

c语言第三天

scanf("格式化控制字符串",&变量1,&变量2);

scanf 任何写在格式化控制字符串中文本，输入的时候，必须原样输入

printf控制输出宽度

%5.2f

19.98

5输出的总宽度，只有大于数据原宽度的情况下才是有用的

.2保留小数点后2位，采用四舍五入

所有的单字符，必须使用','a'

两个及两个以上的字符组合，称之为字符串，需要使用""包裹，"hello";

ASCII

因为字符存到内存中，需要使用二进制，首先需要将字符转化为数字，转化的依据ASCII码需要记住：

65 --- 90 A--Z

97 --- 122 a -- z

48 --- 57 0 -- 9

自动类型转化

1、出现不同字节大小的变量类型进行运算的时候,将占内存空间小的数据，转化为占内存空间大的数据，最终结果就是占内存空间大的数据类型

2、出现不同类型运算，但是两种类型占空间大小一致，将表示精度小的数据类型，转化为表示精度大的数据类型

强制类型转换：

手动进行，这种方式有可能损失数据。

(int)float 小数部分直接丢弃，不进行四舍五入

变量类型补遗

long int 64位:8个字节

32位:4个字节

short int 2个字节 32/64位

unsigned 修饰符

无符号类型，用unsigned修饰过的变量，只能有正数部分，没有负数部分，表示范围将会扩大，二进制上第一位符号位，也会变成有效的位,以int为例

0--2**32 - 1

无符号类型，输出时使用的是%u

运算符优先级

伪运算符最高，单目运算符总是高于双目运算符

算术运算符 > 位运算符 > 逻辑运算符

同一级运算符看计算方向，自右向左计算的只有两种：单目运算符、赋值运算符

++ -- 自增自减1

前 ++

++a;

在运算中，先自增1，后运算

后 ++

a++;

在运算中，先完成运算，后自增一

+= -= *= /= %=

a+=2 == a = a +2

a*2 == a = a * 2

a%2 == a = a % 2

< > <= >= == !=

判断两个值的相互状态

a > b

真 非零

假 0

if判断

if(判断表达式)

{

表达式成立时，执行这里的代码

}

if(判断表达式)

{

表达式成立时，执行这里的代码

}else{

表达式不成立时，执行这里的代码

}

if(判断表达式1)

{

表达式1成立时，执行这里的代码

```
}else if(判断表达式2){  
    表达式2成立时，执行这里的代码  
}  
else{  
    表达式1和2都不成立时，执行这里的代码  
}
```

作业：

编写支持四则运算的计算器