**BAB V PENGENALAN FORM DAN PENGGUNAAN HTTP SERVER**

**5.1 Komponen Form**

**Untuk mewadahi suatu data yang dikirimkan oleh browser client, dibutuhkan adanya FORM HTML. Penggunaan form misalnya untuk pendaftaran keanggotaan, pemasukan kode kartu kredit, login user, transaksi perbelanjaan, dan upload file.**

**5.2. Pengolahan Data Dari Form Form di HTML dikenal dengan adanya tag <FORM>**

**dan ditutup dengan tag <FORM>**

**. Di dalam tag pembuka <FORM>**

**diikuti dengan atribut action dan method. Pada atribut action menerangkan ke halaman yang akan digunakan pada proses input, sedangkan method digunakan untuk mengatur cara mem-parsing konten.**

**Contoh formdatadiri.php:**

**<html>**

**<head>**

**<title> Masukan Data</title>**

**</head>**

**<body>**

**<h1> Masukan Identitas Anda<h1>**

**<form action="<?php echo $\_SERVER['PHP\_SELF']; ?>" method="post">**

**<pre>**

**Isikan Nama : <input type="text" name="nama">**

**Isikan No Telp: <input type="text" name="notelp">**

**Isikan Alamat : <textarea name="alamat" rows="5" cols="40"></textarea>**

**<input type="submit" value="TAMPIL"><input type="reset"**

**value="BATAL">**

**</pre>**

**</form>**

**<?php**

**$nama = $\_POST['nama'];**

**$telp = $\_POST['notelp'];**

**$alamat = $\_POST['alamat'];**

**if(!empty($nama)){**

**echo "Nama : $nama <br>"; }**

**if(!empty($telp)){**

**echo "No Telp : $telp <br>"; }**

**if(!empty($alamat)){**

**echo "Alamat : $alamat <br>"; }**

**?>**

**</body>**

**</html>**

**BAB VI PERCABANGAN**

**6.1 Pernyataan Seleksi Sebagian besar bahasa pemrograman mengandung pernyataan seleksi. Pada dasarnya pernyataan seleksi adalah suatu mekanisme yang menjelaskan apakah pernyataan akan dikerjakan atau tidak, hal ini tergantung kondisi yang dirumuskan. Dalam bahasa pemrograman PHP pernyataan seleksi diterapkan dengan menggunakan statement IF dan Switch Case.**

**a. Statement IF 1. If Tunggal Statement IF merupakan statement yang penting dan pasti terdapat di semua bahasa pemrograman. Statement ini berguna untuk membuat percabangan berdasarkan kondisi tertentu yang harus dipenuhi. Bentuk umun: if ( kondisi ) { statement; } Prinsip kerjanya adalah perintah di atas akan dikerjakan apabila kondisi bernilai TRUE atau benar, sedangkan jika kondisi salah/FALSE maka statement di atas tidak akan dikerjakan.**

**2. Pernyataan If dan Else Pernyataan ELSE merupakan bagian dari pernyataan if. Else digunakan untuk memberikan alternatif perintah apabila kondisi bernilai salah / FALSE.**

**if ( kondisi ) {**

**statement\_1;**

**} else { statement\_2;**

**}**

**3. Pernyataan IF Majemuk Jika pernyataan else memberikan alternatif pilihan kedua, maka untuk pernyataan ElseIf dapat digunakan untuk merumuskan banyak alternatif pilihan (lebih dari dua pilihan).**

**if ( kondisi\_1) { statement\_1;**

**} elseif ( kondisi\_2) { statement\_2;**

**} elseif ( kondisi\_3) { statement\_3;**

**} else { statement }**

**b. Statement Switch Statement untuk pengatur alur program berikutnya adalah switch. Salah satu keuntungan switch adalah ada bisa langsung mengevaluasi satu statement dan memerintahkan aksi dalam jumlah yang lebih banyak.**

**switch ( nilai\_ekspresi ){**

**case nilai\_1: statement\_1; break;**

**case nilai\_2: statement\_2; break;**

**default: statement\_n; }**

**BAB VII PERULANGAN**

**7.1. Pengertian Dasar Perulangan**

**Perulangan atau looping. Ketika kita mempelajari bahasa pemrograman pasti akan menemui dengan yang dinamakan perulangan, terutama perulangan pada php.**

**Ada beberapa jenis metode perulangan atau looping yang bisa digunakan dalam pembuatan prorama menggunakan bahasa PHP diantaranya yaitu:**

**a. Perulangan FOR pada PHP**

**b. Perulangan While pada PHP**

**c. Perulangan Do-While pada PHP**

**d. Perulangan Foreach pada PHP**

**BAB VIII JAVASCRIPT**

**Javascript:**

**Bahasa script yang banyak digunakan dalam dunia teknologi, terutama internet.**

**Bekerja di hampir semua web browser (IE, Firefox, Netscape, Opera, dll.).**

**Karakteristik:**

**Digambarkan dalam bentuk fungsi.**

**Ditaruh di bagian dalam tag <head>.**

**Dibuka dengan tag <script language =” javascript”>.**

**Konsepnya mirip dengan PHP: deklarasi variabel, operator, percabangan, looping, dan fungsi.**

**Memiliki komponen Alert untuk menampilkan kotak pesan pada browser.**

**BAB IX CSS**

**9.1. Pengertian CSS CSS = Cascading Style Sheets ( Bahasa lembar Gaya ). CSS merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu dokumen yang ditulis dalam bahasa markup / markup language. Jika kita berbicara dalam konteks web, bisa di artikan secara bebas sebagai : CSS merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan / desain suatu halaman HTML.**

**9.2. Beberapa hal yang dapat dilakukan dengan CSS.**

**• Perancangan desain text dapat dilakukan dengan mendefinisikan fonts (huruf) , colors (warna), margins (ukuran), latar belakang (background), ukuran font (font sizes) dan lain-lain. Elemen-elemen seperti colors (warna) , fonts (huruf), sizes (ukuran) dan spacing (jarak) disebut juga “styles”.**

**• Cascading Style Sheets juga bisa berarti meletakkan styles yang berbeda pada layers (lapisan) yang berbeda.**

**SATUAN DALAM CSS**

**1. Statik**

**\* in → satuan inchi**

**\* cm → satuan centimeter**

**\* mm → satuan milimeter**

**\* pt → satuan point (1point = 1/72 inchi)**

**\* pc → satuan pica (1pica = 12 point)**

**\* px → satuan pixel (satu titik gambar terkecil dalam layar monitor)**

**2. Relatif**

**\* % → satuan persen**

**\* em → atau ems (1em = ukuran font yang tengah ada dalam elemen)**

**\* ex → 1ex = x-height suatu font (x-height biasanya setengah ukuran font)**

**9.4. Penulisan CSS**

**Penjelasan: Aturan CSS terdiri 2 bagian:**

**1. Selector Biasanya berupa tag HTML, id, class • id menggunakan tanda # didepan nama selector • class menggunakan tanda titik didepan nama selector contoh : h1 { color : blue ; } ➔ tag html h1 #teks { color :green; } ➔ id .warna { color : red; } ➔ class**

**2. Declaration Berisi aturan-aturan css yang terdiri dari properti dan nilainya yang dipisahkan oleh tanda titik dua. Setiap aturan css harus diakhiri dengan tanda titik koma.**

**BAB X Membuat Design Web Responsive Menggunakan CSS**

**10.1 Merancang Design Web Responsive mengunakan CSS**

**Design Web Responsive adalah sebuah metode atau pendekatan sistem web desain yang bertujuan memberikan pengalaman berselancar yang optimal dalam berbagai perangkat, baik mobile maupun komputer. Dengan metode ini. Berikut kita akan membuat form responsive. Langkah-langkah yang perlu di gunakan dalam pembuatan web ini adalah :**

**1. Tentukan tema website**

**2. Membuat sketsa / blueprint / rancangan dari halaman web yang akan di buat**

**3. Web responsive berarti web yang tampilannya mengikuti ukuran layar gadget yang di gunakan untuk akses web tersebut**

**a. Buat folder di xampp/htdocs dengan nama : perpus**

**b. Didalam folder perpus, siapkan 2 buah folder : • images ➔ untuk simpan gambar • css ➔ untuk simpan file css**

**c. Buka editor, salin script css berikut : simpan di folder css dengan nama style.css.**

**Terima Kasih**

**WEB PROGAMMING**

**BAB 1 KONSEP DASAR WEB**

* 1. **Pengertian Website Website merupakan kumpulan halaman digital yang berisi informasi berupa teks, animasi, gambar, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang terkoneksi oleh internet, sehingga dapat dilihat oleh seluruh siapapun yang terkoneksi jaringan interne.1. Pengertian Website Website merupakan kumpulan halaman digital yang berisi informasi berupa teks, animasi, gambar, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang terkoneksi oleh internet, sehingga dapat dilihat oleh seluruh siapapun yang terkoneksi jaringan internet**
  2. **Pengertian Pemrograman Web Pemrograman web adalah pembuatan aplikasi program dengan bahasa skrip yang akan menghasilkan sebuah aplikasi yang diakses pada web browser**.
  3. **1.3. Bahasa Skrip Pemrograman Web Dalam mempelajari pemrograman web, perlu diketahui pemahaman beberapa bahasa skrip yang dibutuhkan dalam pembuatan 1 halaman website, yaitu : a. HTML b. PHP c. CSS d. JAVASCRIPT**
  4. **stilah-Istilah dalam Pemrograman Web Ada beberapa istilah yang sering digunakan apabila anda mempelajari pemrograman web ini diantaranya yaitu:**

**1. Internet Internet berarti rangkaian komputer yang terhubung menjadi beberapa rangkaian jaringan. Sistem komputer terhubung secara global dan menggunakan TCP/IP sebagai protocol. Melalui internet pertukaran informasi dapat dilakukan tanpa batas asalkan kedua pihak terhubung kedalam jaringan yang sama.**

**2. World Wide Web (WWW) WWW merupakan kumpulan web server diseluruh dunia yang dapat menyediakan data dan informasi untuk dapat digunakan secara massal.**

**3. Website Website merupakan istilah yang merujuk kepada suatu nama halaman web yang dapat diakses jika terkoneksi dengan internet. Untuk mengakses sebuah website, selain terkoneksi dengan internet, anda pun harus membukanya dalam sebuah aplikasi web browser.**

**4. Web Server Web Server merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menerima permintaan melalui Protokol HTTP atau HTTPS dari client, kemudian dikirimkan kembali dalam bentuk halaman-halaman web. Contoh web server : Xampp, Apache2Triad, dll.**

**5. URL (Universal Resource Locator) URL merupakan suatu alamat yang menunjukkan sebuah halaman tertentu internet. Contoh URL adalah:** [**http://www.google.com**](http://www.google.com)

**6. HTTP (Hypertext Transfer Protocol) HTTP merupakan bagian dari URL digunakan untuk mengidentifikasikan lokasi web, dan digunakan dalam protokol HTML.**

**7. DNS (Domain Name System) DNS merupakan sistem database terdistribusi yang tidak banyak dipengaruhi oleh bertambanhnya database. DNS menjamin informasi host terbaru akan disebarkan ke jaringan bila diperlukan.**

**8. IP (Internet Protocol) IP (Internet Protocol) merupakan protokol yang digunakan dalam internet, secara teknis bermakna suatu bentuk pengisian dan pengalamatan data-data dan informasi yang akan dikirim melalui internet.**

**9. Hyperlink Hyperlink atau disebut link merupakan sebuah tools yang berperan dalam mempopulerkan penggunaan internet, hyperlink dapat mereferensikan sebuah teks atau gambar ke alamat lain di internet.**

**10. Web Browser Menggunakan web browser mudah, yang diperlukan hanyalah Anda harus memiliki alamat web yang akan dibuka. Alamat ini biasa disebut dengan Uniform Resource Locator (URL). Jika menggunakan sistem operasi Windows terdapat program web browser bawaan, yaitu Internet Explorer. Terdapat banyak**

**program alternative web browser yang sebagian besar bersifat gratis, seperti Firefox, Opera, Safari, chrome dan seterusnya.**

**1.5 Struktur Navigasi Struktur Navigasi adalah bagan hirarki dari suatu website yang menggambarkan isi dari setiap halaman dan link. Struktur Navigasi dapat dikatakan sebagai gambaran dari hubungan atau rantai kerja dari seluruh elemen yang akan digunakan dalam aplikasi.**

**1.3 Text Editor Dalam membuat sebuah halaman web dibutuhkan text editor. Text editor yang dapat dipergunakan dalam pembelajaran pemrograman web ini dapat menggunakan pilihan sebagai berikut :**

**1. Notepad Notepad adalah aplikasi text editor yang sudah ada didalam instalasi os windows anda masing-masing. Yang perlu diperhatikan jika menggunakan notepad sebagai text editor, yakni extension type file dituliskan langsung dan pemilihan save as type adalah All Files**

**2. Notepad++ Notepad++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan di sistem operasi Windows. Notepad++ menggunakan komponen Scintilla untuk dapat menampilkan dan menyuntingan teks dan berkas kode sumber berbagai bahasa pemrograman.**

**3. Sublime Text Text editor yang terbilang masih baru yang sangat mudah digunakan, penampilan simple namun enak dipandang. Sublime text adalah aplikasi berbayar tapi anda dapat mendownload versi demonya (meskipun versi demo tapi tidak ada batasan dalam penggunaannya).**

**4. Atom Atom adalah teks editor gratis dan terbuka untuk macOS, Linux, dan Microsoft Windows dengan dukungan untuk plug-in yang ditulis dalam Node.js, dan tertanam Kontrol Git, yang dike**

**BAB 2 PENGENALAN HTML**

**2.1**

**Pengertian Hypertext Markup Language (HTML) Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk menampilkan sebuah website. HTML termasuk dalam bahasa pemrograman gratis, artinya tidak dimiliki oleh siapapun, pengembangannya dilakukan oleh banyak orang di banyak negara dan bisa dikatakan sebagai sebuah bahasa yang dikembangkan bersama-sama secara global**

**2.2.**

**Struktur Dasar HTML Elemen HTML dimulai dengan tag awal, yang diikuti dengan isi elemen dan tag akhir. Tag berakhir termasuk simbol / diikuti oleh tipe elemen, misalnya . Sebuah elemen HTML dapat bersarang di dalam elemen lainnya.**

**2.3**

**TAG Kode-kode dalam HTML biasanya disebut TAG. Tag dalam HTML dituliskan diapit oleh tanda lebih kecil ( < ), tanda lebih besar ( > ), dan garis miring ( / ). Tag dituliskan berpasangan, jika tidak menggunakan tanda garis miring( / ) setelah penulisan namanya, disebut sebagai tag pembuka. Namun, jika menggunakan tanda garis miring ( / ) sebelum nama tag, maka disebut sebagai tag penutup. Tag bersifat incasesensitiv yang dimana penulisan dengan huruf besar, huruf kecil dan campuran tidak masalah. Namun, untuk standarisasinya tag di tuliskan dalam huruf kecil**

**2.4**

**Pembuatan Tabel Menggunakan HTML Tabel penting peranannya dalam halaman Web, selain untuk menampilkan teks atau gambar dalam format lajur dan kolom bias juga menggunakan tabel untuk membantu me-layout tampilan halaman. Tabel merupakan sebuah kotak yang terdiri atas baris/row dan kolom.column. Untuk membuat tabel, anda menggunakan tag**

|  |
| --- |
| **dan menutupnya dengan tag** |

**. Anda bisa juga menambahkan atribut lain di tag**

|  |
| --- |
| **pembuka. Misalnya menentukan warna, border, dan sebagainya.** |
| **BAB III PHP** |

**3.1**

**Pengertian PHP PHP atau PHP Hypertext Prepocessor adalah sebuah bahasa script berbasis server (server-side) yang mampu mem-parsing kode php dari kode web dengan ekstensi .php, sehingga menghasilkan tampilan website yang dinamis di sisi client (browser). Dengan menambahkan skrip PHP, anda bisa menjadikan halaman HTML menjadi lebih powerful, dinamis dan bisa dipakai sebagai aplikasi lengkap, misalnya web portal, e-learning, elibrary, dll.**

**3.2**

**Perbedaan HTML dengan PHP • HTML dapat diakses langsung tanpa melalui akses server saat ada permintaan dari client(browser) • PHP harus di akses melalui server saat ada permintaan dari client(browser**

**3.3**

**Dasar-dasar PHP**

1. **Variable**

**Variable merupakan sebuah istilah yang menyatakan sebuah tempat yang menampung nilai-nilai tertentu di mana nilai di dalamnya bisa diubahubah. Variable merupakan tempat untuk menyimpan data dalam tipe tertentu, variable bisa berupa null (belum ada isinya), angka, string, objek, array, Boolean, dan isinya bisa diubah-ubah nantinya. Variable penting karena tanpa adanya variable tidak bisa menyimpan nilai tertentu untuk diolah.**

1. **Tipe Data**

**Tipe data Berbeda dengan bahasa pemrograman lain, variable di PHP lebih fleksibel. Kita tidak perlu mendefinisikan jenisnya ketika mendefinisikan pertama kali.**

1. **Konstanta**

**Konstanta Selain variable, sebuah program umumnya juga memungkinkan adanya konstanta. Konstanta fungsinya sama seperti variable namun nilainya statis/konstan dan tidak bisa berubah.**

1. **Komentar**

**Program merupakan kegiatan menuliskan bahasa yang dipahami oleh mesin. Walaupun bahasa yang digunakan adalah bahasa tingkat tinggi, namun tentu masih tidak semudah dipahami oleh bahasa biasa. Untuk itu kita bisa menggunakan komentar. Berikut ini contoh pembuatan komentar di php**

**BAB 4 OPERATOR**

4.1. Mengenal Operator Sebuah bahasa pemrograman juga wajib untuk mampu mengolah nilai operator (Variable atau konstanta yang dioperasikan) menggunakan operator, seperti menjumlah, membagi, dan sebagainya.

4.2. Jenis-Jenis Operator

a. Operator Aritmatika Operator ini digunakan untuk melakukan perhitungan matematika

b. Operator Perbandingan Operator perbandingan digunakan untuk menghasilkan 2 nilai yang hasil akhirnya adalah nilai Boolean true dan false.

c. Operator Logika Operator untuk menyusun kalimat ekspresi/ungkapan logika. Hasil operasi ini akan didapatkan nilai satu jika benar dan nol jika salah.

BAB V PENGENALAN FORM DAN PENGGUNAAN HTTP SERVER

5.1 Komponen Form

Untuk mewadahi suatu data yang dikirimkan oleh browser client, dibutuhkan adanya FORM HTML. Penggunaan form misalnya untuk pendaftaran keanggotaan, pemasukan kode kartu kredit, login user, transaksi perbelanjaan, dan upload file.

5.2. Pengolahan Data Dari Form Form di HTML dikenal dengan adanya tag <FORM>

dan ditutup dengan tag <FORM>

. Di dalam tag pembuka <FORM>

diikuti dengan atribut action dan method. Pada atribut action menerangkan ke halaman yang akan digunakan pada proses input, sedangkan method digunakan untuk mengatur cara mem-parsing konten.

Contoh formdatadiri.php:

<html>

<head>

<title> Masukan Data</title>

</head>

<body>

<h1> Masukan Identitas Anda<h1>

<form action="<?php echo $\_SERVER['PHP\_SELF']; ?>" method="post">

<pre>

Isikan Nama : <input type="text" name="nama">

Isikan No Telp: <input type="text" name="notelp">

Isikan Alamat : <textarea name="alamat" rows="5" cols="40"></textarea>

<input type="submit" value="TAMPIL"><input type="reset"

value="BATAL">

</pre>

</form>

<?php

$nama = $\_POST['nama'];

$telp = $\_POST['notelp'];

$alamat = $\_POST['alamat'];

if(!empty($nama)){

echo "Nama : $nama <br>"; }

if(!empty($telp)){

echo "No Telp : $telp <br>"; }

if(!empty($alamat)){

echo "Alamat : $alamat <br>"; }

?>

</body>

</html>

BAB VI PERCABANGAN

6.1 Pernyataan Seleksi Sebagian besar bahasa pemrograman mengandung pernyataan seleksi. Pada dasarnya pernyataan seleksi adalah suatu mekanisme yang menjelaskan apakah pernyataan akan dikerjakan atau tidak, hal ini tergantung kondisi yang dirumuskan. Dalam bahasa pemrograman PHP pernyataan seleksi diterapkan dengan menggunakan statement IF dan Switch Case.

a. Statement IF 1. If Tunggal Statement IF merupakan statement yang penting dan pasti terdapat di semua bahasa pemrograman. Statement ini berguna untuk membuat percabangan berdasarkan kondisi tertentu yang harus dipenuhi. Bentuk umun: if ( kondisi ) { statement; } Prinsip kerjanya adalah perintah di atas akan dikerjakan apabila kondisi bernilai TRUE atau benar, sedangkan jika kondisi salah/FALSE maka statement di atas tidak akan dikerjakan.

2. Pernyataan If dan Else Pernyataan ELSE merupakan bagian dari pernyataan if. Else digunakan untuk memberikan alternatif perintah apabila kondisi bernilai salah / FALSE.

if ( kondisi ) {

statement\_1;

} else { statement\_2;

}

3. Pernyataan IF Majemuk Jika pernyataan else memberikan alternatif pilihan kedua, maka untuk pernyataan ElseIf dapat digunakan untuk merumuskan banyak alternatif pilihan (lebih dari dua pilihan).

if ( kondisi\_1) { statement\_1;

} elseif ( kondisi\_2) { statement\_2;

} elseif ( kondisi\_3) { statement\_3;

} else { statement }

b. Statement Switch Statement untuk pengatur alur program berikutnya adalah switch. Salah satu keuntungan switch adalah ada bisa langsung mengevaluasi satu statement dan memerintahkan aksi dalam jumlah yang lebih banyak.

switch ( nilai\_ekspresi ){

case nilai\_1: statement\_1; break;

case nilai\_2: statement\_2; break;

default: statement\_n; }

BAB VII PERULANGAN

7.1. Pengertian Dasar Perulangan

Perulangan atau looping. Ketika kita mempelajari bahasa pemrograman pasti akan menemui dengan yang dinamakan perulangan, terutama perulangan pada php.

Ada beberapa jenis metode perulangan atau looping yang bisa digunakan dalam pembuatan prorama menggunakan bahasa PHP diantaranya yaitu:

a. Perulangan FOR pada PHP

b. Perulangan While pada PHP

c. Perulangan Do-While pada PHP

d. Perulangan Foreach pada PHP

BAB VIII JAVASCRIPT

Javascript:

Bahasa script yang banyak digunakan dalam dunia teknologi, terutama internet.

Bekerja di hampir semua web browser (IE, Firefox, Netscape, Opera, dll.).

Karakteristik:

Digambarkan dalam bentuk fungsi.

Ditaruh di bagian dalam tag <head>.

Dibuka dengan tag <script language =” javascript”>.

Konsepnya mirip dengan PHP: deklarasi variabel, operator, percabangan, looping, dan fungsi.

Memiliki komponen Alert untuk menampilkan kotak pesan pada browser.

BAB IX CSS

9.1. Pengertian CSS CSS = Cascading Style Sheets ( Bahasa lembar Gaya ). CSS merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu dokumen yang ditulis dalam bahasa markup / markup language. Jika kita berbicara dalam konteks web, bisa di artikan secara bebas sebagai : CSS merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan / desain suatu halaman HTML.

9.2. Beberapa hal yang dapat dilakukan dengan CSS.

• Perancangan desain text dapat dilakukan dengan mendefinisikan fonts (huruf) , colors (warna), margins (ukuran), latar belakang (background), ukuran font (font sizes) dan lain-lain. Elemen-elemen seperti colors (warna) , fonts (huruf), sizes (ukuran) dan spacing (jarak) disebut juga “styles”.

• Cascading Style Sheets juga bisa berarti meletakkan styles yang berbeda pada layers (lapisan) yang berbeda.

SATUAN DALAM CSS

1. Statik

\* in → satuan inchi

\* cm → satuan centimeter

\* mm → satuan milimeter

\* pt → satuan point (1point = 1/72 inchi)

\* pc → satuan pica (1pica = 12 point)

\* px → satuan pixel (satu titik gambar terkecil dalam layar monitor)

2. Relatif

\* % → satuan persen

\* em → atau ems (1em = ukuran font yang tengah ada dalam elemen)

\* ex → 1ex = x-height suatu font (x-height biasanya setengah ukuran font)

9.4. Penulisan CSS

Penjelasan: Aturan CSS terdiri 2 bagian:

1. Selector Biasanya berupa tag HTML, id, class • id menggunakan tanda # didepan nama selector • class menggunakan tanda titik didepan nama selector contoh : h1 { color : blue ; } ➔ tag html h1 #teks { color :green; } ➔ id .warna { color : red; } ➔ class

2. Declaration Berisi aturan-aturan css yang terdiri dari properti dan nilainya yang dipisahkan oleh tanda titik dua. Setiap aturan css harus diakhiri dengan tanda titik koma.

BAB X Membuat Design Web Responsive Menggunakan CSS

10.1 Merancang Design Web Responsive mengunakan CSS

Design Web Responsive adalah sebuah metode atau pendekatan sistem web desain yang bertujuan memberikan pengalaman berselancar yang optimal dalam berbagai perangkat, baik mobile maupun komputer. Dengan metode ini. Berikut kita akan membuat form responsive. Langkah-langkah yang perlu di gunakan dalam pembuatan web ini adalah :

1. Tentukan tema website

2. Membuat sketsa / blueprint / rancangan dari halaman web yang akan di buat

3. Web responsive berarti web yang tampilannya mengikuti ukuran layar gadget yang di gunakan untuk akses web tersebut

a. Buat folder di xampp/htdocs dengan nama : perpus

b. Didalam folder perpus, siapkan 2 buah folder : • images ➔ untuk simpan gambar • css ➔ untuk simpan file css

c. Buka editor, salin script css berikut : simpan di folder css dengan nama style.css.

Terima Kasih