姓名学号

• 张文浩 201900161140 智能班

实验要求

- 1. 用 https://ialab.it.monash.edu/webcola/
- 2. 用 https://github.com/dagrejs/dagre

实验原理

Force-directed graph drawing

力导向布局算法是一类绘图算法,它仅仅基于图的解构本身来绘图,而不依赖于上下文信息。可以用于描述关系图的结点之间的关系,把结点分布到画布上合理的位置,比如描述企业之间的关系,社交网络中的 人际关系等。

cola.js

cola.js是浏览器中基于约束的布局,与 D3 力布局相比:

- 1. cola.js 实现更高质量的布局, cola具有更好的收敛特性。
- 2. 在交互式应用程序中更加稳定 (无"抖动"),平滑地滑到布局目标函数中的局部最小值。
- 3. 它允许用户指定的限制,如对齐和分组;它可以自动生成限制。
- 4. 避免重叠节点。
- 5. 为定向图形提供流布局

dagre-d3.js

dagre 是专注于有向图布局的 javascript 库,由于 dagre 仅仅专注于图形布局,需要使用其他方案 根据 dagre 的布局信息来实际渲染图形,而 dagre-d3 就是 dagre 基于 D3 的渲染方案。图布局包含了以下5个重要概念:

- 1. graph,即图整体,用来配置图的全局参数。
- 2. node, 即顶点, dagre 在计算时并不关心 node 实际的形状、样式, 只要求提供维度信息。
- 3. edge,即边,edge 需要声明其两端的 node 以及本身方向。例如A -> B表示一条由 A 指向 B 的 edge。
- 4. rank,即层级,rank 是流程图布局中的核心逻辑单位,edge 两端的 node 一定属于不同的 rank,而同一 rank 中的 node 则会拥有同样的深度坐标(例如在纵向布局的 graph 中 y 坐标相同)。不理解没关系,先有个印象,后面会用示例进一步解释 rank 的作用。
- 5. label,即标签,label 不是必要元素,但 dagre 为了适用更多的场景增加了对 edge label 的布局计算。

实验步骤

1.cola.js

• 定义force, 利用cola.js最小化理想链接距离和图中实际距离之间的差异

```
var force = cola.d3adaptor()
   .linkDistance(30)
   .size([w, h]);
```

• 定义约束constraints,要求节点边框不能重叠。

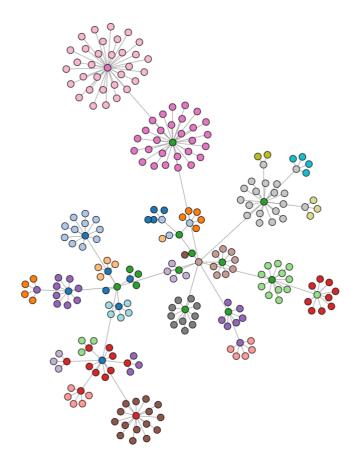
```
var constraints = [];
for (var i = 0; i < 5; i++) {
  constraints.push({ "axis": "x", "left": i, "right": 10, "gap": nodeRadius
});
  constraints.push({ "axis": "y", "left": i, "right": 10, "gap": nodeRadius
});
};</pre>
```

• 定义力布局force的属性,包括: 点nodes, 边links, 约束constraints, 对称性链接长度 symmetricDiffLinkLengths, 避免边框互相滑动avoidOverlaps

```
force
    .nodes(nodes)
    .links(links)
    .constraints(constraints)
    .symmetricDiffLinkLengths(5)
    .avoidOverlaps(true)
    .start(10,15,20);
```

• flatten()函数递归得到将数据集展开

cola.js效果



2.dagre-d3.js

• 需要用到的库

```
<script src="https://d3js.org/d3.v5.min.js" charset="utf-8"></script>
<script src="./dist/dagre-d3.js"></script>
```

• 创建图,利用函数dagreD3.graphlib.Graph()定义g

```
var g = new dagreD3.graphlib.Graph()
    .setGraph({})
    .setDefaultEdgeLabel(function() {
        return {};
    });
```

渲染图像

```
var render = new dagreD3.render();
var svg = d3.select("svg"),
    svgGroup = svg.append("g");
render(d3.select("svg g"), g);
```

• 定义鼠标交互

```
let zoom = d3.zoom()
    .on("zoom", function () {
        svgGroup.attr("transform", d3.event.transform);
    });
svg.call(zoom);
```

