

# Gantt Chart MARC

## AP1 - Organisation und Planung

### AP2 - Trackingalgorithmus

MS 2.01 Recherche

MS 2.02 Implementierung

MS 2.03 Kalibrierung entwickeln

### AP3 - Framework

MS 3.01 Unity + Github einrichten

MS 3.02 HTC Vive einbinden

MS 3.03 Trackingkamera besorgen

MS 3.04 Stereokamera besorgen

MS 3.05 Impl. Tablemenü

MS 3.06 Impl. Kontextmenü

MS 3.07 Impl. Archt. Berechnungen

MS 3.08 Impl. Netzwerkverbindung

MS 3.09 Impl. Webcam

MS 3.10 Recherche Hololens

MS 3.11 Leap einbinden

### AP4 - Hardware

MS 4.01 Objektmarker erstellen

MS 4.02 Testbilder für Tracking

MS 4.03 Tracking Kamera Montage

MS 4.04 PC organisieren

### AP5 - CAD Import/Export

MS 5.01 CAD/3D Format festlegen

MS 5.02 Import implementieren

### AP6 - Testing

MS 6.01 Usability intern

MS 6.02 Usability extern

### AP7 - Dokumentation

MS 7.01 Schriftliche Ausarbeitung

MS 7.02 Abschlusspräsentation

### AP8 - Prototypen

MS 8.01 PT1 (Paper Mockup)

MS 8.02 PT2 (runnable)

MS 8.03 PT3 (last prototype)

Zeitachse

