업무 진행 계획표

12.07.04

김이석 : 컨셉 및 기타 배경 내용 처리, 배경화면 작업

지상현 : 충돌처리, 센서를 통한 방향처리

김진협 : 랭킹 시스템 구현, 추가적으로 여유시 메인 화면 구현 구상

12.07.06

김이석 : 로고 만들고, 아이콘 만들고, 게임 설명 쓰고, Map의 Core 구성.

지상현 : 맵 외의 나머지 요소들 구현 및 테스트 ( Alpha: 공이 튀는 정도)

공이 장애물에 닿아서 굴러가는 것 하고 튕기는 것

김진협 : 메인 화면 마무리 //