* Dolap içerisinde olan Item(örn:Elma) dışarıda kaldığında mevcut panel'in dışında yer aldığı için ekran geçişi yaptığımda kaybolmuyor onun panel'e geçmesi gerekiyor
* Itemların DragHandler'ı click yapılan alan resmin dışındada alıyor. BoxCollider' alanı üzerinden Drag yapabilmesi şeklinde güncelleme yapılacak DragHandler.cs dosyasında