

Nama : Ari Satrio S.
NPM : 183510488
Kelas : Teknik Informatika 5E

Grafika Komputer

Nama : ARI SATRIO S.
NPM : 183510488
Kelas : Teknik Informatika 5E
Materi : Grafika Komputer

(A)

- 1) a. Terhadap sumbu X, ban mobil akan berotasi terhadap sumbu X
b. Terhadap sumbu Z, kepala pak sopir akan berotasi terhadap sumbu Z.
c. Terhadap sumbu Y, stir akan berotasi terhadap sumbu Y.
d. Ke arah sumbu Y

(B)

- 2) a. Dik = - animasi berjalan 30 FPS
 - 1 frame = 10° (ban mobil)
 - 30 frame = 300° per detiknya
 - 1 frame = 3 unit ke sumbu y

a. Berapa derajat putaran ban mobil setelah 7 detik?

$$\Rightarrow 1 \text{ detik} = 300^\circ$$

$$7 \text{ detik} = 300^\circ \times 7$$

$$= 2100^\circ \text{ putaran setelah 7 detik}$$

$$= 2100^\circ / 360^\circ$$

$$= 5,8 \text{ putaran}$$

b. Jika posisi awal di (0,2,0), dimanakah posisi mobil setelah 7 detik?

$$\Rightarrow 1 \text{ frame} = 3 \text{ unit ke arah sumbu Y}$$

$$30 \text{ frame} = 3 \times 30 = 90 \text{ unit / detik}$$

$$7 \text{ detik} = 7 \times 90$$

$$= 630 \text{ unit}$$

$$\text{Jadi, posisi mobil setelah 7 detik} = (0, 2+630, 0) \\ = (0, 632, 0)$$