

Отчет по лабораторной работе № 24 по курсу “Языки и методы программирования”

Студент группы М80-103Б-21 Зверева Елизавета Леонидовна, № по списку 11

e-mail: elizavetka.zvereva.2003@mail.ru , telegram: @banshee

Работа выполнена: «» сентября 2021г.

Преподаватель: каф. 806 Севастьянов Виктор Сергеевич

Отчет сдан « » _____ 20__ г., итоговая оценка _____

Подпись преподавателя _____

1. **Тема:** Деревья выражений.
2. **Цель работы:** Составить программу выполнения заданных преобразований арифметических выражений с применением деревьев.
3. **Задание (вариант № 25):** Заменить степень с суммой в показателе на произведение степеней.
4. $a^{(b+c)} = a^b * a^c$
5. **Оборудование** (студента):

Процессор AMD A9-9420 RADEON R5, 5 COMPUTE CORES 2C+3G 3.00 GHz с ОП 8 Гб, НМД 512 Гб. Монитор 1920x1080

6. **Программное обеспечение** (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия *20.04 focal*
интерпретатор команд: *bash* версия *5.0.17*
Редактор текстов *emacs* версия *3.24.14*

6.Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

При запуске программы, выводится меню, где пользователь может выбрать одно из следующих действий:

- Ввести выражение и сгенерировать дерево выражений на его основе. Выполняется с помощью функции MakeTree, получает на вход выражение и индексы начала и конца части, которую необходимо обработать. Создает пустое дерево, далее ищет элемент с минимальным приоритетом и придает содержимому узла его значение. Если в выражении присутствуют скобки, то все операции в них пропускаются, как имеющие больший приоритет.
- Изменить выражение. Изменение производится в соответствии с вариантом, то есть степень с суммой в показателе заменяется на произведение степеней. Производится следующим образом: функция transformation производит рекурсивный обход дерева, и если обнаруживает значение одного из узлов равным '^', а его правого подузла равным '+', то заменяет значение первого на знак умножения, далее правый и левый подузлы принимают значение '^'
- Распечатать дерево. Производится с помощью рекурсивного обхода всех вершин дерева.
- Распечатать выражение. Последовательно выводит каждый элемент дерева.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию]

- 1) реализовать создание дерева
- 2) трансформацию выражения
- 3) вывод выражения
- 4) вывод деревьев

```
gcc main.c
./a.out
```

Choose an action:

1. Enter an expression and create tree.
2. Transform expression.
3. Print tree.
4. Print expression.
5. Exit

1

Please, enter an expression: a^(b+c)

Choose an action:

1. Enter an expression and create tree.
2. Transform expression.
3. Print tree.
4. Print expression.
5. Exit

3

```
      c
      +
     b
    ^
   a
```

Choose an action:

1. Enter an expression and create tree.
2. Transform expression.
3. Print tree.
4. Print expression.
5. Exit

4

a^(b+c)

Choose an action:

1. Enter an expression and create tree.
2. Transform expression.
3. Print tree.
4. Print expression.
5. Exit

2

Choose an action:

1. Enter an expression and create tree.
2. Transform expression.
3. Print tree.
4. Print expression.
5. Exit

4

a^b*a^c

8. Распечатка протокола

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
struct StrNode {
    char data [50];
    struct StrNode *left;
    struct StrNode *right;
};
typedef struct StrNode *node;
```

```
int define_priority (char a) {
    switch (a){
        case '-':
            case '+':
                return 1;
        case '*':
            return 2;
        case '/':
            return 3;
```

```

        case '^':
            return 4;
        default:
            return 100;
    }
}

node MakeTree (char expr[], int first, int last) {
    int prior, MinPrior = 100, k, depth = 0;
    node Tree = (node) malloc (sizeof(struct StrNode));
    for (int i = first; i <= last; ++i) {
        if (expr[i] == '(') {
            depth++;
            continue;
        }
        if (expr[i] == ')') {
            depth--;
            continue;
        }
        if (depth>0){
            continue;
        }
        prior = define_priority(expr[i]);
        if (prior <= MinPrior) {
            MinPrior = prior;
            k = i;
        }
    }
    if (depth !=0) {
        printf("Wrong expression!\n");
        exit (1);
    }
    int l;
    if (MinPrior == 100) {
        if (expr[first] == '(' && expr[last] == ')') {
            free(Tree);
            return MakeTree(expr, first +1, last - 1);
        }
        else {
            l = last - first + 1;
            for (int i = 0; i < l; i++ ) {
                Tree->data[i] = expr[first+i];
            }
            Tree->data[l] = '\n';
            Tree->left = NULL;
            Tree->right = NULL;
            return Tree;
        }
    }
    Tree->data[0] = expr[k];
    Tree->data[1] = '\n';
    Tree->left = MakeTree(expr, first, k-1);
    Tree->right = MakeTree(expr, k+1, last);
    return Tree;
}

```

```

void print_tree(node tr, int l) {
    if (tr->right != NULL) print_tree(tr->right, l+1);
    for(int i = 0; i < l; ++i) {
        printf(" ");
    }
    printf("%5s", tr->data);
    if (tr->left != NULL) print_tree(tr->left, l+1);
}

```

```

void print_expression(node t) {
    if (t==NULL) {
        return;
    }
}

```

```

        if (define_priority(t->data[0])!=100 && define_priority(t->left->data[0])!
=100 && define_priority(t->data[0])
> define_priority(t->left->data[0]) || t->data[0] == '^' && t->left->data[0] == '^'
){
    printf("(");
    print_expression(t->left);
    printf(")");
} else print_expression(t->left);
for (int i = 0; i < 50; ++i) {
    if (t->data[i] == '\n') {
        break;
    }
    printf("%c", t->data[i]);
}
if (define_priority(t->data[0])!=100 && define_priority(t->right->data[0])!
=100 && define_priority(t->data[0])
)> define_priority(t->right->data[0]) || t->data[0] == '^' && t->right->data[0] ==
'^') {
    printf("(");
    print_expression(t->right);
    printf(")");
} else print_expression(t->right);
}

node copy (node t) {
    if (t == NULL) {
        return NULL;
    }
    node new_t = (node) malloc (sizeof(struct StrNode));
    for (int i = 0; i<50; ++i) {
        new_t->data[i] = t->data[i];
    }
    new_t->left = copy(t->left);
    new_t->right = copy(t->right);
    return new_t;
}

node transformation (node * t) {
    if (*t == NULL) {
        return NULL;
    }
    if ((*t)->data[0] == '^' && (*t)->right->data[0] == '+') {
        (*t)->data[0] = '*';
        node base1 = copy((*t)->left);
        node base2 = copy(base1);
        node degree = copy((*t)->right);
        char deg [50];
        deg[0] = '^';
        deg[1] = '\n';
        for (int i = 0; i < 50; ++i) {
            (*t)->left->data[i] = deg[i];
        }
        (*t)->left->left = base1;
        (*t)->left->right = (degree)->left;

        (*t)->right->data= *deg;
        (*t)->right->left = base2;
        (*t)->right->right = (degree)->right;
    }
    (*t)->left = transformation(&((*t)->left));
    (*t)->right = transformation(&((*t)->right));
    return *t;
}

int main(void) {
    node t = NULL;
    int opt = -1;

```

```

        while (opt!=5) {
            printf("Choose an action:\n 1. Enter an expression and create tree.\n
n 2. Transform expression.\n 3. Print tree.\n 4. Print expression.\n 5. Exit\n
n");
            scanf("%d", &opt);
            switch (opt) {
                case 1: {
                    printf("Please, enter an expression: ");
                    char expression[1000];
                    scanf("%s", expression);
                    int n = 0;
                    while (expression[n] != '\0') {
                        n++;
                    }
                    t = MakeTree(expression, 0, n-1);
                    break;
                }
                case 2: {
                    t = transformation(&t);
                    break;
                }
                case 3: {
                    printf("\n");
                    print_tree(t, 0);
                    break;
                }
                case 4: {
                    printf("\n");
                    print_expression(t);
                    printf("\n");
                    break;
                }
            }
        }
    }
    return 0;
}

```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
1	-			-	-	-

10. Замечания автора. Нет.

Выводы. Результатом выполнения работы стало глубокое изучение работы с выражениями и использование деревьев. Реализация оказалась не такой уж простой задачей.

Подпись студента _____