

POOL

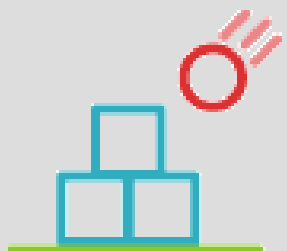


Котельников  
Даниил

# ЦЕЛИ ПРОЕКТА

- Создать полноценную 2D игру с использованием физического движка
- Создать кроссплатформенное приложение
- Прокачать навыки ~~командной работы~~

# ТЕХНОЛОГИИ



**Box2D**



**SFML**



# ОБ ИГРЕ

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

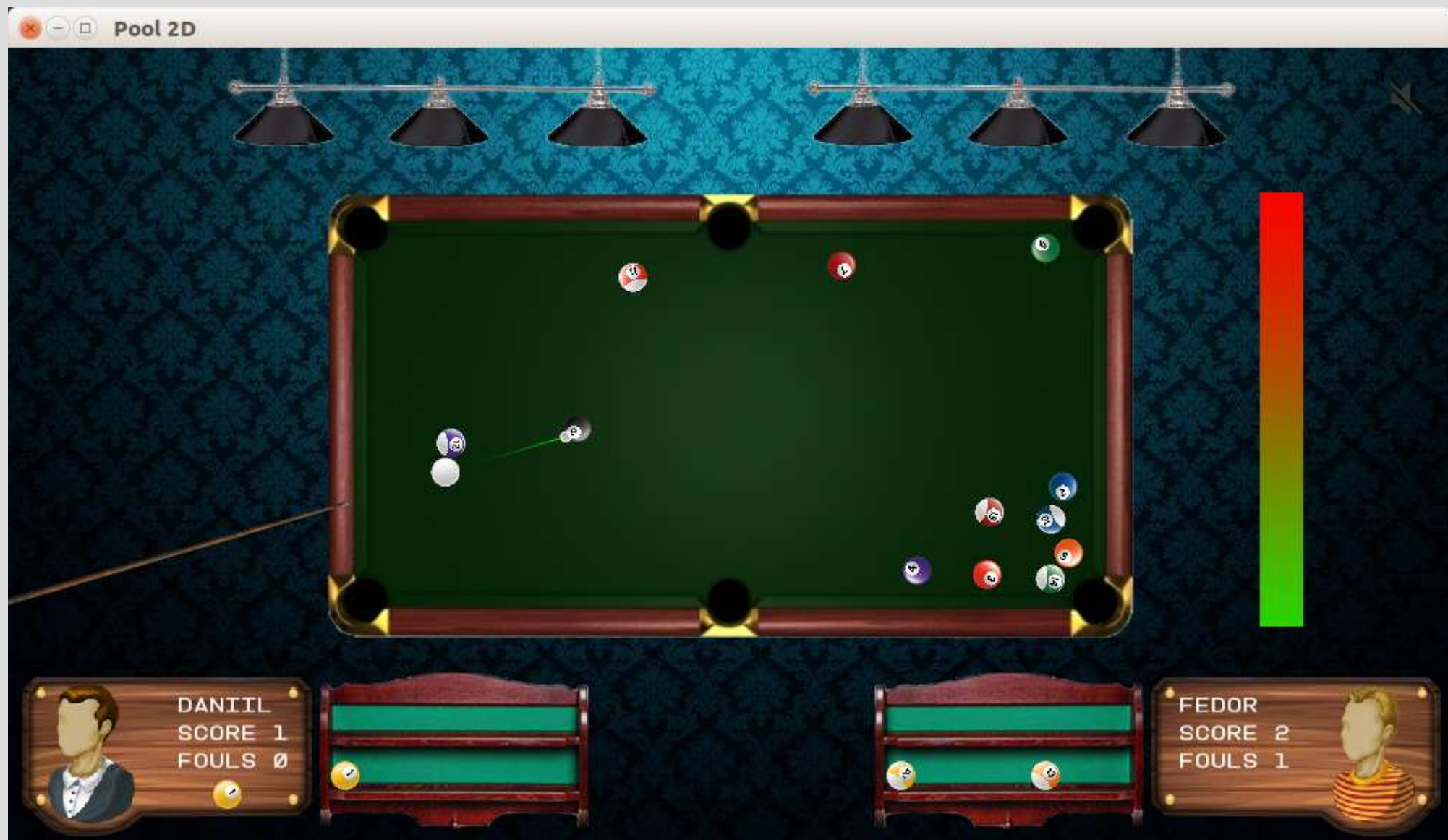


МЕНЮ НАСТРОЕК



# ОБ ИГРЕ

## ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС



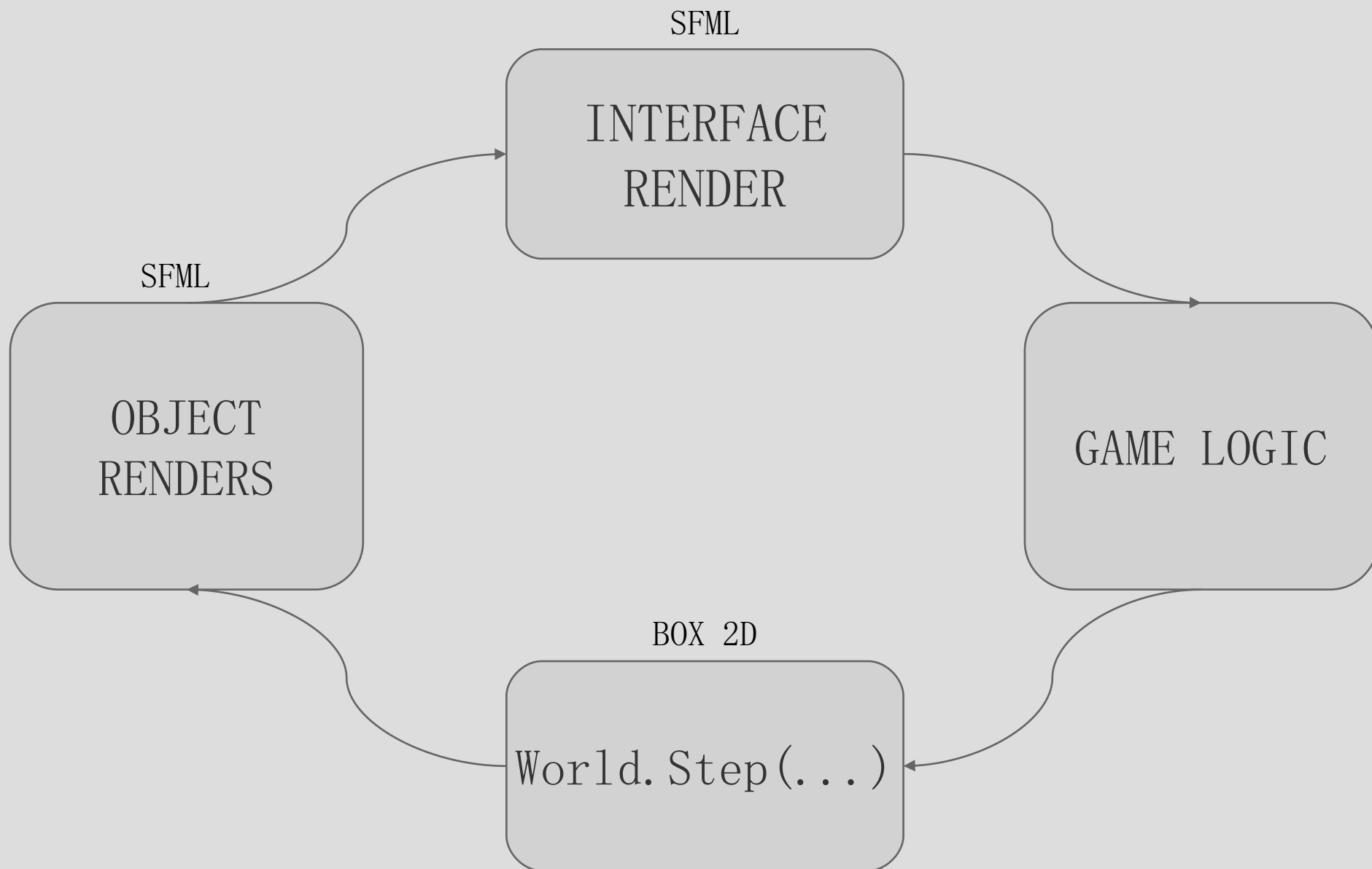


# ОБ ИГРЕ

## ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС



# АРХИТЕКТУРА



# TODO

- Статистика игроков и сохранение игры
- Web версия и портирование на Android
- Сетевой режим



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ