# 分布式 MiniSql 系统个人报告

#### 课程名称 大规模信息系统构建技术导论

作业名称	个人模块报告
姓名	裴睿韬
学号	319016087
学院	计算机科学与技术学院
专业	软件工程
指导老师	鲁伟明
时间	2022-5-19

## 系统介绍

本次开发我们完成了一个基于底层数据库基于 MySQL,使用 zookeeper 集群。使用 java 进行开发,并用 maven 进行模块管理的分布式 MiniSql 项目。完成了对于简单的 SQL 语句执行,数据分布储存、副本管理、负载均衡、容错容灾等等功能。

## 项目简述

#### 系统环境搭建

配置 maven (pom.xml)

挑选并测试如下 dependencies

- 1、Zookeeper 3.8.0
- 2 Curator 5.21

常用的 java zookeeper 框架,编写 ZookeeperTest.java 进行测试

3、log4j 1.2.17

apache 的 java log 输出库

4、junit 4.11

常用的 java test 组件

5、mysql-connector 8.023, 编写 MySQLTest.java 进行测试

java jdbc mysql 驱动

搭建 git 仓库

配置.gitignore 文件、Readme 文件、设置群成员共享等等

#### 系统架构设计

├.vscode

|-logs

⊢sq1

-src

```
├—main
       |−java
          L_com
               \vdash_{\texttt{largescalesystem}}
                   ∟minisq1
                        ├client
                        ⊢master
                        ⊢regionserver
                        ⊢socket
                        ∟zookeeper
      ∟resources
   Ltest
        ⊢java
           ∟<sub>com</sub>
                \mathrel{$\sqsubseteq$} \texttt{largescalesystem}
                    L_minisql
        ∟sq1
Larget
    ⊢classes
       \vdash_{\mathsf{com}}
            └─largescalesystem
                 └─minisql
                      ├_client
                      -master
                      ⊢regionserver
                      -socket
                      L-zookeeper
    └test-classes
         \vdash_{\sf com}
             └-largescalesystem
                  └─minisql
```

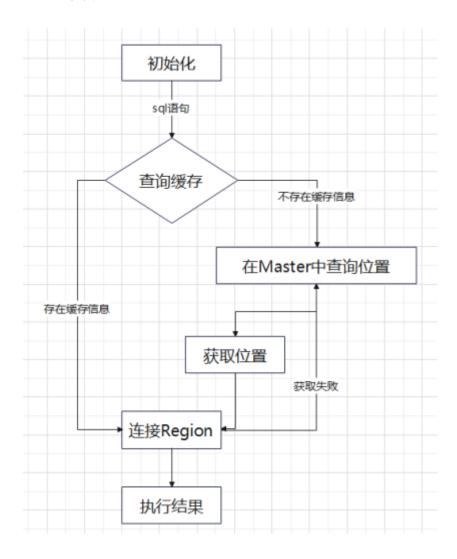
#### 接口设计

详情请见 github 文档

LargeScaleSystem/Document at feature/region-

server · zwc233/LargeScaleSystem (github.com)

#### Clint 流程图



## 个人工作

个人在本次项目中主要负责了 Client 端的编写与 Zookeeper 接口的封装,组织小组的成员进行会议与代码整合及测试,以及设计报告的总体设计部分与最终报告的攥写。整体工作量不大,在规定的时间之前已完成个人负责的全部内容。

### 1. Zookeeper 接口封装

与赵文琛同学共同完善了 Zookeeper 相关功能调用接口的封装,在实现基本的增删改查功能的基础上增添了 listener,获取节点信息,获取子节点信息,创建客户端等功能。Listener 方法可以实现 ZNODE 状态发生改变时的实时广播,使得用户可以随时跟踪其状态。

#### 2. Client 端编写

本次项目中我的主要工作为 Client 端的编写,Client 整体功能如下:与 Master 进行通信,将 sql 语句传输后从 Master 处获得反馈,依此定位到 region 坐标。然后与 region 进行通信,实现相关功能。整体开发思路如下所示:

- ① .由于与 Master 以及 Region 的通信整体模式一致,所以在 Client 类中 实现了 getConnection 方法,利用 socket 实现通信,表明身份后发送 sql 语句,最后获取服务器端返回的字符串并将之 return。
- ② .由于副本管理的因素,服务器返回的字符串格式也有不同,对返回的字符串进行判断与处理,将返回的信息用 HashMap 储存并打印出来以便使用。
- ③ .采用多线程编写的方式,使得与 Master 保持通信的同时也可以与 Region 进行通信。

### 个人总结

本次大规模项目由我们小组的成员独立完成,看到成功的测试结果还是很有成就感,并对 zookeeper 以及分布式系统有了更进一步的了解。但是项目整体的开发进度略显落后,个人也因为其他课程大作业以及各类比赛的原因没能为小

组提供更多的帮助,容错容灾功能目前还不够完善。在答辩时会呈交一份更加 完善的项目文件用于答辩。