

树

1. 树的搜索--

order traverse

思路1:bfs(要建树的数据结构)

思路2:dfs(要Node结构体)

```
struct sq {
    int index;
    int data;
};
void order(int i,int j) {
    if (node[i].lchild == -1 && node[i].rchild == -1) {
        in.push_back(i);
        return;
    }
    if (node[i].lchild != -1) {
        level.push_back({2 * j,node[i].lchild});
        order(node[i].lchild,2 * j);
    }
    in.push_back(i);
    if (node[i].rchild != -1) {
        level.push_back({2 * j+1,node[i].rchild});
        order(node[i].rchild,2 * j+1);
    }
}
bool cmp(sq a,sq b) {
    return a.index<b.index;
}
```

搜符合要求路径(不需要Node结构体)

```
const int maxn = 1010;
vector<int> g[maxn]; //已知结点关系
void dfs(int x, int dp) { //depth运用
    path[depth] = w[x];
    if (g[x].size() == 0) {
        ll temp = 0;
        for (int i = 0; i <= depth; i++) temp += path[i];
        if (temp == s) {
            for (int i = 0; i <= depth; i++) ans[len].push_back(path[i]);
            len++;
        }
        return;
    }
}
```

```

    for (int i = 0; i < g[x].size(); i++) {
        dfs(g[x][i], dp + 1);
    }
}

```

2. 空间问题

方法1: `vector.resize(k)` + `vector` 本身也可以用下标(`v`)

方法2: `int child[100]` + `int k=0`;

3. 查找vector中某值的lower upper--PAT1043

试比较以下和for循环+`i--`,会有for第一值退出时多减了 若是递增序列, 不如直接找比他小的下一个, 比他大的上一个

```

if(!isMirror) {
    while(i <= tail && pre[root] > pre[i]) i++;
    while(j > root && pre[root] <= pre[j]) j--;
} else {
    while(i <= tail && pre[root] <= pre[i]) i++;
    while(j > root && pre[root] > pre[j]) j--;
}

```

4. Node形参问题->段错误探讨

```

struct Node {
    vector<int> child;
    double sp = 0;
};
void dfs(int x, int dp) {
    int i;
    if(v[x].child.size() != 0) {
        for (i = 0; i < v[x].child.size(); ++i)
            if (dp+1 > pw.size()-1)
                pw.push_back(pow(r, dp+1));
            dfs(v[x].child[i], dp+1);
    }
    else sum += 1.0*v[x].sp*p*pw[dp];
}

```

如果将dfs第一个参数写为Node x会爆空间, 更不谈存几个double了, 直接用节点图或者层分布图vector g[maxn];

```

void dfs(int x, int depth) {
    if (g[x].size() == 0) {
        ans += (dat[x] * pow(1 + r, depth));
        return;
    }
}

```

```

    }
    for (int i = 0; i < g[x].size(); i++) {
        dfs(g[x][i], depth + 1);
    }
}

```

段错误总结：

(1)越界访问

数组开小了导致指针指向了为开辟的数组区域，出现了越界访问多层**for**循环中内层循环本来打算写**j**或者**k**，却因为习惯或忘记误写成了外层循环的变量**i**或**j**，导致数组访问**i**或**j**下标的时候发生了越界

(2)栈空间和堆空间

大数组在**main**函数里面的话是存储在栈里，而栈空间是在进程创建时初始化，有固定的大小，一般为**几十KB**，所以太大的数组会耗光栈空间。而全局变量占用的堆空间，堆空间中的内存是按需分配，自由增长的，可以非常大，比如**32位**的系统中可以大到**4GB**。将大数组放在全局变量中能避免栈溢出

5.并查集

```

int findf(int v){
    if(v==father[v])//注意点1
        return v;
    else
    {
        int f = findf(father[v]);//注意点2，不然那无法结束
        father[v] = f;
        return f;
    }
}

void uni(int a,int b){
    int fa = findf(a);
    int fb = findf(b);
    if(fa!=fb)
        father[fa] = fb;
}

```

6.字符串模板

```

int str2num(char *a)
{
    return 26 * 26 * (a[0] - 'A') + 26 * (a[1] - 'A') + (a[2] - 'A');
}

string num2str(int num){
    string a(3,0);
    a[0] = num / (26 * 26) + 'A';
    a[1] = num / 26 % 26 + 'A';
}

```

```
    a[2] = num % 26 + 'A';  
    return a;  
}
```