

软件工程实践目录样例

第1章 绪言

- 1.1 项目开发背景及信息系统目标
- 1.2 信息系统范围

第2章 建立初步对象模型

- 2.1 需求分析（确定系统功能和子系统功能）
- 2.2 确定类
- 2.3 确定属性
- 2.4 确定关联
- 2.5 包图
- 2.6 GUI
- 2.7 总图

第3章 建立时序图——对象间动态协作关系

- 3.1 时序图1
- 3.2 时序图2
- 3.3 时序图3

第4章 软件模块处理

- 4.1 登录界面中验证口令的脚本
- 4.2 界面2中包含的脚本
- 4.3 界面3中包含的脚本

软件工程实践DEMO安装使用说明

- 1、安装说明（硬件配置，软件要求，数据库安装与连接——如采用数据库）
- 2、使用说明
 - 2.1 登录界面（2个用户user、admin；口令与用户名相同）
 - 2.2 界面2
 - 2.3 界面3

软件工程实践要求

- 采用面向对象软件开发方法完成一个信息系统的设计和实现：
 - 提交1、软件工程实践报告（资质材料）
 - 提交2、软件工程实践DEMO安装、使用说明（资质材料）
 - 提交3、碟片（或U盘）：其中包含：软件工程实践DEMO的源程序(如脚本)，软件工程实践报告和DEMO安装使用说明。
- 采用UML（统一建模语言）描述软件工程实践报告
 - UML图常用的是用例图、包图、时序图、状态图、协作图、活动图、部署图和类图（及对象图）等，软件工程课程实践需要列出类图、包图和时序图。
- 软件工程实践合格的标准是：以DEMO为主，实践报告正确；DEMO演示正常。