

悠哉世界服务器玩法教程

客户端版本 *Minecraft Bedrock Edison 1.21.93.1* 版
最后编辑者 *zxabinbina*
最后编辑时间 *20250708*

--该文档内容具有时效性, 请注意辨别! ==

欢迎您加入服务器, 在愉快游玩之前, 请先了解一些服务器吧!

目录

1 前言	1
1-1 服务器创建史	1
1-2 服务器地址	1
1-3 下载游戏	1
2 服务器功能总览	2
3 功能介绍	2
3-1 经济系统	3
3-2 交易系统	6
3-3 传送系统	8
3-4 移动光源	9
3-5 领地系统	9
3-6 签到系统	10
3-7 在线时间激励	11
3-8 保持饥饿	11
3-9 决斗系统	12
3-10 封禁系统	13
3-11 隐藏物品显示	13
4 教程	13
4-1 如何在服务器内获取金币	14
4-2 如何在服务器主城获取抽奖券	15
5 后记	16
5-1 服务器名人堂	16
5-2 服务器更新与维护日志	17

第一章 前言

如果您之前已经了解过了, 请直接跳转到第 2 页。

第一节 服务器创建史

2025 年 6 月 25 日, 刚刚初中毕业的 zxabinbin 心血来潮想在暑假和朋友们玩 Minecraft Bedrock Edison 服务器, 与 ress2338396 交谈后, Ta 便帮助了 zxabinbin 搭好了服务器。开始, zxabinbin 在服里和班上同学游玩, 后面发现班上游玩国际版的同学太少, 遂决定开放并将服务器名字确认为 悠哉世界。

悠哉世界 这个名字来自于 zxabinbin 很久以前游玩过的 Minecraft Java Edison 1.12.2 版服务器(地址为 gm0.top, 现已不存在)。

在当天晚上, 迎来了二位非班级同学的新玩家 MOJANG dream892 和 Ta 的朋友 HS6100。

6 月 27 日, GrantedCar81239 被 zxabinbin 任命为管理员, 一起建设服务器。

第二节 服务器地址

服务器地址	mc.youzaiworld.top
服务器端口号	59132
服务器版本	Minecraft Bedrock Edison 1.21.80.3 版
最低要求版本	Minecraft Bedrock Edison 1.21.80.3 版

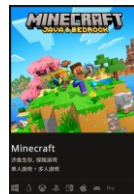
第三节 下载游戏

哔哩哔哩上面有大量的演示视频可供观看, 如无法完全理解本节内容, 请移步到哔哩哔哩(www.bilibili.com)。

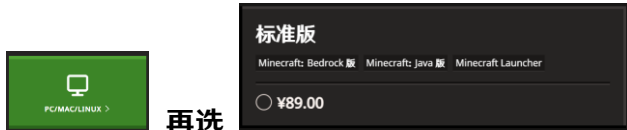
 Windows/Mac OS/Linux 版

首先, 您需要购买 *Minecraft*, 然后才能下载启动器启动游戏。

1 在 Minecraft 国际版官网(www.minecraft.net)登录您的微软账户(如果没有, 请在线注册)。



2 登录完成, 回到官网, 点击右上角的  按钮, 点击  后选



再选 , 最后点击下方的 立即购买 来完成购买。

3 打开 Microsoft Store, 在搜索栏中键入 Minecraft Launcher, 找到

Minecraft Launcher 并安装, 安装完成后打开。

4 在 Minecraft Launcher 登录您刚刚购买 Minecraft 的微软账户, 点击 Minecraft Bedrock Edison 即可开始游戏。

Android 版

由于下载地址在国外无法访问, 所以直接访问下面的地址即可下载游戏:

bbk.endyun.ltd/s/1-21-92-1v8

Ios 版

您需要先注册一个美区 Apple ID, 然后才能访问下面的地址:

apps.apple.com/app/apple-store/id479516143?pt=515380&ct=mcnet_nonJP_ios_buynow_mcov&mt=8_1425402

第二章 服务器功能总览

目前服务器已经拥有以下功能:

功能名称	概述	权限性
经济系统	可转账、发红包、查看自己经济和创建、加入家族	全体
交易系统	与别的玩家进行交易、在官方服务器上购买物品、创建 or 进入玩家店铺购买物品和悬赏 or 求购	全体
传送系统	与玩家对传、传送到公共点 or 主城、随机传送、设置 or 传送到家和回到死亡点	全体
移动光源	手持可发光的物品即可照亮周围区域	全体
领地系统	可以设置领地、查看自己的领地、转让 or 分享 or 卖出领地、修改领地权限和传送到领地(领地区域限制 5<X 轴 or Z 轴<257, Y 轴只能为全部)	全体
签到系统	每周每天不一样, 更多奖励即将加入, 支持补签	全体
在线时间激励	每隔 10 分钟获得 10 金币	全体
保持饥饿	玩家死亡后无法恢复饥饿值, 只能通过食用食物恢复	全体
决斗系统	玩家之间决斗, 可下赌注	全体
封禁系统	实现 JAVA 的封禁玩家管理	仅 OP
隐藏物品显示	创造列表显示隐藏物品	仅 OP

所有的功能都可使用 木棍菜单 来调用, 无需输入指令。

仅 OP 的功能只有拥有 OP 权限的玩家可以使用。

使用木棍对准非容器方块右键或使用指令 /cd 来打开木棍菜单。

第三章 服务器功能介绍

 有时一些功能可能解释不全, 可以前往功能发布页查看作者的解释。

如发现有误, 请及时反馈, 管理员检查确认后, 将发放 250 金币作为奖励!

第一节 经济系统

发布页

www.minebbs.com/resources/11414

命令列表

<code>/money</code>	【主指令】打开经济主菜单
<code>/money query(s)</code>	查询你自己/他人的余额
<code>/money pay(s)</code>	转账给某人
<code>/money top</code>	余额排行
<code>/money hist</code>	打印流水账
<code>/money set(s)</code>	(仅 OP) 设置某人的余额
<code>/money add(s)</code>	(仅 OP) 添加某人的余额
<code>/money reduce(s)</code>	(仅 OP) 减少某人的余额
<code>/money purge</code>	(仅 OP) 清除流水账

界面图片详解



✧ 此页面没有需要详细解释的内容



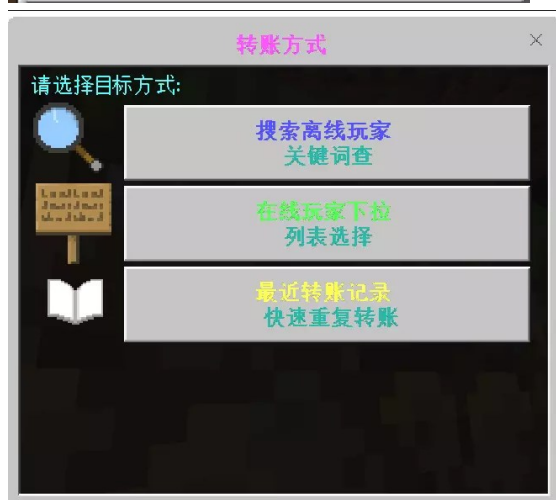
✧ 此页面没有需要详细解释的内容



✧ 发送口令红包

发送一个红包, 所有玩家均可领取, 领取时需要输入口令(会显示在倒计时边上)。

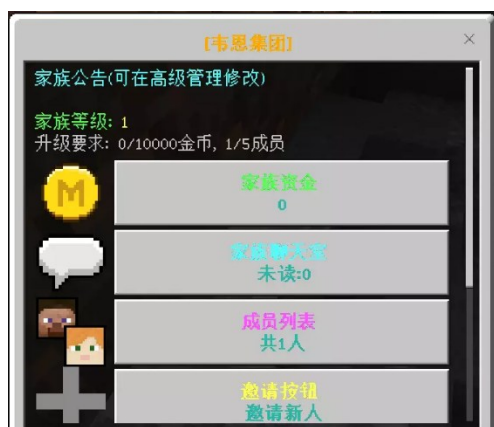
可领取红包时, 这个页面会显示出来。



✧ 此页面没有需要详细解释的内容



✧ 此页面没有需要详细解释的内容



✧ 家族功能解释

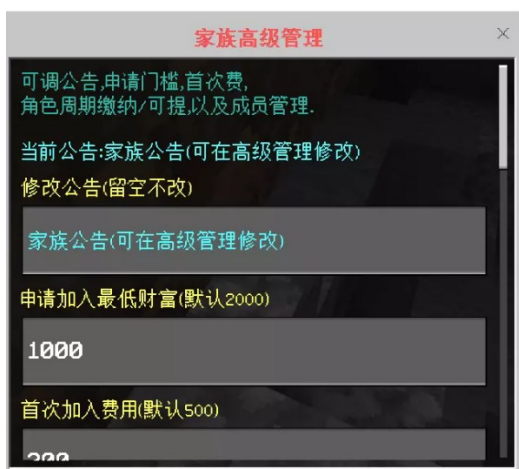
类似于一个共同钱包, 所有在同一个家族的玩家都可以存入或取出里面的钱。

悠哉世界服务器玩法教程



✧ 家族功能解释

类似于一个共同钱包，所有在同一个家族的玩家都可以存入或取出里面的钱。



✧ 此页面没有需要详细解释的内容

第二节 交易系统

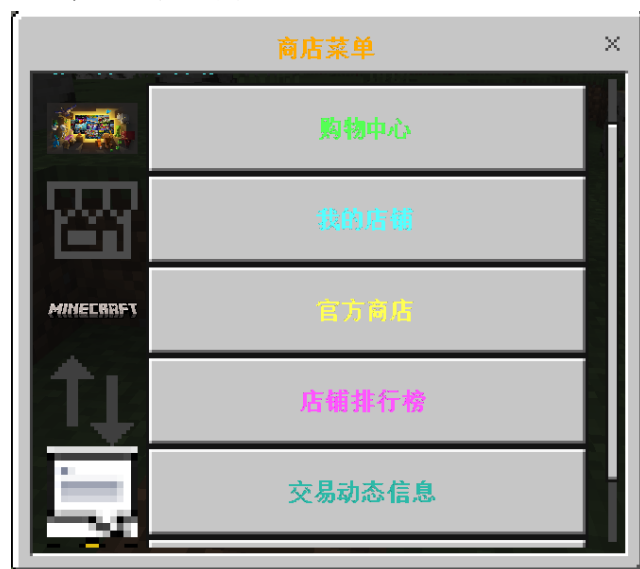
发布页

www.minebbs.com/threads/sm.32104

命令列表

/sm	【主指令】打开商城主菜单
/smgf	打开官方商店
/smdp	打开我的店铺
/smsc	打开玩家市场
/smss	打开全局搜索
/smpr	打开悬赏求购
/smck	打开个人仓库
/smgm	打开官方商店购买页面
/smhs	打开官方商店回收页面
/smop	(仅 OP) 打开管理菜单

界面图片详解



◇ 个人店铺系统

创建店铺: 玩家可创建个人店铺, 上架物品出售

店铺升级: 提升店铺等级, 增加可上架物品数量和种类

价格管理: 自由设定物品价格, 支持批量操作

折扣系统: 设置限时折扣活动吸引买家

店铺装饰: 自定义店铺图标和公告

◇ 官方商店

统一购买: 管理员统一管理的官方商品

物品回收: 玩家可将物品出售给官方商店

动态定价: 支持动态回收价格系统

分类浏览: 按物品分类展示, 便于查找

悠哉世界服务器玩法教程

快速访问: 新增快捷指令直达购买/回收页面

✧ 个人仓库

物品存储: 安全存储个人物品

礼品接收: 自动接收他人赠送的物品

批量操作: 支持批量存取物品

仓库租赁: 支持购买或租赁仓库使用权

✧ 搜索浏览

全局搜索: 在所有店铺中搜索物品

分类浏览: 按物品类别筛选查看

排序功能: 支持多种排序方式

广告位系统: 店铺可购买广告位提升曝光

✧ 悬赏求购

发布求购: 玩家可发布物品求购信息

自动撮合: 系统自动匹配供需双方

安全交易: 担保交易机制确保安全

历史记录: 完整的求购交易记录

✧ 聊天社交

聊天大厅: 玩家可进行市场交流

交易日志: 记录所有交易活动

☞ 以下功能为仅 OP, 普通玩家请跳到第 9 页。

✧ (仅 OP)管理功能

交易分析: 详细的市场交易数据分析

用户行为: 玩家购买偏好和活跃度统计

收入报告: 税收收入和市场流水统计

趋势分析: 市场价格和热度趋势

✧ (仅 OP)系统配置

功能开关: 灵活控制各项功能的启用状态

参数调整: 调整价格、时间、数量等各项参数

权限管理: 精细化的功能权限控制

UI 定制: 自定义主菜单按钮顺序等

✧ (仅 OP)店铺管理

强制管理: 管理员可强制修改任意店铺

违规处理: 删除违规店铺和物品

数据维护: 备份和恢复店铺数据

批量操作: 批量处理店铺相关操作

第三节 传送系统

发布页

www.minebbs.com/resources/teleportmaster.11052

命令列表

/tps	【主指令】打开集成传送系统主菜单
/home	家系统菜单(设置、传送到家)
/tpa	玩家互传系统(发送传送请求)
/tpy	同意传送请求
/tpn	拒绝传送请求
/tpr	随机传送(在不同维度安全随机传送)
/warp	公共传送点菜单
/tpdeath	死亡点传送(返回死亡位置)

界面图片详解



- ✧ **家系统:** 可设置多个家, 有数量上限和冷却时间
- ✧ **互传系统:** 向其他玩家发送传送请求, 可互相传送
- ✧ **随机传送:** 自动寻找安全落点, 有冷却和费用
- ✧ **公共传送点:** 服务器设立的公共位置传送
- ✧ **死亡点传送:** 记录最近几次死亡位置, 可以传送回去

第四节 移动光源

发布页

www.minebbs.com/resources/lse-dynamiclights.8409

命令列表

/light

【主指令】打开 GUI 面板(开关移动光源显示)

切换物品到副手

按住 Shift 键, 然后右键/长按物品即可

第五节 领地系统

发布页

www.minebbs.com/resources/pland.9465

命令列表

/pland	【主指令】打开领地主菜单
/pland op	添加一个玩家的领地管理员权限
/pland deop	移除一个玩家的领地管理员权限
/pland new default	创建一个普通领地
/pland new sub_land	在当前领地内创建子领地
/pland cancel	取消领地创建
/pland set a	设置要创建领地位置起点
/pland set b	设置要创建领地位置终点
/pland buy	购买要创建的领地
/pland mgr	打开领地管理
/pland set teleport_pos	设置脚下领地的传送点为当前玩家的位置
/pland list op	列出领地管理员列表
/pland this	打开当前位置的领地管理
/pland draw disable	清除绘制领地范围
/pland draw near_land	绘制当前所在的领地范围
/pland draw current_land	绘制附近领地范围
/pland reload	(仅 Sever)重载领地配置

界面图片详解

价格公式计算:

◇ 2D 领地

最终价格 = 领地面积 * 取范围随机数(20,30) + 领地高度 * 取范围随机数(20,30)

悠哉世界服务器玩法教程

◇ 3D 领地

最终价格 = 领地体积 * 取范围随机数(20, 30)

◇ 子领地

最终价格 = 0



第六节 签到系统

发布页

www.minebbs.com/resources/sakusign.8059

命令列表

/sign gui	【主指令】打开签到主菜单
/sign	立刻签到
/sign auto	自动签到开启与关闭
/sign add	(仅 OP)将手中物品以 snbt 的方式添加到某一天

界面图片详解



- ◇ 按照周为单位的递增是签到系统, 可以补签
- ◇ 签到奖励非常多样化, 并且支持预览奖励
- ◇ 管理员可以更改奖励

第七节 在线时间激励

发布页

www.minebbs.com/resources/8945

- ✚ 只要玩家在服务器就会按照每 10 分钟 10 金币的循环奖励来给玩家发放金币。
注意: 当检测到玩家超过 30 分钟没有动静会被踢!

第八节 保持饥饿

发布页

www.minebbs.com/resources/stillhungry.9109

- ✚ 有一些玩家非常不爱惜自己的身体, 经常通过自杀来获取饱食度, 这并不好。
本功能会在玩家复活后恢复其饥饿数值到复活前的状态。

第九节 决斗系统

发布页

www.minebbs.com/resources/duel-pvp-op-gui.11796

命令列表

/duel

【主指令】打开主菜单

界面图片详解



- ✧ 发起挑战: 从在线玩家中选择一人进行挑战, 并且添加赌注
- ✧ 查看邀请: 玩家通过该按钮打开表单来接受挑战
- ✧ 查看战绩: 玩家在在线玩家中任意挑选一名查看他的胜率、战绩等
- ✧ 浏览竞技场: 查看竞技场的完整信息, 若您是管理员则可以直接传送到竞技场内
- ✧ 进行中单挑: 玩家可以在此查看正在进行的单挑并观战(使用观战会被传送到等待区)
- ✧ (仅 OP) 竞技场管理: 在这里进行添加/删除/修改各个竞技场配置
- ✧ (仅 OP) 插件配置: 在这里修改各项功能数据等
- ✧ 流程

1 玩家发起单挑

2 另一位玩家在“查看邀请”表单选择并同意

- 3 两位玩家被传送到等待区
- 4 倒计时 5 秒后被传送到“出生点坐标”
- 5 某一位玩家受到致命伤害(拦截)后被传送到单挑前坐标并判定另一位玩家胜利

☞ 以下功能为仅 OP，普通玩家请跳到第【15】页。

第十节 封禁系统

发布页

www.minebbs.com/resources/ban.9424

🎨 命令列表

/Bangui	【主指令】(仅 OP)打开主菜单
/ban	(仅 OP)封禁玩家
/unban	(仅 OP)解封玩家
/blacklist	(仅 OP)黑名单列表
/banip	(仅 OP)封禁 IP 地址
/baniplist	(仅 OP)封禁 IP 地址列表
/banhelper	(仅 Sever)配置协管玩家

第十一节 隐藏物品显示

发布页

www.minebbs.com/resources/accesshiddenitem.11216

向创造模式物品栏注册了原版被设置为隐藏的物品。

第四章 教程

- ☞ 通过这些教程，可以了解一些你不知道的玩法！
- 要请求或投稿教程请在 QQ 群联系 zxabinbin。
- 投稿的教程审核通过后即可被加入，同时投稿者将获得 500 金币奖励！
- 注意：部分教程具有时效性，如果教程提到的特性有误，请及时反馈！
- 目前已拥有教程共 2 篇

第一节 如何在服务器内获取金币

投稿日期 20250707

投稿人 zxabinbin

各位玩家都有缺金币的时候吧，在服务器内，使用金币可以获取一些权益或使用一些功能。现在，我们就来深挖那些高效、稳定甚至不乏趣味的金币获取秘诀，助你早日实现“财富自由”！

1 坚持每日登录

每日登录可以领取金币，随着您连续签到的次数越多，获得的金币也越多。千万不要想着漏签了可以补签，有时补签获得的奖励比补签所花费的金币还少。

2 稳定在线时间

当您在服务器时，每隔 10 分钟会自动发放 10 金币。只要您在服的时间够长，领取的金币就越多，不过每隔几分钟要记得动一下，不然服务器会不定期踢出长时间不动的玩家。

3 商店回收

有些玩家可能会在商店挂出 Ta 们要的物品，您只需要收集到 Ta 们要的物品并提交即可获得 Ta 们设定的金币。官方商店也会有要回收的物品可以去看看。

掌握这些，金币自然源源不断！快去充实你的钱包，支撑你的冒险！

第二节 如何在服务器主城获取抽奖券

投稿日期 20250707

投稿人 zxabinbin

您是否想去主城抽奖但没有抽奖券，这里有一份找到主城所有隐藏抽奖券的指南。

首先您要知道，每当主城的抽奖券刷新时，在主城里所有的粗金块+荧光展示框（内有一个炼药台）上方都会刷新一张抽奖券，这样的地方共有 10 个。因此您只需要找到所有这个组合的地方就可以拿到抽奖券。



这里我只能提示您：小跑酷上面有 2 张、抽奖机旁边有 2 张、四周山上有 4 张、公告栏后面有 1 张和河里有 1 张。

快去试试看吧！注意，每 30 分钟才刷新一趟哦，您需要速度快点才能抢过其他玩家哦！

第五章 后记

☞ 如果您想要了解服务器维护日志, 请跳到第 18 页。

第一节 服务器名人堂

欢迎来到名人堂, 在这里可以看到一些牛逼服务器玩家。



玩家代号 **zxabinbin**

入服时间 **20250625**

服务器运维 **服主**

签名 *Flying* · 逆风的方向, 更适合飞 ☞ 翔 ☞



玩家代号 **ress2338396**

入服时间 **20250625**

服务器运维

签名 **飞舞一个**



玩家代号 **GrantedCar81239**

入服时间 **20250626**

超级管理员 **PVP 大佬 建筑大师**

签名 “真正的强大不在于你能跑多快” but in how long
you can run#中长跑#

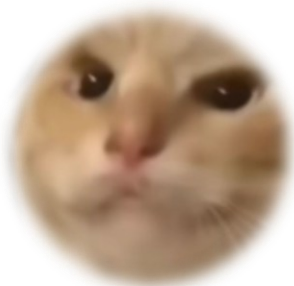


玩家代号 **MOJANG dream892**

入服时间 **20250627**

第一个进入服务器的普通玩家

签名 **我只希望我的死亡, 比我的人生更有价值。**



玩家代号 Liu Chengqi4090

入服时间 20250705

服务器所有普通玩家中在线最长

签名 千峦初曙 万里轻舟

第二节 服务器更新与维护日志

📌 注意: 该小节内容仅供留档, 请以当下信息为准!

20250626 维护日志

经过 20250626 的服务器维护, 现在服务器已经完全支持以下功能:

- 1、经济系统 - 可转账、发红包和创建 or 加入家族
- 2、交易系统 - 可与别的玩家进行交易、在官方服务器上购买物品、创建 or 进入玩家店铺购买物品和悬赏 or 求购
- 3、传送系统 - 与玩家对传、传送到公共点、随机传送、设置 or 传送到家和回到死亡点
- 4、移动光源 - 手持可发光的物品即可照亮周围区域

要进入这些系统, 只需要使用木棍对着非特殊方块(如箱子、熔炉)右键或在聊天框输入命令 /cd 即可打开木棍菜单!

提示: 每天登录可以领取 200 金币, 在线时间每满 10 分钟可获得 10 金币。

拥有 OP 权限的玩家可见隐藏菜单。

注意: 本服务器不属于商业服务器, 所有经济只用于服务器内玩家交易或特定权益消费。

20250707 维护日志

经过 20250707 的服务器维护, 现在服务器已经完全支持以下功能:

- 1、领地系统 - 可以设置领地、查看自己的领地、转让 or 分享 or 卖出领地、修改领地权限和传送到领地(领地区域限制 $5 < X \text{ 轴 or } Z \text{ 轴} < 257$, Y 轴只能为全部)。
- 2、全新签到系统 - 每周每天不一样, 更多奖励即将加入, 支持补签!