VideoSite视频网站系统

体系结构设计报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | PERSON-videosite-SD-V01 |
| 当前版本： | 0.1 |
| 作 者： | 张维维 |
| 完成日期： | 2023-10-11 |
| 审 批 人： |  |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 作者 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 0.1 | 张维维 |  | 2023/10/11至 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目 录

[0. 文档介绍 4](#_Toc147066745)

[0.1 文档目的 4](#_Toc147066746)

[0.2 文档范围 4](#_Toc147066747)

[0.3 读者对象 4](#_Toc147066748)

[0.4 参考文献 4](#_Toc147066749)

[0.5 术语与缩写解释 4](#_Toc147066750)

[1. 系统概述 5](#_Toc147066751)

[2. 设计约束 5](#_Toc147066752)

[3. 设计策略 5](#_Toc147066753)

[4. 系统总体结构 5](#_Toc147066754)

[5. 开发环境的配置 6](#_Toc147066755)

[6. 运行环境的配置 6](#_Toc147066756)

[7. 测试环境的配置 6](#_Toc147066757)

[8. 其它 6](#_Toc147066758)

# 0. 文档介绍

## 0.1 文档目的

*此文档概括地描述了VideoSite视频网站系统的主要功能，阐述了软件系统的总体结构，包括逻辑设计、物理结构，并说明了系统的总体设计策略与所有技术。体系结构设计的任务是发现、规范的过程，有益于提高软件开发过程中的能见度，便于对软件开发过程中的控制与管理，便于采用工程方法开发软件，提高软件的质量，便于开发人员、维护人员、管理人员之间的交流、协作，并作为工作成果的原始依据，并且在向潜在用户传递软件功能、性能需求，使其能够判断此软件是否与自己的体系结构相关。*

## 0.2 文档范围

*此文档概括地描述了VideoSite视频网站系统的主要功能，阐述了软件系统的总体结构，包括逻辑设计、物理结构，并说明了系统的总体设计策略与所有技术。*

## 0.3 读者对象

*此文档主要是给开发VideoSite视频网站系统的开发人员、系统的维护人员以及系统的以后开发人员；为之后的网站开发人员、维护人员、用户等等使用时可以准确方便地熟悉使用网站，指导视频网站功能的实现。*

## 0.4 参考文献

***提示：****列出本文档的所有参考文献（可以是非正式出版物），格式如下：*

*[标识符] 作者，文献名称，出版单位（或归属单位），日期*

***例如：***

***[AAA]*** *作者，《立项建议书》，机构名称，日期*

## 0.5 术语与缩写解释

|  |  |
| --- | --- |
| **缩写、术语** | **解 释** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| … |  |

# 1. 系统概述

# 2. 设计约束

* ***所有开发人员应严格遵循需求规划设计，关键实现VideoSite视频网站系统的各角色的功能。不进行相应广告媒体转载，少量提供友情链接网站。***
* ***本系统在Windows 11上开发；***
* ***支持基于chrome内核（版本≥100.0.0.0）的浏览器；***
* ***基于flexbox布局，在任意分辨率下均可正常显示；***

# 3. 设计策略

***提示：****体系结构设计人员根据产品的需求与发展战略，确定设计策略（Design Strategy）。例如：*

* *扩展策略。说明为了方便本系统在将来扩展功能，现在有什么措施。*
* *复用策略。说明本系统在当前以及将来的复用策略。*
* *折衷策略。说明当两个目标难以同时优化时如何折衷，例如“时－空”效率折衷，复杂性与实用性折衷。*

# 4. 系统总体结构

***提示：***

*（1）将系统分解为若干子系统，绘制物理图和逻辑图，说明各子系统的主要功能。*

*（2）说明“如何”以及“为什么”（how and why）如此分解系统。*

*（3）说明各子系统如何协调工作，从而实现原系统的功能。*

# 5. 开发环境的配置

***提示：****说明本系统应当在什么样的环境下开发，有什么强制要求和建议？*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别 | 标准配置 | 最低配置 |
| 计算机硬件 |  |  |
| 软件 |  |  |
| 网络通信 |  |  |
| 其它 |  |  |

# 6. 运行环境的配置

***提示：****说明本系统应当在什么样的环境下运行，有什么强制要求和建议？*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别 | 标准配置 | 最低配置 |
| 计算机硬件 |  |  |
| 软件 |  |  |
| 网络通信 |  |  |
| 其它 |  |  |

# 7. 测试环境的配置

***提示：****说明本系统应当在什么样的环境下测试，有什么强制要求和建议？*

*（1）一般地，单元测试、集成测试环境与开发环境相同。*

*（2）一般地，系统测试、验收测试环境与运行环境相同或相似（更加严格）。*

# 8. 其它