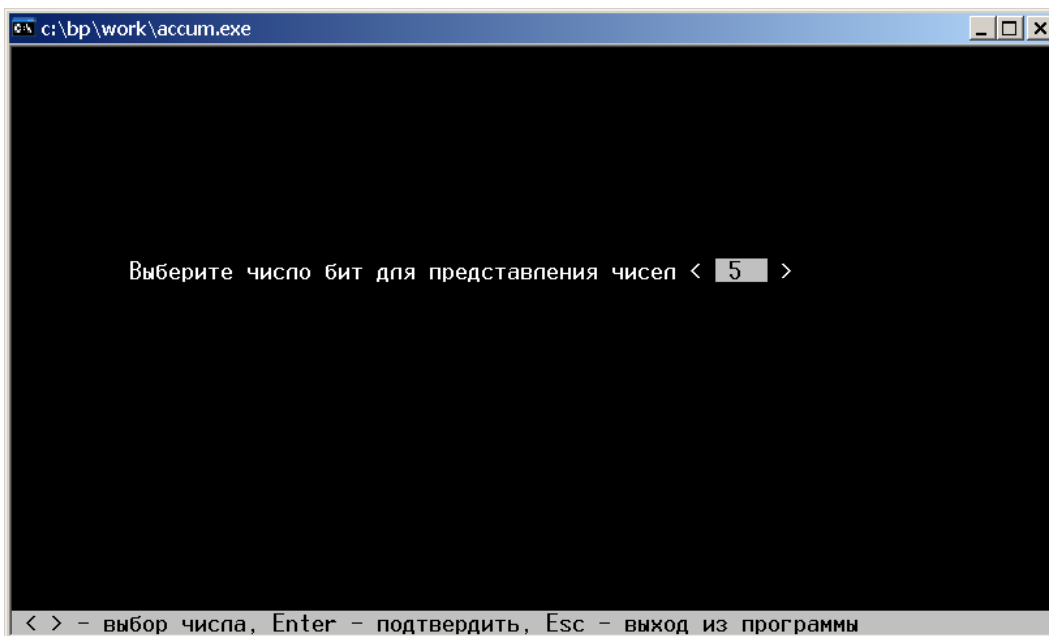
```
c:\bp\work\gdmem.exe
Введите первое число
-100
Введите второе число
-50

Сумма      с/зн    б/зн      Разность   с/зн    б/зн
10011100   -100     156      10011100   -100     156
11001110    -50     206      11001110    -50     206
01101010    106     106      11001110    -50     206
ZF=0 SF=0  OF=1    CF=1      ZF=0 SF=1  OF=0    CF=1
Результат беззнак. сложения неверный  Результат беззнак. вычитания неверный
Результат знак. сложения неверный     Результат знак. вычитания верный

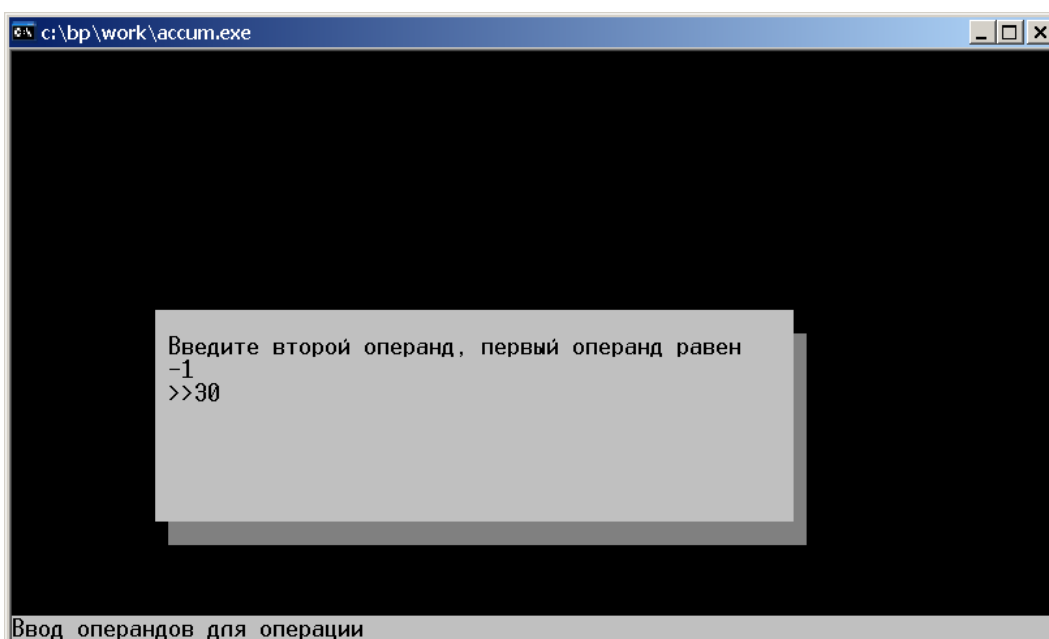
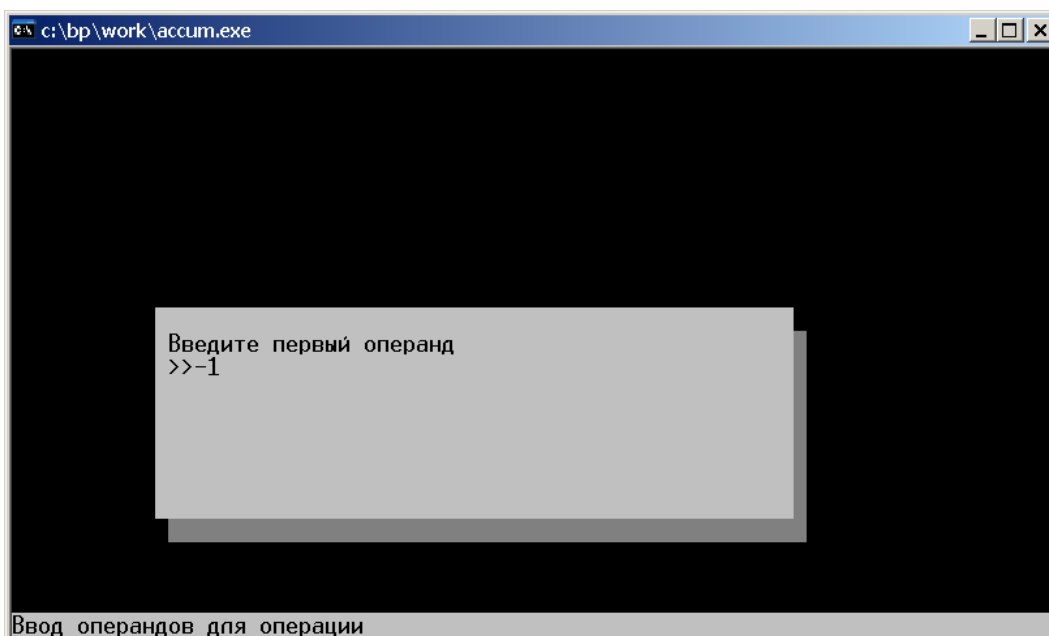
Для выхода нажмите esc
Для продолжения работы нажмите enter
```

Этот пример реализации – самый простой (возможности модуля CRT использовались по минимуму).

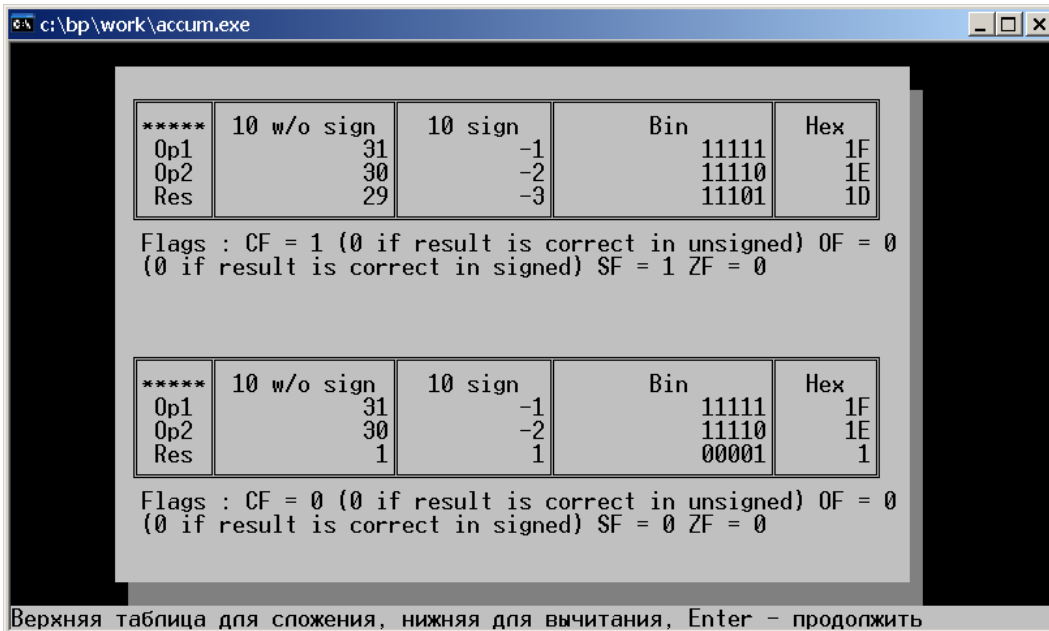
## Пример 2.



Примечание: выбор осуществляется движением стрелок →, ← и нажатием ↵

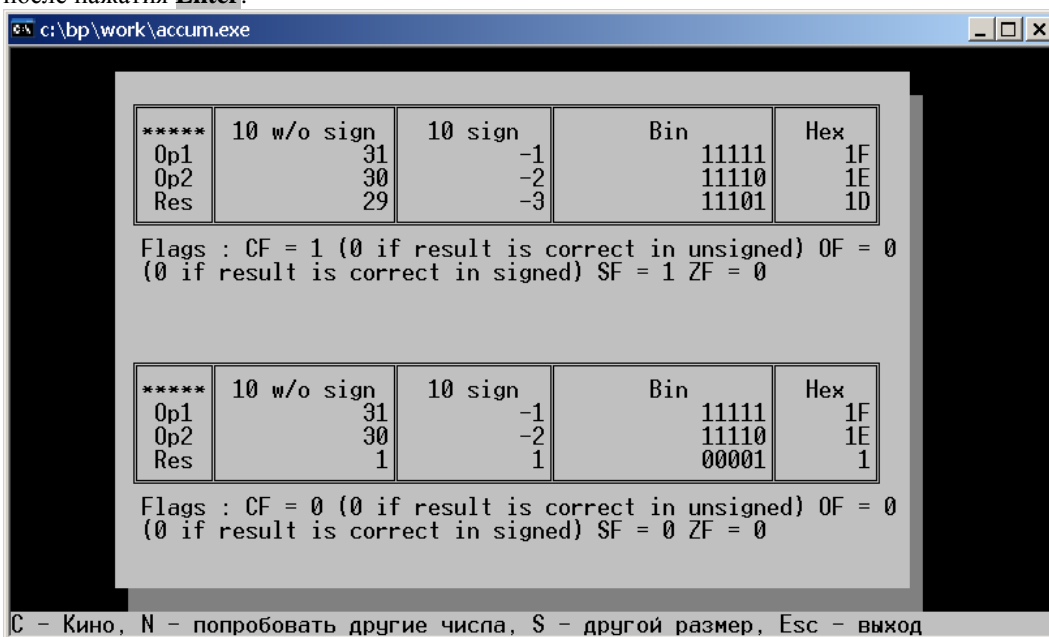


Примечание: проверка на корректность вводимых данных – по желанию.

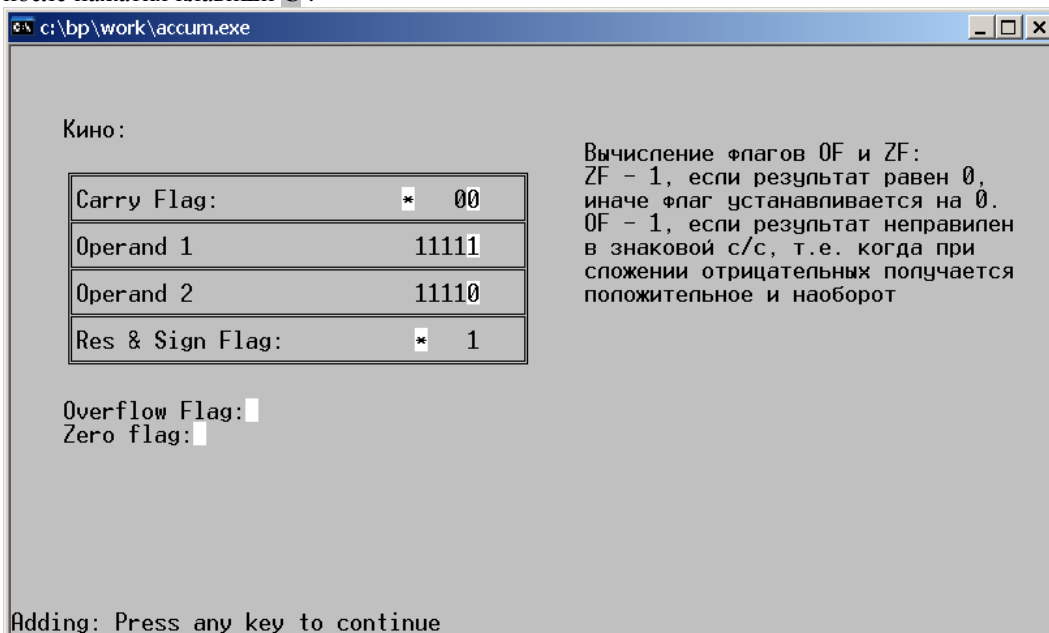


Примечание: вывод в 16-ой системе счисления – по желанию.

после нажатия **Enter**:

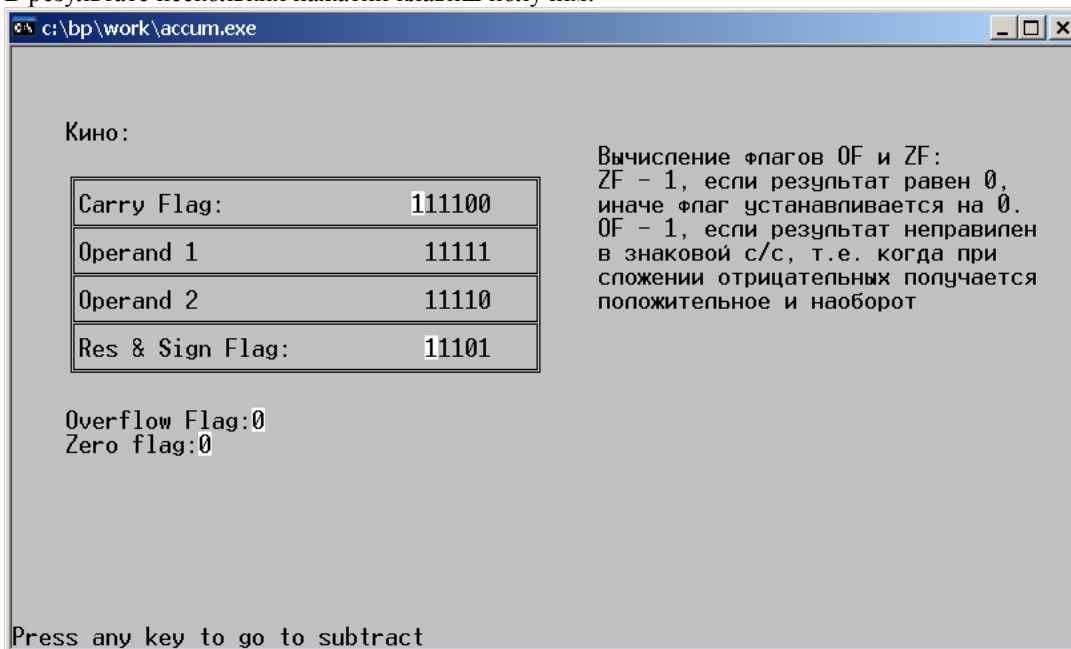


после нажатия клавиши **C** :



Примечание: путем нажатия клавиш демонстрируется поразрядное выполнение операции сложения (и отслеживается появление переноса). Также отслеживается состояние знакового разряда. И делается заключение о том, почему флаги **ZF** и **OF** получили указанные значения.

В результате нескольких нажатий клавиш получим:



Аналогично для вычитания, после чего предлагается: ввести другие числа, изменить размер ячейки или выйти по **Esc**.

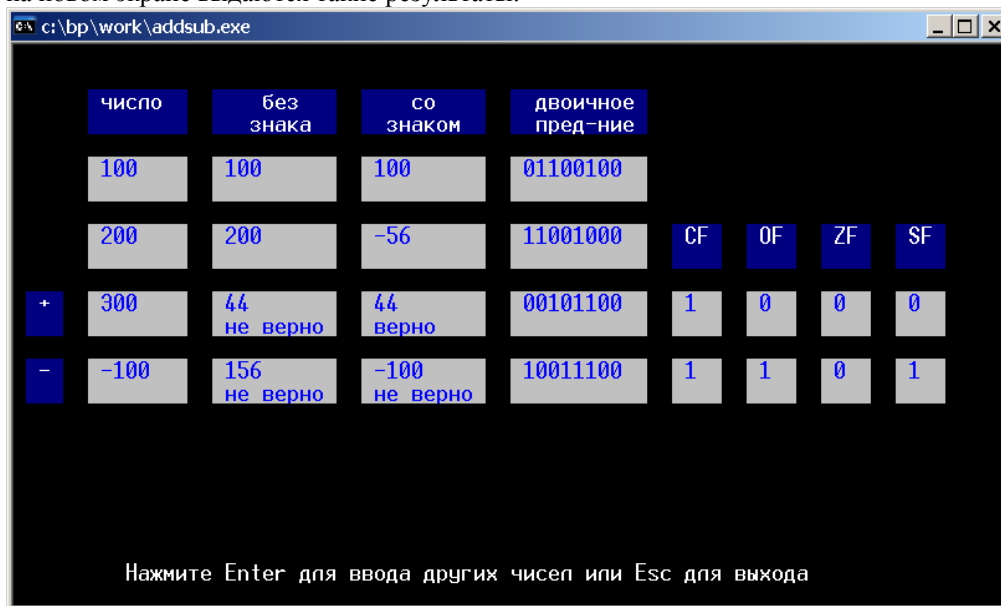
### Пример 3.

Пусть было выбрано  $k=8$ , тогда:

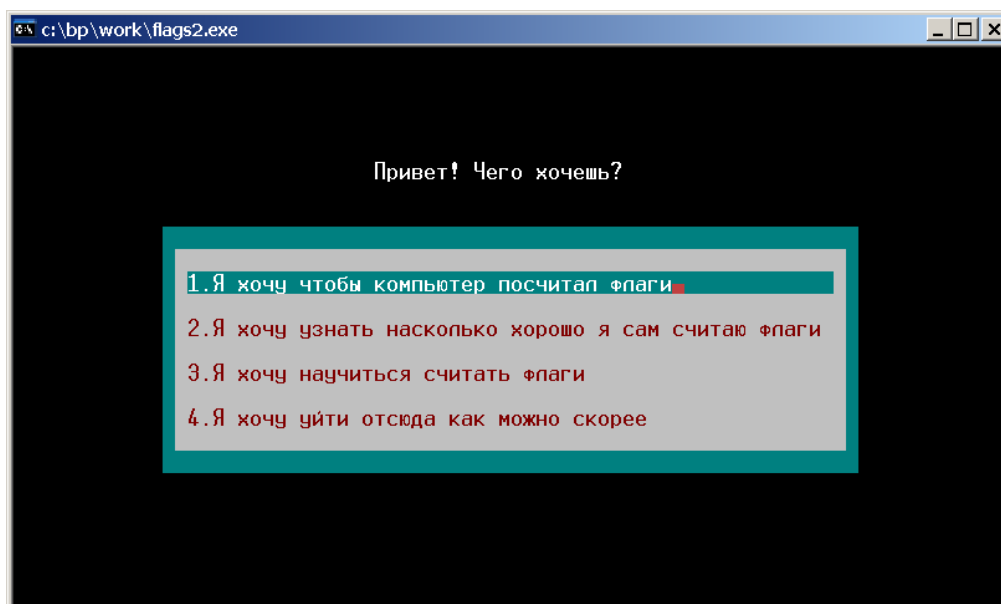


Замечание: лучше все-таки вводить из всего диапазона представимости от  $-2^{k-1}$  до  $2^k-1$ .

на новом экране выдаются такие результаты:

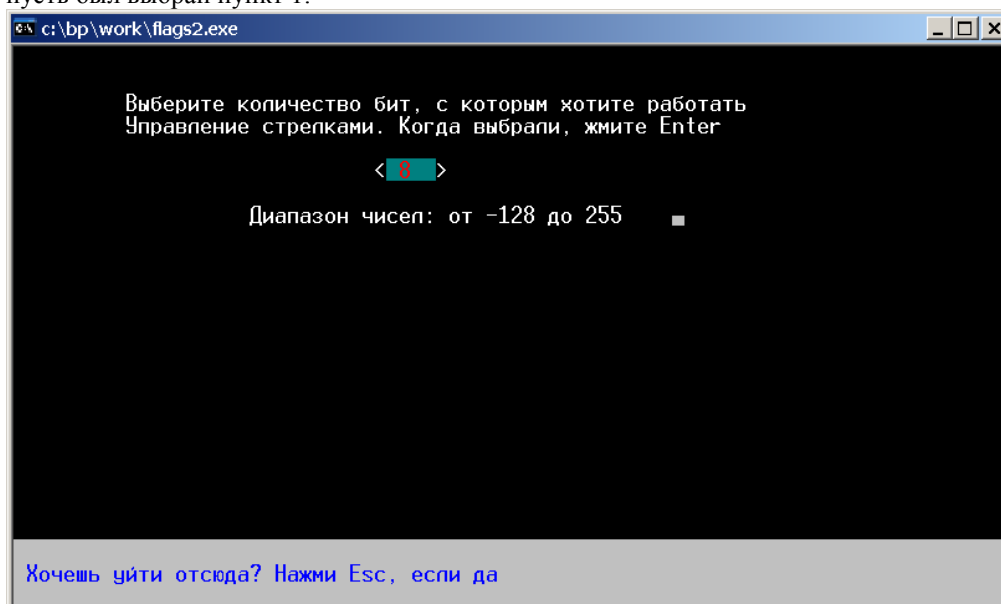


#### Пример 4.

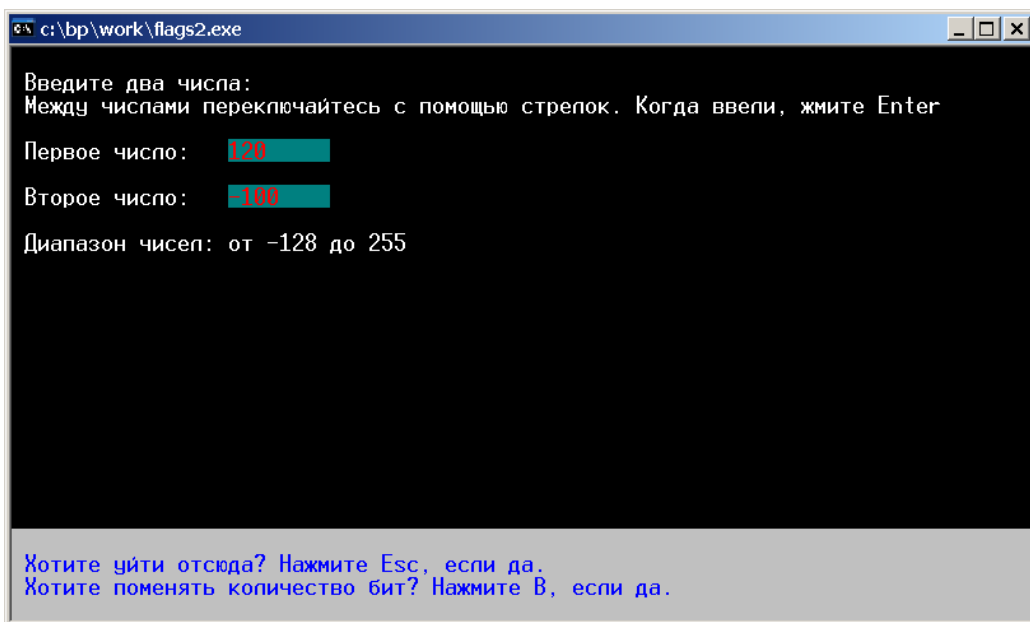
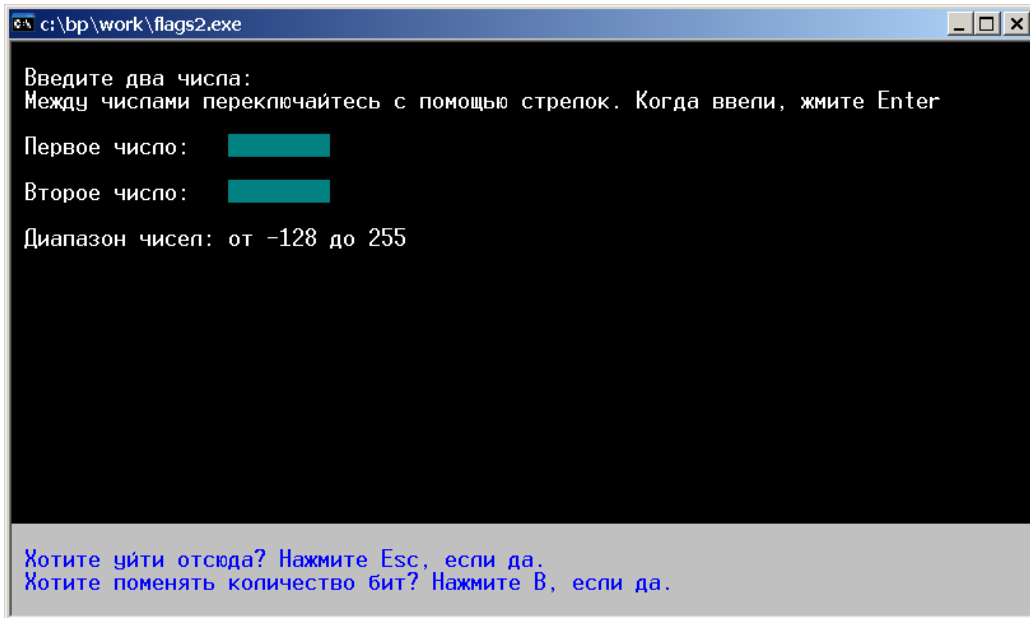


Примечание: для движения по вертикальному меню используется голубой бегунок.

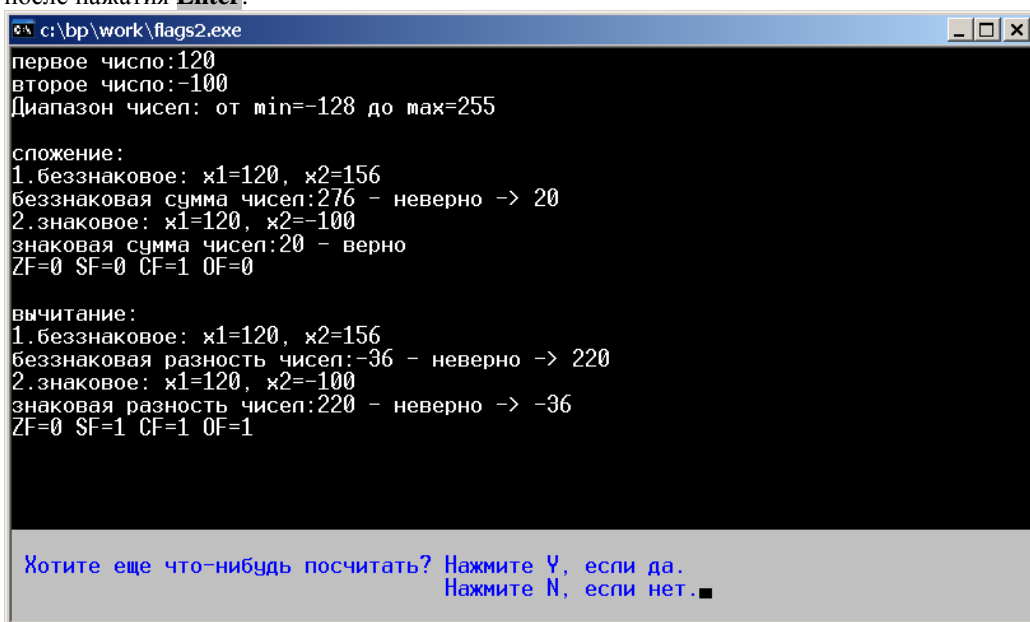
пусть был выбран пункт 1:



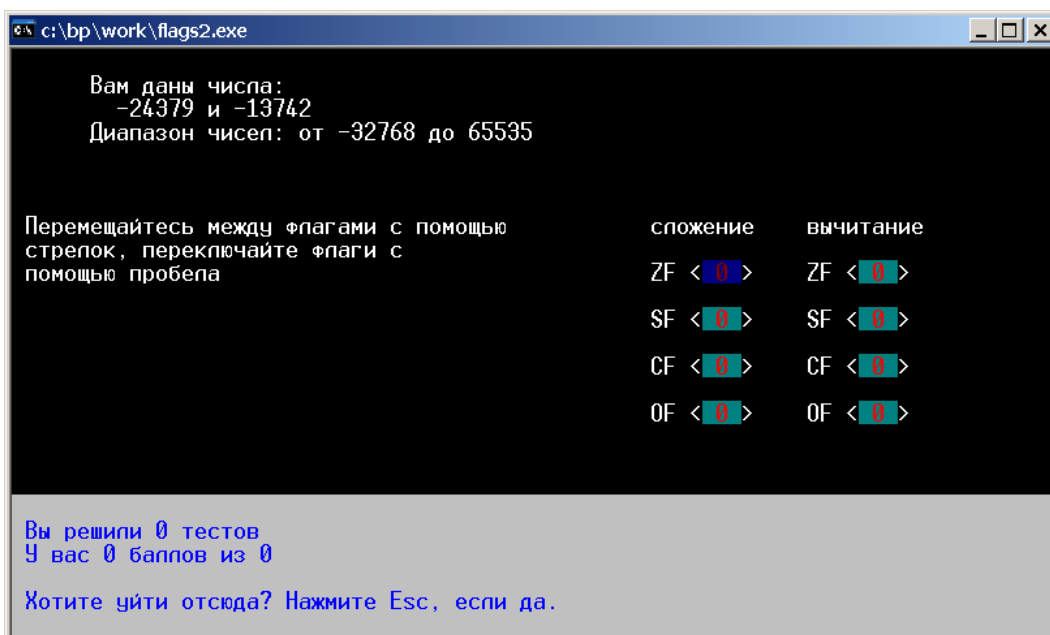
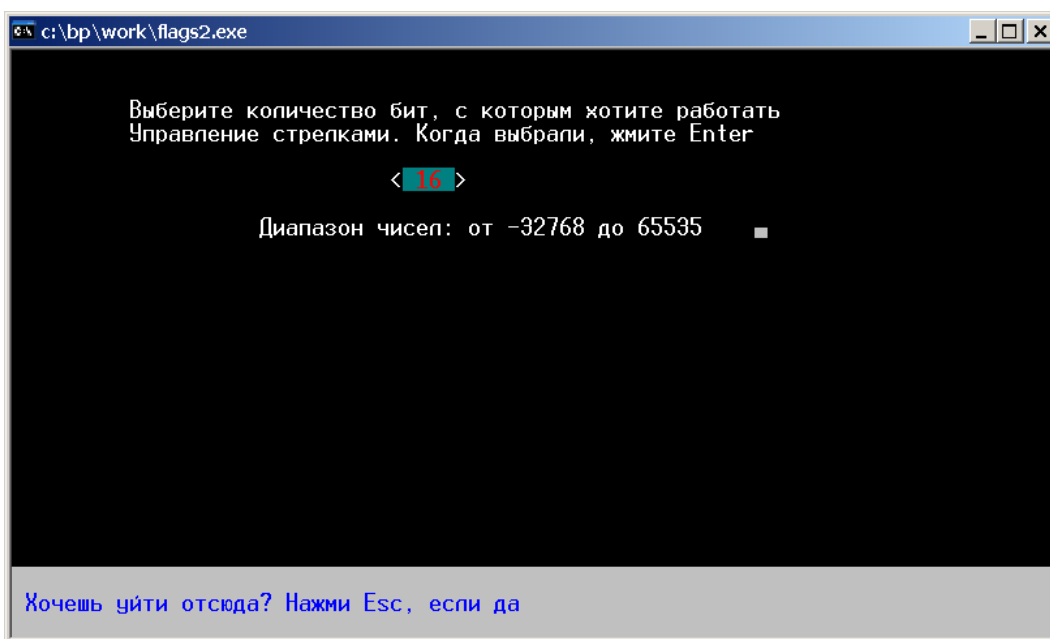
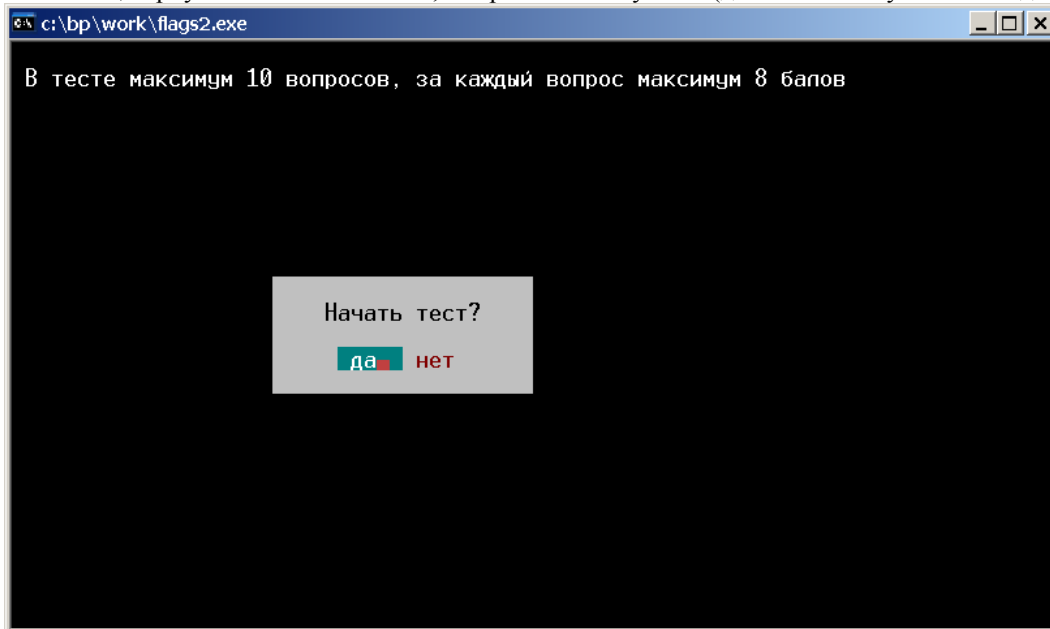
Примечание: выбор осуществляется движением стрелок →, ← и нажатием ↵



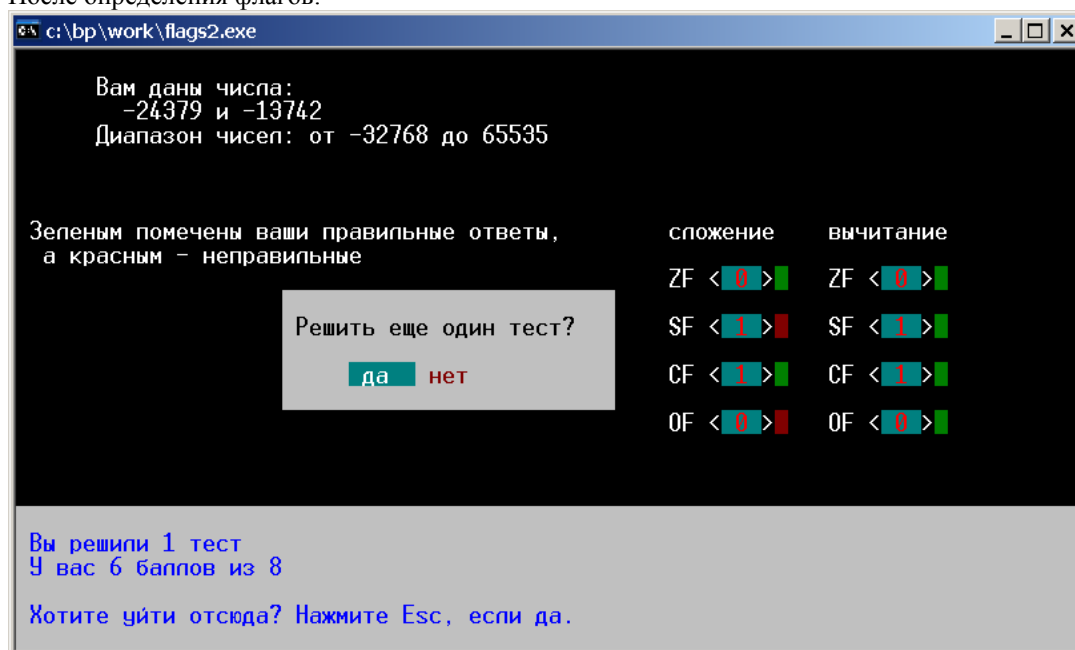
после нажатия **Enter**:



Нажали N, вернулись в главное меню, выбрали в нём пункт 2 (движение по пунктам в виде бегунка):

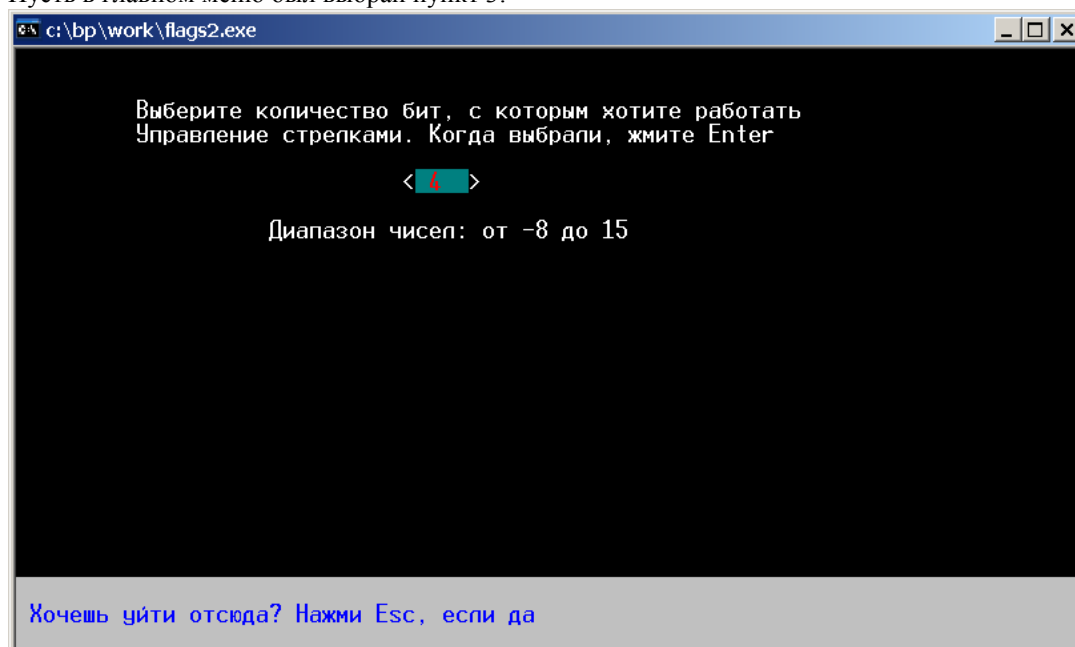


После определения флагов:

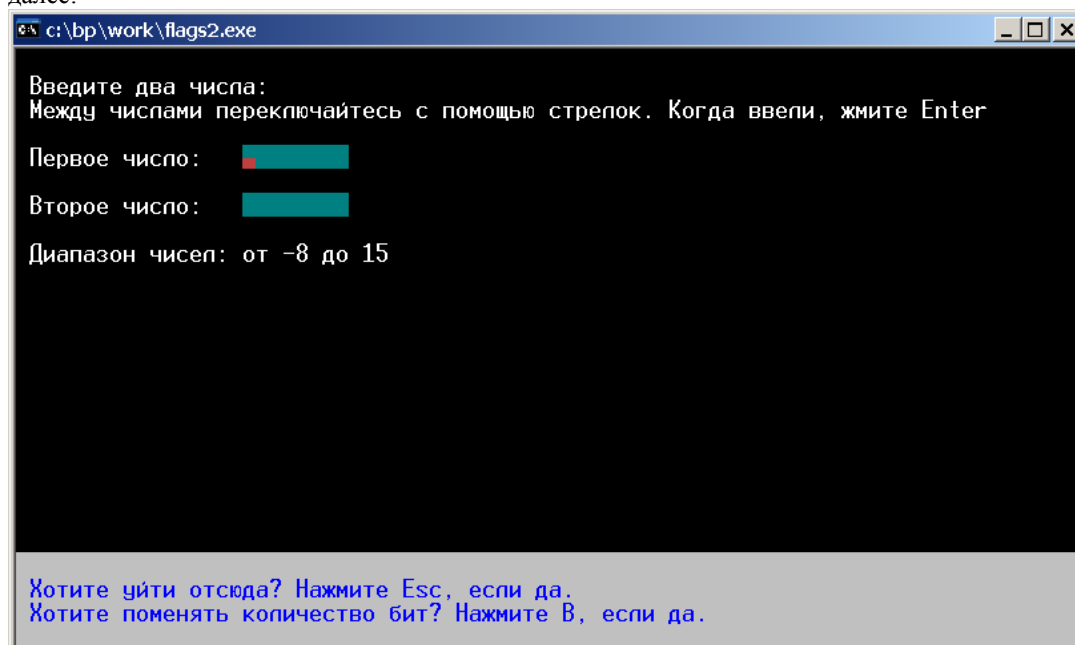


и таких тестов всего 8 штук, но в любой момент можно уйти в главное меню.

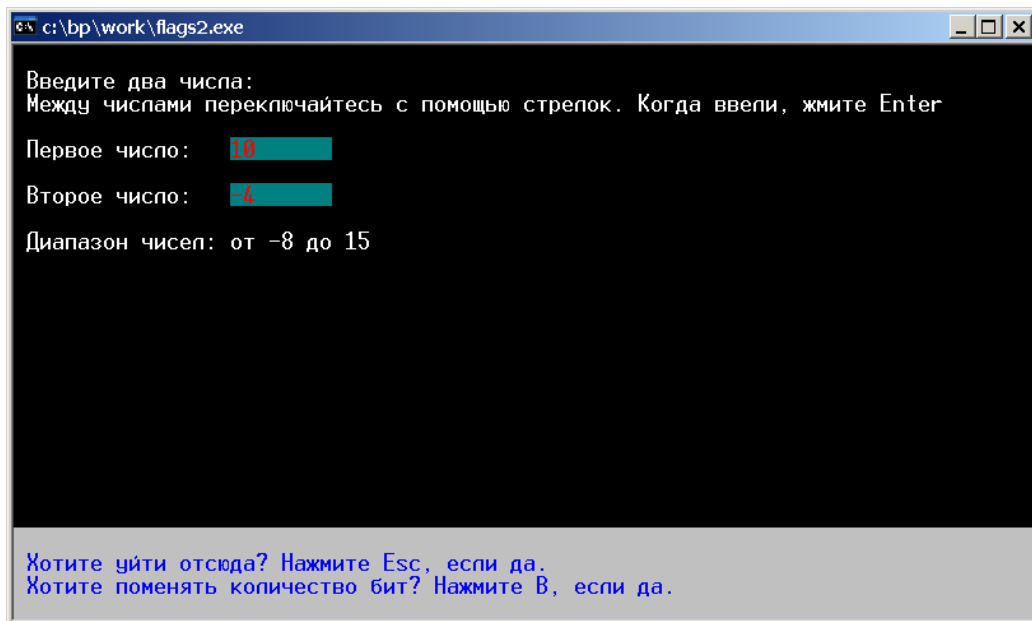
Пусть в главном меню был выбран пункт 3:



далее:

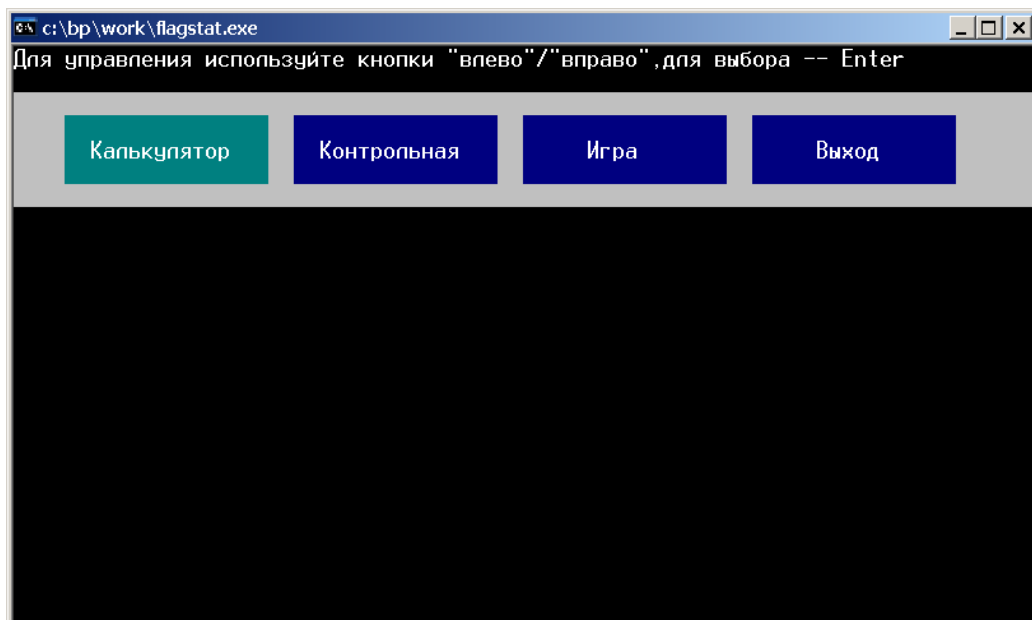






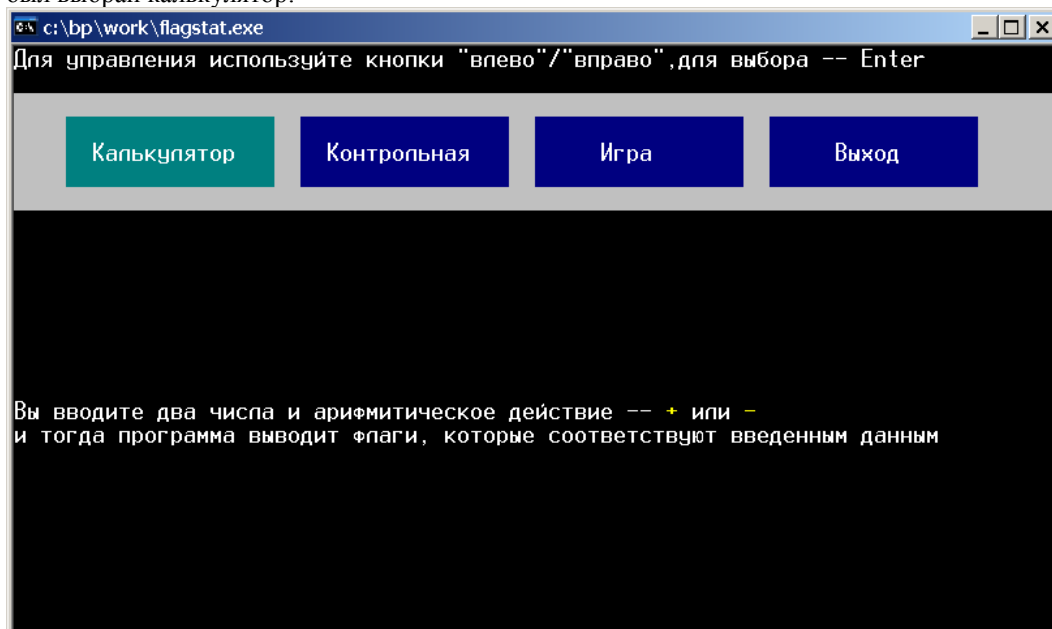
и дальше идут объяснения, почему получаются именно такие флаги, каковы правила их установки и т.п., все в наглядном виде (например, из файла подкачивается очередная порция текстовой информации с необходимыми объяснениями).

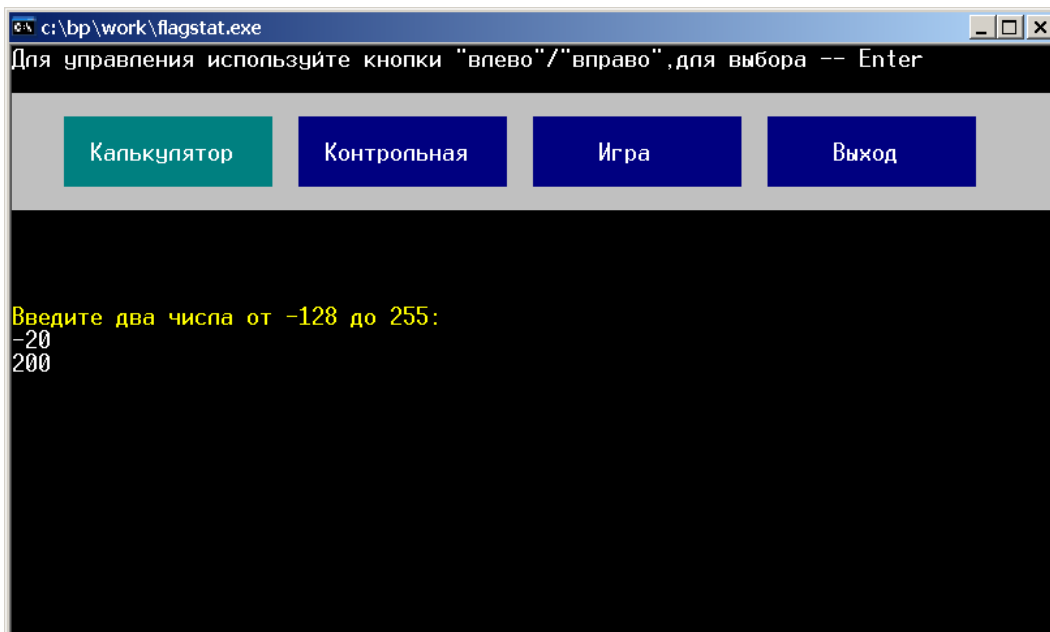
### **Пример 5.**



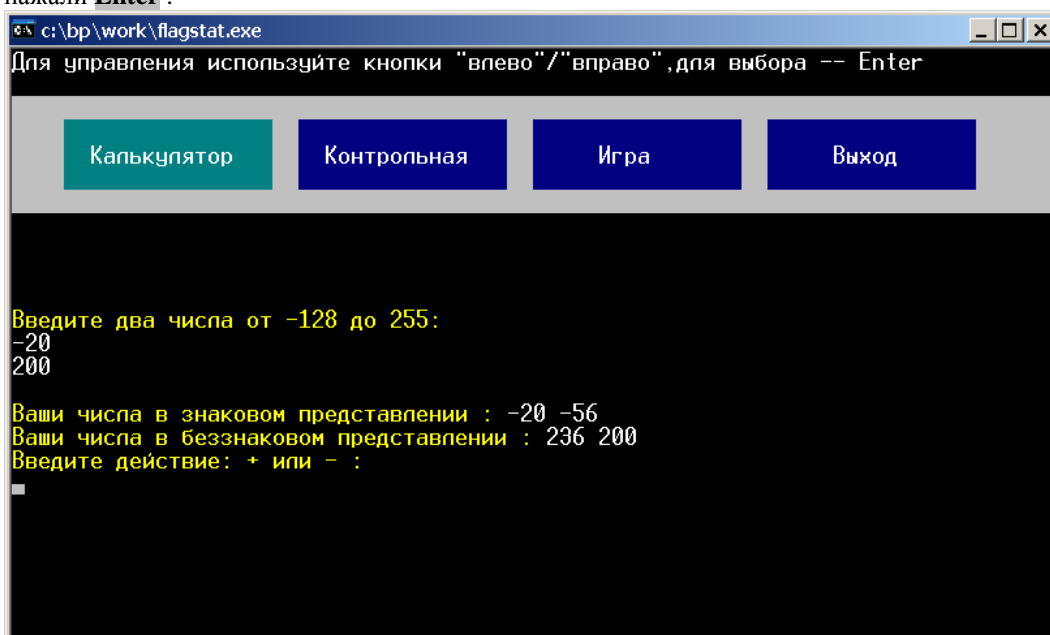
*Примечание:* для движение по горизонтальному меню используется **голубой** бегунок.

был выбран калькулятор:

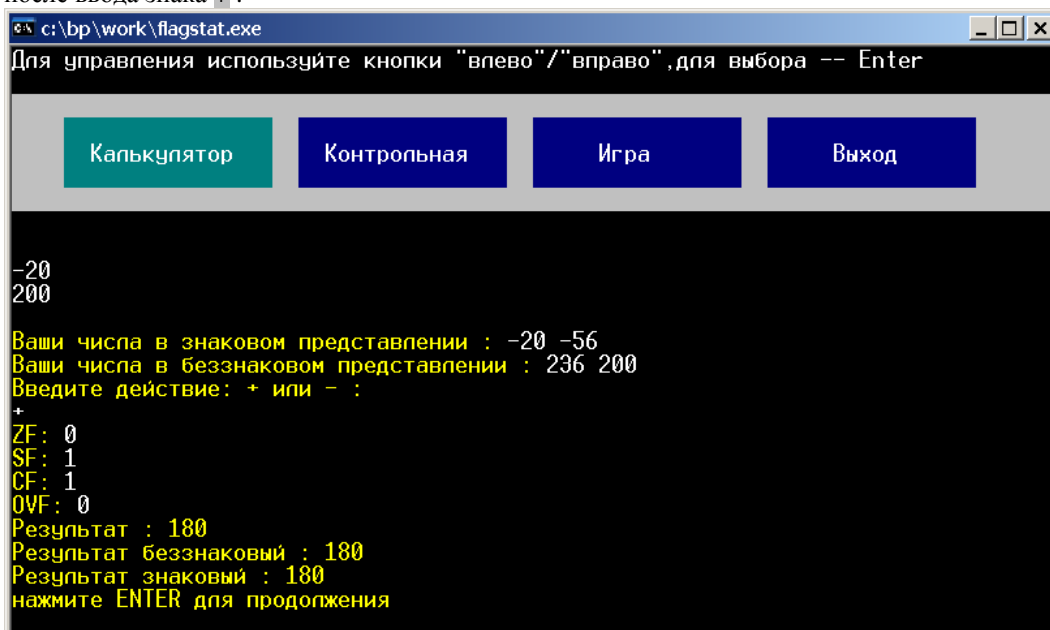




нажали **Enter** :

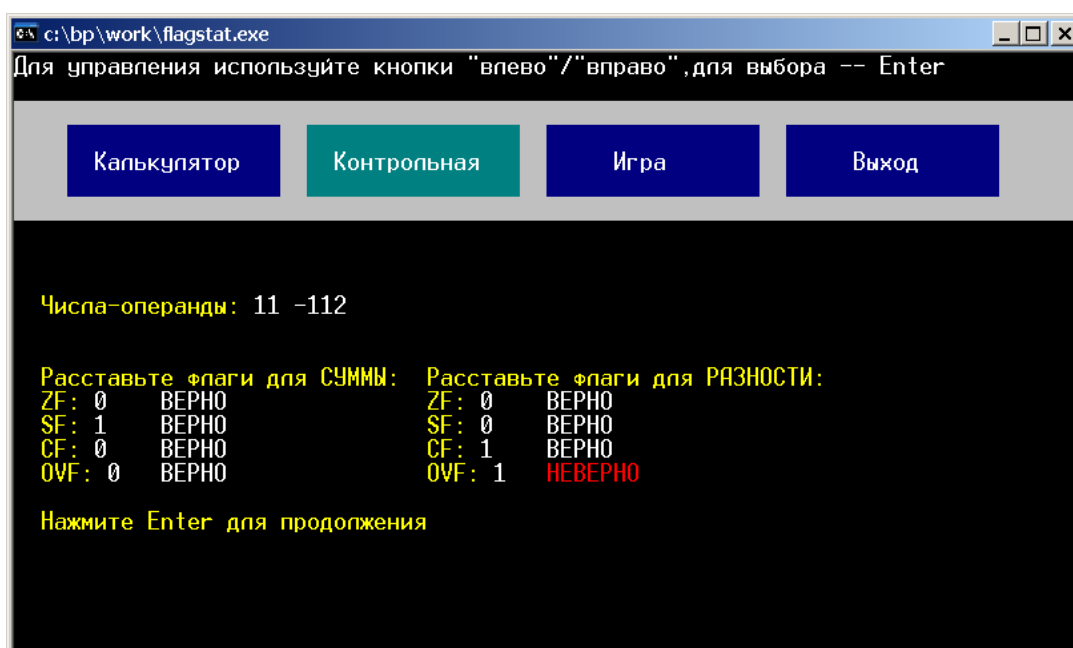
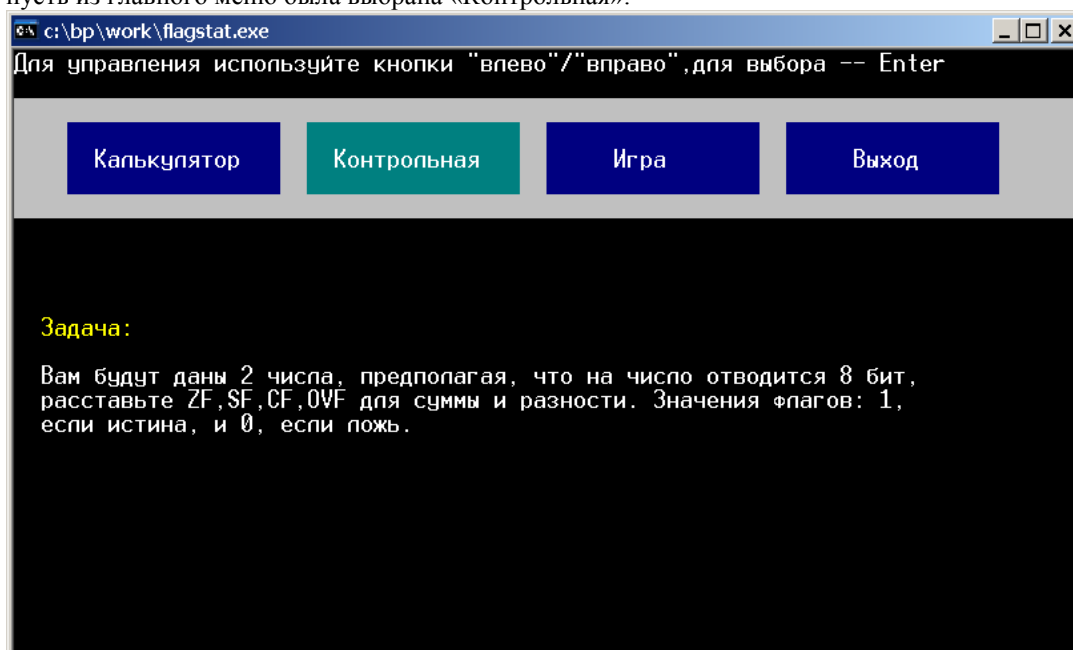


после ввода знака **+** :

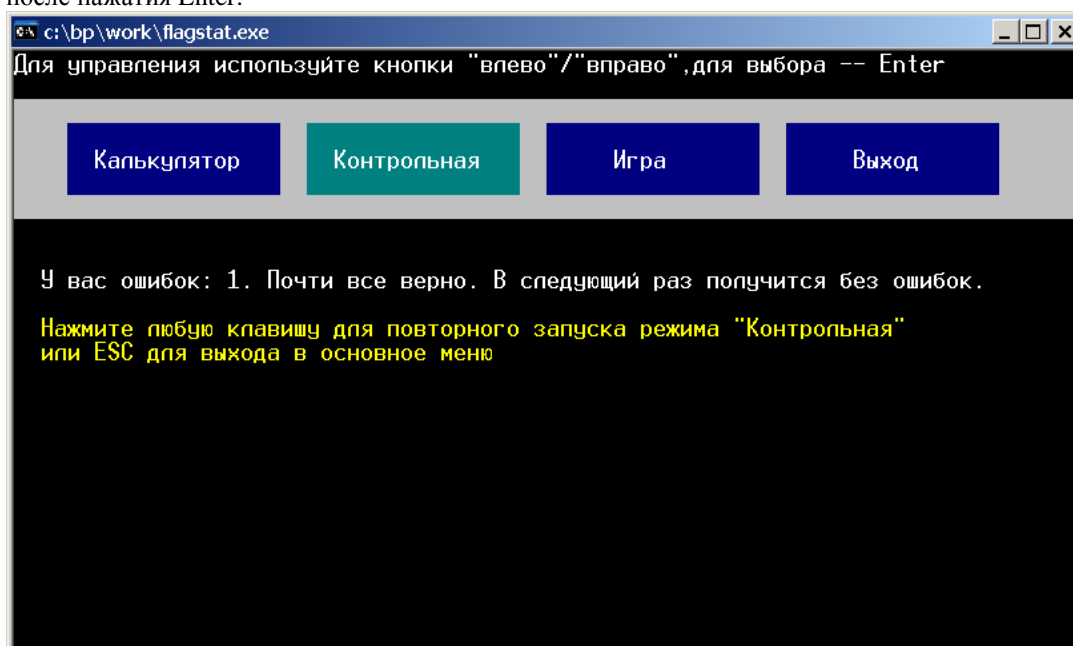


Ого-го!!! Ошибочка вышла со знаковым ответом!!!

пусть из главного меню была выбрана «Контрольная»:



после нажатия Enter:



пусть из главного меню была выбрана «Игра»:

