

# Qualitätsplan MARC

Qualitätsziel	Kriterium	Weg zur Qualitätssicherung	Qualitätskontrolle
Flüssiges Rendering	Frames pro Sekunde > 25	Darstellung an PC Leistung anpassen, wenn nicht anders Möglich, performanteren PC besorgen	Ausgabe der FPS
Flüssiges Markertracking	Frames pro Sekunde > 25	Leistungsfähige Trackingkamera Nutzen	Ausgabe der FPS
Genaueres Markertracking	Auflösung der Kamera > 1024 x 1024	Leistungsfähige Trackingkamera Nutzen	Bei fertigem Tracking: Marker langsam verschieben und rotieren
Flüssiges Handtracking	Ruckeln beim Tracking/ FPS wenn diese angegeben werden können, Der Nutzer soll in der Lage sein, Buttons und Menüs mittels Finger auszuwählen. Dabei soll die Fehlerrate	Leistungsfähige Trackinghardware Nutzen	Testen der Hardware im Zusammenhang mit der Software und anderer Hardware
Genaueres Handtracking	möglichst gering sein Anwender sollen explorativ die Funktionen der Anwendung schnell	Leistungsfähige Trackinghardware Nutzen	Testing intern
Usability der Anwendung	erlernen können	Testing intern und mit Experten, anschließende Verbesserungen	Tersting intern