

# 周报

2016.07.25 星期一

---

## 上周工作内容

1. 完成管理员、教师、学生用户界面整理和相关处理逻辑的修改
2. 巩固java基础理论知识
3. 学习设计模式
4. 梳理毕设选题

## 遇到的问题

### 项目

- 由于之前已经整理好了所需修改的功能，所以在代码实现上并未遇到很大的问题，只是后期提交的时候发现有部分代码有些冗余，优化之后问题解决。

### 个人学习

- 之前觉得现在所用都是python，对java并未进行跟进的学习，在平时吃饭的交流沟通中，发现师兄时不时会提到Java中的概念和在设计模式，而讨论的点都是云眸项目中实实在在的案例，让我感觉这方面理论知识的不扎实，需要回顾与补习一下。

## 收获与感想

上周感受第一点，对于公司的项目，完成任务已经不是主要，如何把代码写的精简更重要，有些问题其实写的时候也有感觉不是太合适，但是心态上还是比较随意，其实后来检查之后还是得改，所以以后工作上要注重质量，不能以交作业的心态来对待工作。

第二点是理论很重要，以前学的基础知识在做项目的过程中有了深刻的体会，不再是技术的拼凑，而是需要在运用的基础上加入设计与自己的想法。

## 本周个人安排

1. 完成安排的工作任务
2. 继续梳理毕设选题
3. 看书