

c语言

编程语言分类：

编译型语言：C C++

解释型语言：javascript php python

解释型语言又叫脚本语言

C语言写完之后必须编译

IDE 集成开发环境

编写代码	编译代码	调试代码
virtual studio	windows	
eclipse	全平台	
vc++	windows	
sublime text	全平台	
xcode	Mac	

编辑代码: vim

编译代码: gcc g++

调试代码: gdb

C语言开发流程：

新建一个.c结尾的文件

在文件中写代码

gcc 编译文件产生a.out可执行程序

./a.out 运行程序

简单的C语言程序实例：

```
#include
int main()
{
```

```
code1;  
code2;  
code3;
```

```
return 0;  
}
```

main称为主函数，程序的入口
有且只能有一个

注释的方法：

```
// 单行注释  
/*  
    多行注释 （不允许嵌套）  
*/  
#if 0  
    多行注释  
    允许嵌套使用  
#endif
```

变量

变量的分类（数据类型）

基本数据类型

数值型

整数 **int**

小数 单精度

float

双精度

double

字符型 **char**

指针类型

枚举类型

构造数据类型

联合体

共用体

结构体

变量必须要先声明后使用；

声明变量：

什么类型 变量名；

int age;

变量名只能以数字、字母、下划线组成，不能以数字开头

变量名要有意义，变量名最好是英文，一定不要是拼音。

如果一个单词不足以表示全部意思，可以使用多个单词：

匈牙利命名法

current_age_t

驼峰式命名法

currentAgeQwe

变量可以连续声明：

int a , b , c;

a,b,c都是**int**型变量

变量最好在声明的时候初始化，初始化的值最好有意义

int age = 19;

例题：

```
#include
int main()
{
//价格
float price1 = 12 , price2 = 20 , price3 = 30, sum;
int = 18;
price1 = 19.9;
price2 = 15.5;
price3 = 23.34;
//sum = price1 + price2 + price3;
printf("总价格为:%f\n",sum);
return 0;
}
```