

EDU-TH-2 周汇报

汇报人：贺梓源

小组成员：贺梓源 宋鸿堃 封静涵 裴子祎 谭立德 朱文涛

需求整改

- 根据需求评审的反馈进行修改
- Q: 经典可视化内容写的比较粗糙
 - 分类细化：查找、排序、树、图
 - 互动细化：初始值改变、代码填空、单步运行、可视化动画

需求整改

- 根据需求评审的反馈进行修改
 - Q: 组卷、论坛不是项目重点，最重点的是可视化。
 - 工作量、实现难度评估
 - 非核心功能删减：帖子收藏、点赞等

需求整改

- 根据需求评审的反馈进行修改
- Q: 教师和管理员功能问题
 - 设计修改：教师、学生 Web 端
 - 非核心需求推迟开发：用户管理、课程

本周工作情况

- 线下组会 2023/3/25
 - 需求评审结果讨论
 - 对互动学习的类别与交互方式进行初步设计，讨论接口形式
 - 讨论删减非必要性需求
 - 代码管理及开发规范讨论
 - 规范使用 Git

本周工作情况

- 周中尝试
- 小程序动画及代码展示
- 代码高亮



本周工作情况

- 周中尝试
- 小程序动画及代码展示
 - 代码高亮、单步运行展示
 - 小程序能力限制、效果不佳

画布放上面

```
1 def binary_search(arr, x):  
2     """  
3     在有序数组 arr 中查找元素 x，返回元素的索引，如  
4     """  
5     left, right = 0, len(arr) - 1  
6     while left <= right: #1. 修改循环终止条件  
7         mid = (left + right) // 2 #2. 修改mid计算方式  
8         if arr[mid] == x:  
9             return mid  
10        elif arr[mid] < x:  
11            left = mid + 1  
12        else:  
13            right = mid - 1  
14    return -1;
```

修改代码

本周工作情况

- 周中尝试
- 小程序其它功能开发
 - 交流社区界面
 - 连接数据库，建立所有模型，交流社区 API
 - 二维码 API



下周工作

- 尝试后讨论
 - 更换实现方式
 - 小程序 JS 能力限制、效果不佳
 - 转为 Web 端实现
 - 原有需求不变
 - 工作迁移
 - 前端界面迁移，不涉及后端



Thanks!