

# 周报

2016.08.21 星期日

---

## 本周工作内容

1. phoenix: 修复用户视图分离之后出现的bug
2. 整理了fog管理系统前端的业务逻辑, 讨论决定下一步的修改方案
3. 为大一实训安排云桌面

## 遇到的问题

项目:

- 本周的问题主要集中在fog管理系统的修改方案上, 讨论了比较久的时间, 由于管理系统全部由php写成, 暂定了两种解决方案, 一种是保留原管理系统, 只在界面上做修改, 使风格与云眸管理系统尽量统一; 另一种是用python重写管理系统, 这样的好处是可操作性会很强, 后续代码迭代也比较容易, 学习php也需要花比较大的成本, 但是功能点可能就不能那么多, 需要从最基本的功能点开始做起, 开发周期会比较长。暂时决定先在原有的基础上修改界面, 尝试使用之后再决定是否进行重构。
- 个人感觉目前对fog管理系统还没有很熟悉, 需要多看wiki上的介绍和多用, 然后整理出比较清晰的思路。

## 收获与感想

开始对fog有了大体的印象, 但不全面, 模糊点还有很多, 接下来要看源码, 挑出主要的功能点出来学习。

## 下周个人安排

1. fog界面部分等出界面效果图之后开始进入编码阶段
2. 学习openstack、设计模式