1. **绪言**

1.1 项目开发背景及信息系统目标

1.2 信息系统范围

1. **建立初步对象模型**

2.1 需求分析

2.2 确定类

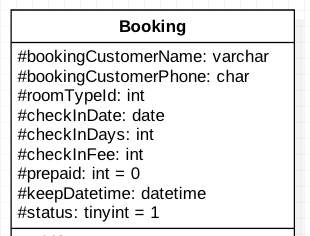
类名称：预订，入住，入住客户，退房，客房，客房类型，管理人员

2.3 确定属性

类名：Booking

类描述：客户预订客房信息，包括用户信息和入住信息

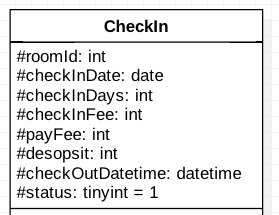
类属性：预定人姓名，预订人手机号，房间类型编号，入住日期，入住天数，入住费用，预付金额，最晚预留时间，预订状态



类名：CheckIn

类描述：客户入住信息，包括用户信息和客房信息

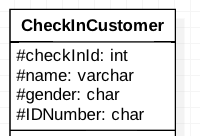
类属性：房间编号，入住日期，入住天数，入住费用，已缴房费，押金，预计退房时间，入住状态



类名：CheckInCustomer

类描述：入住客户信息

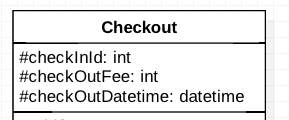
类属性：入住编号，姓名，性别，身份证号



类名：Checkout

类描述：客户退房信息

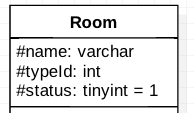
类属性：入住编号，退房缴费（消费，物品损坏），退房时间



类名：Room

类描述：客房信息

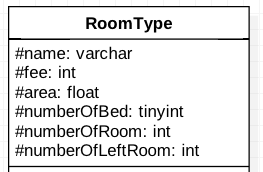
类属性：名称，客房类型编号，状态



类名：RoomType

类描述：客房类型信息

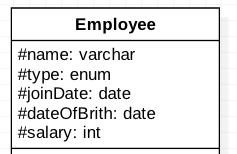
类属性：房型名称，费用，面积，床位数，拥有房间数，剩余房间数



类名：Employee

类描述：管理人员信息。管理人分为前台服务人员和客房经理

类属性：姓名，类型，入职时间，生日，薪资



2.4 确定关联

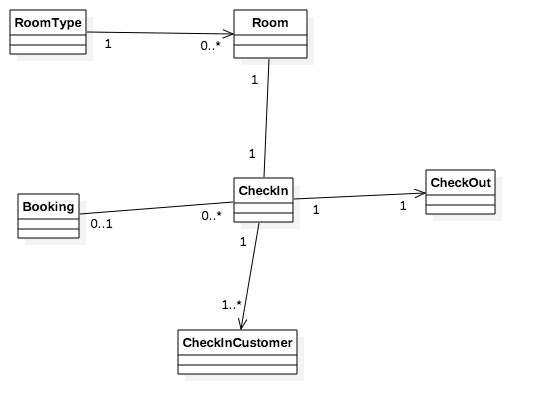
a、客房类型与客房，一种客房类型会有0到n个客房

b、客房与入住，一一对应

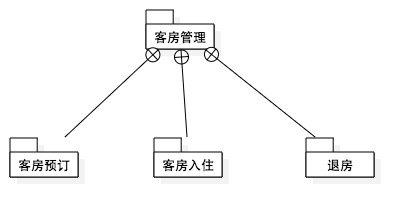
c、预订与入住，没有直接关联。预订可能不会产生入住，也可能会有1到多个入住；入住可能是通过预订来的，也可能不是

d、入住与入住客户，一对多

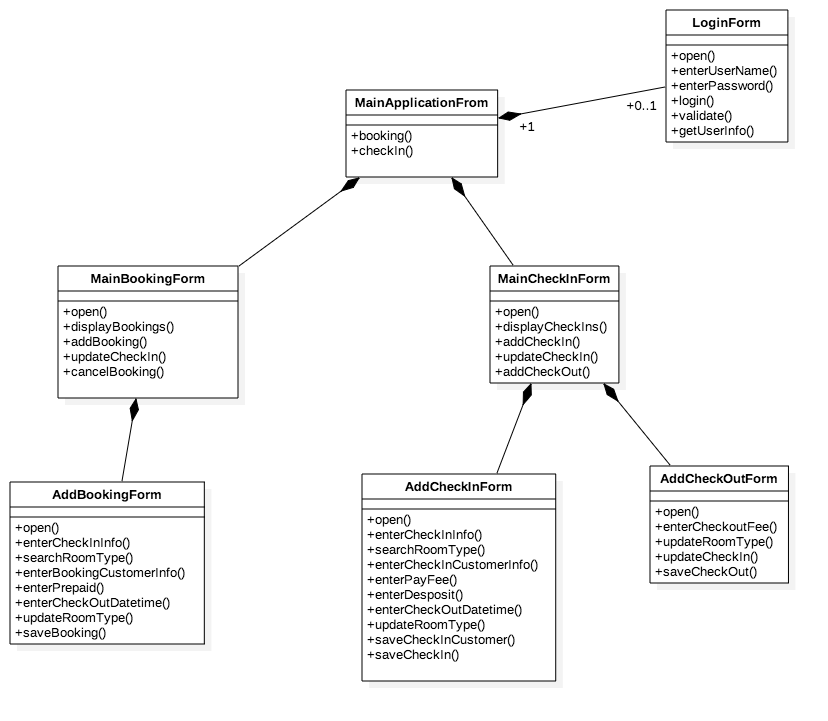
e、入住与退房，一对一



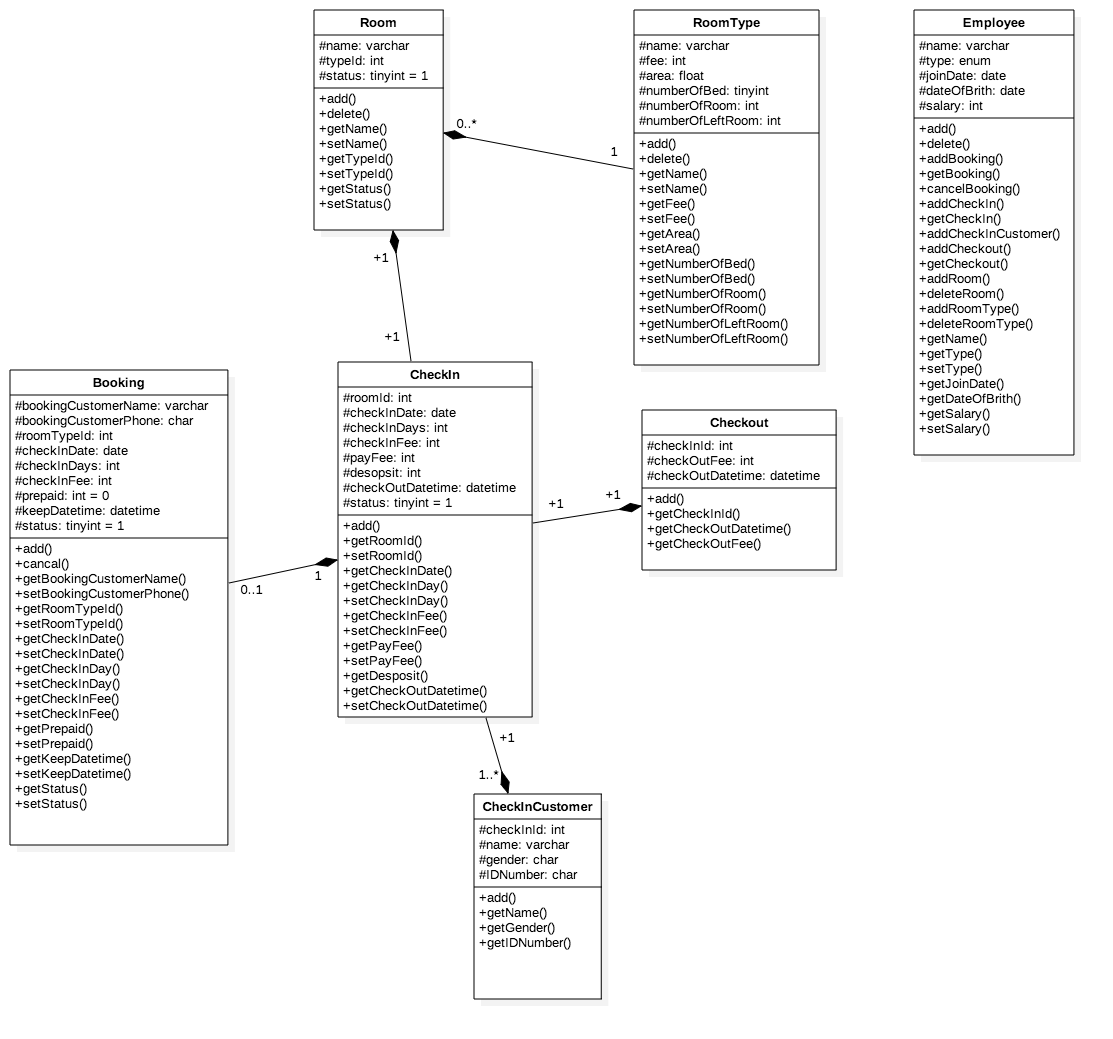
2.5 包图



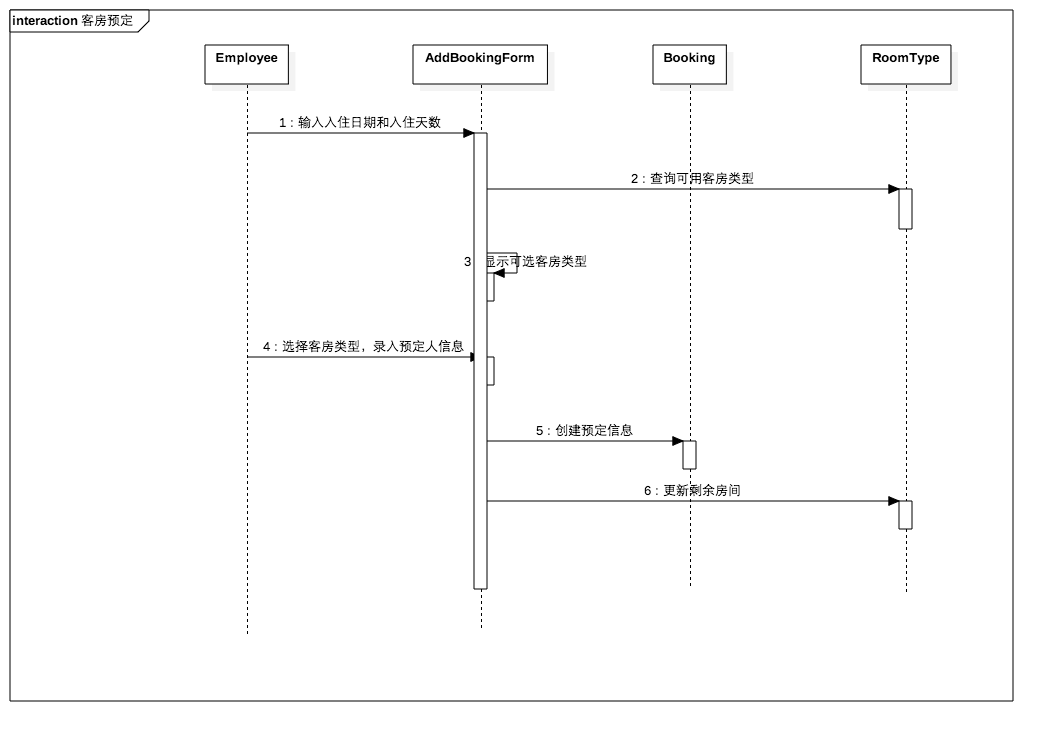
2.6 GUI图



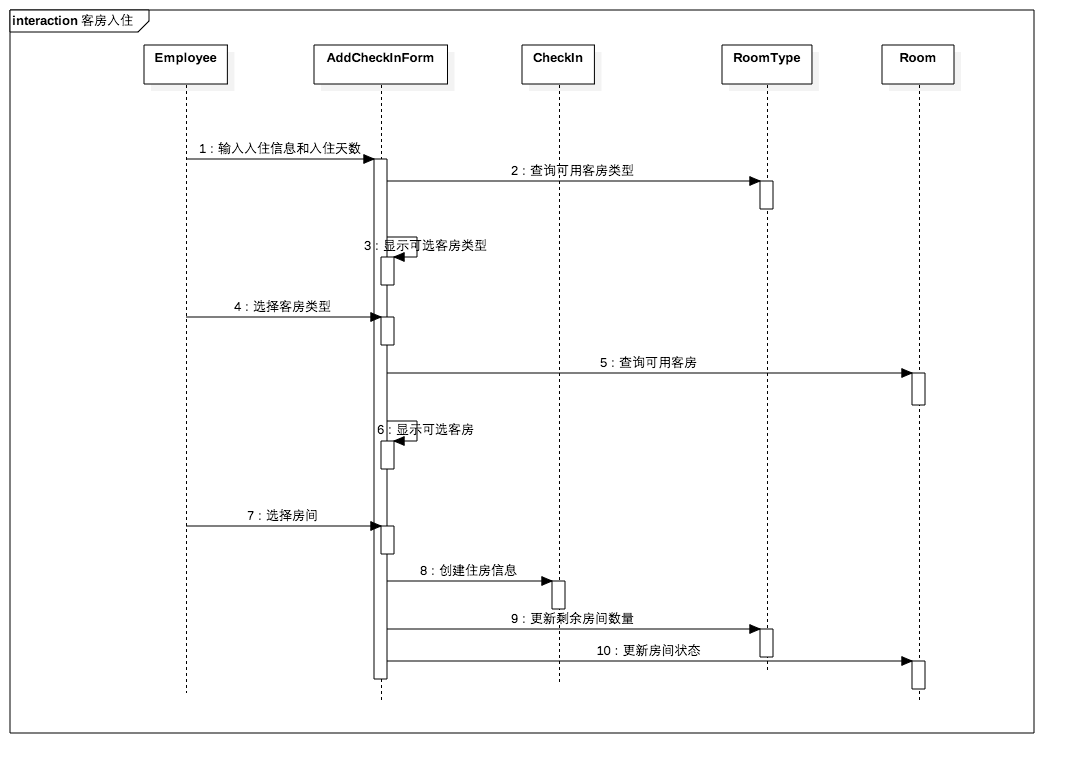
2.7 总图



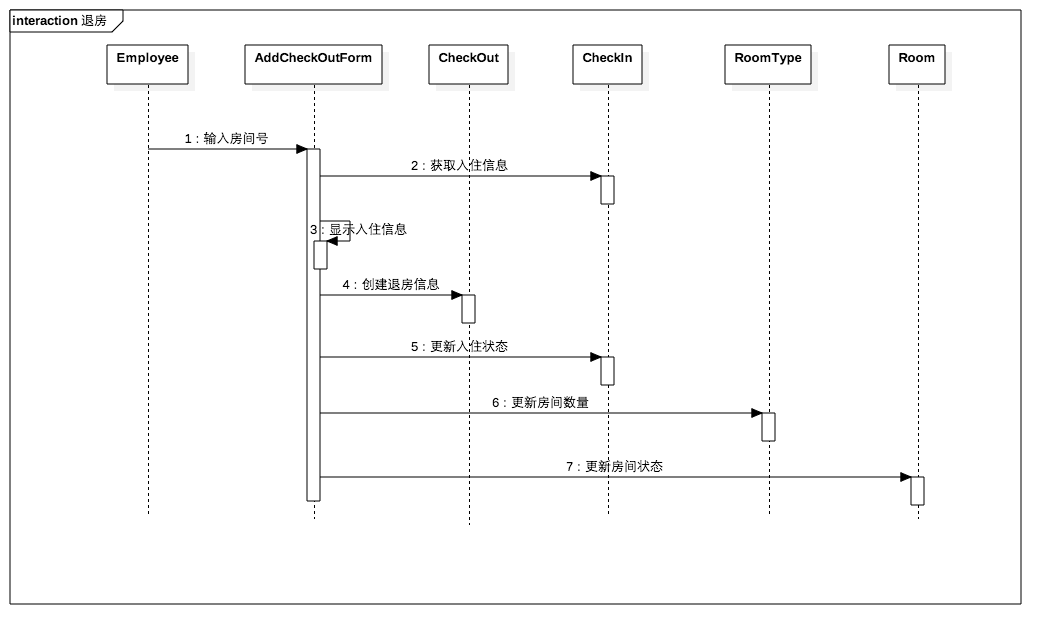
1. **建立时序图**

3.1 客房预订

3.2 客房入住



3.3 退房



1. **软件模块处理**

4.1 登录界面中验证口令的脚本

4.2 界面2中包含的脚本

4.3 界面3中包含的脚本