

Qualitätsplan MArC

Qualitätsziel	Kriterium	Weg zur Qualitätssicherung
Flüssiges Rendering	Frames pro Sekunde > 25	Darstellung an PC Leistung anpassen, wenn nicht anders Möglich, performanteren PC besorgen
Flüssiges Markertracking	Frames pro Sekunde > 25	Leistungsfähige Trackingkamera Nutzen
Genaueres Markertracking	Auflösung der Kamera > 1024 x 1024	Leistungsfähige Trackingkamera Nutzen
Flüssiges Handtracking	Ruckeln beim Tracking/ FPS wenn diese angegeben werden können, Der Nutzer soll in der Lage sein, Buttons und Menüs mittels Finger auszuwählen. Dabei soll die Fehlerrate	Leistungsfähige Trackinghardware Nutzen
Genaueres Handtracking	möglichst gering sein Anwender sollen explorativ die Funktionen der Anwendung schnell erlernen können	Leistungsfähige Trackinghardware Nutzen
Usability der Anwendung		Testing intern und mit Experten, anschließende Verbesserungen

Qualitätskontrolle

Ausgabe der FPS

Ausgabe der FPS

Bei fertigem Tracking:

Marker langsam

verschieben und rotieren

Testen der Hardware im

Zusammenhang mit der

Software und anderer

Hardware

Testing intern

Tersting intern