1. Doc: 相关文档
2. Client：客户端用到的资源：包括fonts/js/css。Js/css又分为3rd\_party（例如Jquery）和own（自己写的）
3. Resource：静态资源，主要是图片，还可能包含pem文件
4. Server：服务器端文件。Mvc，assist（全局辅助函数），config（全局配置文件），define（constantDefine: LuaSHA/regex inputRule：客户端可能传入的input的定义，放在一个文件，以便不同的page调用），enum（全局枚举定义）
5. Maintain：日常维护。preLaunch:启动之前的操作（例如sha化Lua脚本）

error定义分成3部分：

1. 对于浏览器输入：**和rule定义在一起**，便于快速返回（即rule+error）
2. Mongodb的数据验证，以collection为基本单位进行处理（**只有error，rule是在mongodb中定义的**）。
3. 其他error（无需rule），例如node/mongodb/redis，对应的page的error分别放在一个文件的不同object，便于快速查到位置（即使可能有一定的重复）