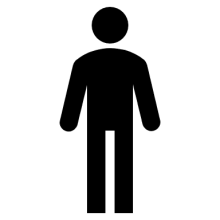
ARKit\ARCore\Other Providers..



开发者

AR Application

Unity Engine

AR Utilities

AR Subsystems

开始

寻找水平平面

生成怪物

显示攻击武器

进行游戏

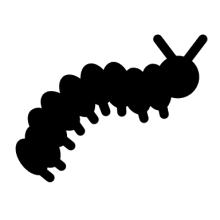
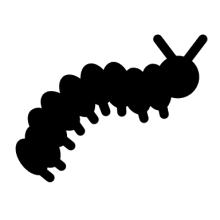
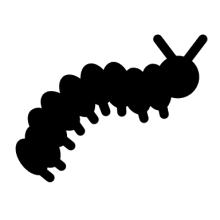
显示游戏得分

Y

是否继续？

N

结束游戏



HP:

枪