Linux 美化数程

当我们的 linux 基本都配置优化好了之后,一般都会想里里外外重新装扮一下我们的 linux ,让我们的 linux 既好用又好看!

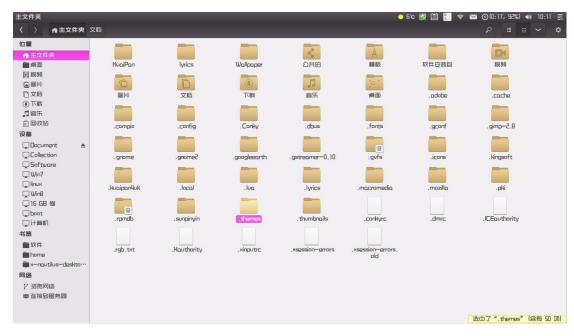
而这个教程就是教教 linuxers 如何美化你们的 linux 的。

[1]gtk 主题

Gtk 主题的存放地点一般是/usr/share/themes (<mark>系统共用主题存放地点</mark>)和用户目录



首先在 nautilus 的"视图选项"里勾选最后一项"显示隐藏文件"(没办法!菜单无法截图) 或者 ctrl+H 快捷键显示隐藏文件,显示之后如下图所示,所有文件名前面带.(点号)的就是隐藏文件夹或隐藏文件了。然后你就只要右键新建.themes 文件夹就行了。



然后大家就可以把自己的主题文件夹放进去就可以了。

可是有的网友会问: "主题文件夹放进去了,我要怎么使用它呢?"

别急!接下来就告诉你怎么使用:

Unity 桌面 (ubuntu 用户) 请安装 unity-tweak-tool



或者 ubuntu-tweak

地址:http://ubuntu-tweak.com/



Gonme 桌面可以安装 gnome-tweak(我没有 gnome 桌面就不做介绍了)

Xfce 和 Kde 桌面用户的话不需要安装任何第三方软件,因为设置里可以自定义图标主题和gtk 主题(kde的话还有qt 主题)这两个桌面都很赞的哦(特别是kde桌面主题很多而且一键搞定,很方便易用)

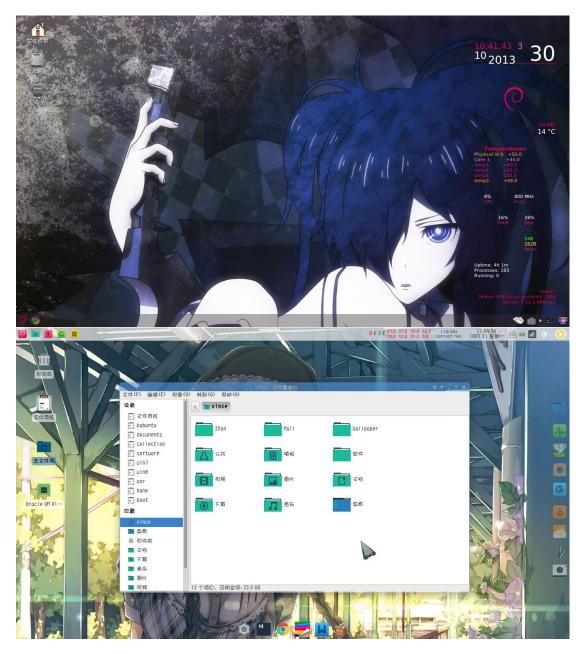
顺便贴几张我 debian (xfce 桌面) 和以前的 kubuntu 的桌面吧

1,kde



2 , Xfce



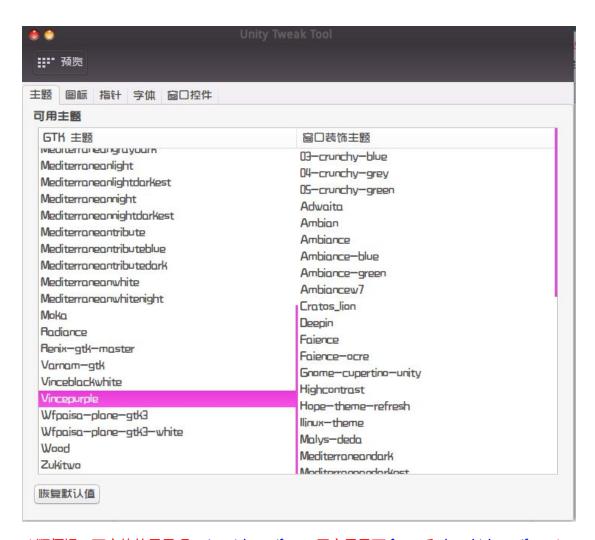


Xfce 和 kde 就不多做介绍了用过的肯定都知道怎么换主题吧!

主要说说 unity 吧 (ubuntu 默认不可更换主题确实有点坑)

安装完 unity-tweak-tool 之后 (<mark>软件中心就有</mark>)

选择"外观"---主题,然后选择你安装的主题就行了



(顺便提一下字体的目录吧:/usr/share/fonts,用户目录下.fonts 和.local/share/fonts)

Ubuntu-tweak 的话也差不多:在"调整" -- "主题" 里设置你的主题就行了:



Ubuntu-tweak 有点不同的地方是:窗口主题和 gtk 主题可以分别设置,这样更自由一点,但是不同主题之间风格相差比较大的话分别设置会有一点不伦不类的哦!

好了现在新手们应该知道怎么更换主题了,接下来就来点进阶的吧:

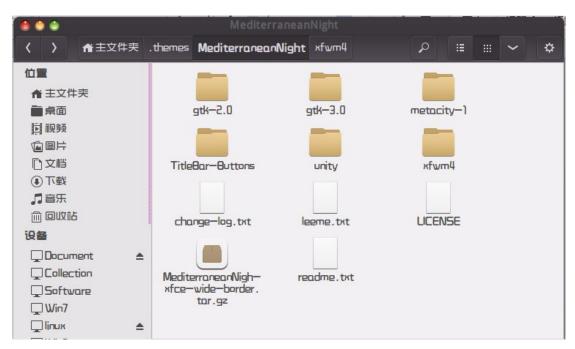
教你如何修改主题

或许有的朋友会问:"修改主题?不是吧!太难了吧!"。其实只是修改主题而已又不是创作主题没想象中那么难,应该说很简单。好了不多说了,开始吧:

1.修改主题之前首先我们要熟悉主题的目录

(这里以 Mediterranean 主题为例进行讲解吧!

需要的话可以来着下载:http://pan.baidu.com/s/1kWRZR)



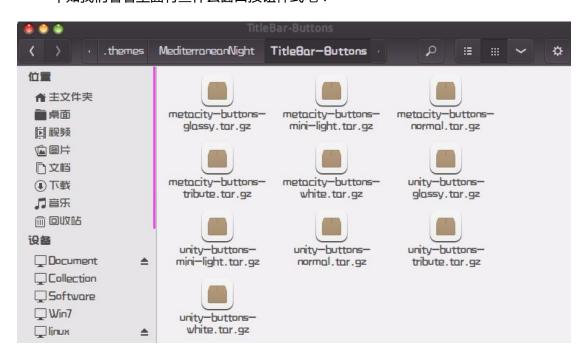
一般一个比较出色的主题都会兼容各种 gtk 桌面(包括 gnome, xfce 还有 cinnamon)的如此主题 gtk2 主题配置文件在 gtk-2.0 文件夹里, gtk3 主题配置在 gtk-3.0 里, xfwm4是 xfce 的窗口主题, unity 是 ubuntu unity 桌面的窗口主题。而 metacity-1 呢是 gtk 桌面(包括 gnome2 和 gnome3)的兼容窗口主题和图标样式的目录。(gnome-shell 的话

主题应该在 gnome-shell 文件夹里,这里没有就不做介绍了,先了解的朋友可以自己学习)

注意此主题中提供的 TitleBar-Buttons 文件夹并非主题的常见目录,这个是主题作者为了给用户提供自定义的空间而准备的窗口按钮的样式文件的目录,大家可以把里面的窗口按钮样式图标解压到 metacity-1(或 unity 里,看看里面的文件就知道该怎么辨别该解压到哪了)里替换原有文件文件,以达到更换主题窗口按钮的目的。

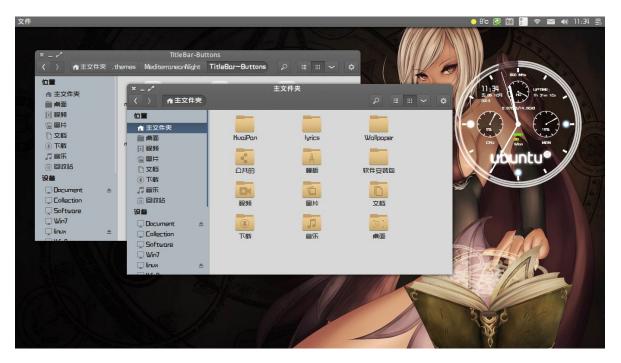
(同理,那个 MediterraneanNigh-xfce-wide-border.tar.gz 就是 xfce 的窗口样式了,只要解压到 xfwm4 里就可以替换了)

不如我们看看里面有些什么窗口按钮样式吧:



好吧,干说不如真做,我就演示一个给大家看看吧!

首先,将我目前的主题更换为要测试的主题:(这个不需要我再教了吧!)



(这主题不错吧,像作者致敬!)

然后开始替换窗口样式:

先选择一个窗口央视文件的压缩包吧!就选这个吧(其他的就大家自己尝试吧!)



(注意这是 metacity buttons, 知道要替换哪个文件夹里的文件吧?)

先解压出来(建议大家先在桌面新建个文件夹,解压到里面看看是什么窗口样式)



Wow!原来是 mac 的红绿灯啊!(相信很多的朋友都喜欢吧! 细心的朋友应该会发现这个窗口样式就是我之前主题用的窗口样式。)

然后就复制或剪切这些图标到测试主题目录里的 metacity-1 里吧(建议替换之前先备份一下,这样如果你不喜欢这个样式的话还可以替换回去)

好了替换好了马上更换看看效果吧:

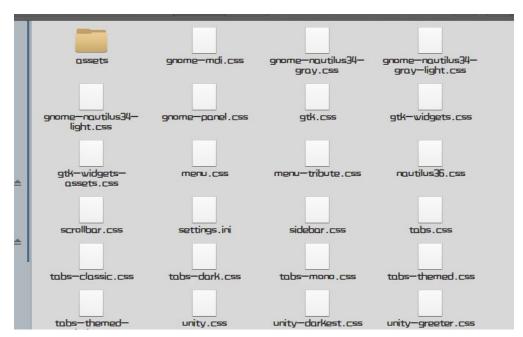


哈哈!是不是很赞!现在你应该了解到一些"怎么修改主题"了吧!(我没骗大家吧!简单 到爆对不对?)

或许看过我以前修改过的作品的朋友会问: "不对啊!颜色要怎么办呢?

其实颜色修改也很简单的,因为颜色代码无非是如#FFFFFF,#000000 等 一个#好加6个字母或数字的格式而已,所以我们只要把gtk2和gtk3配置文件里的所有#FFFFF 格式的字段更改就可以了(不要以为有很多需要修改,其实就几个地方而已)





大家不要被这么多的文件吓到了哦!其实要修改的只有 gtk.css 和 settings.ini 而已(assets 是软件界面的按钮样式文件夹)

其他的很多配置文件只是定义程序的按钮样式和风格而已,涉及到颜色的机会没有,所以不需要理其他文件(有很多主题里 gtk-3.0 里连 settings.ini 都没有,修改更容易)好吧那我们先打开 settings.ini 吧:

```
1 [Settings]
2 gtk-color-scheme = "base_color:#D8D8D8\nbg_color:#C6C6C6
\ntooltip_bg_color:#343434\nselected_bg_color:#4a6787\ntext_color:#161616
\nfg_color:#242424;\ntooltip_fg_color:#ffffff\nselected_fg_color:#ffffff
\nlink_color:#4a90d9\nbg_color_dark:#3c3b37\nfg_color_dark:#dddddd"
3 gtk-auto-mnemonics = 1
```

是不是发现只有短短的几行而已,所以简单的修改完全不成问题。

注释:(注意\n 是回车符号,不是颜色定义文字的内容哦!)

base_color:软件界面背景色

selected_fg_color: 选中前景色

selected_bg_color: 选中背景色

tooltip_fg_color: 提示框前景色

tooltip_bg_color: 提示框背景色

再看看 gtk.css 吧:

这个配置文件就复杂一些,但基本的东西都没变还是:

base_color:软件界面背景色

selected_fg_color: 选中前景色

selected_bg_color: 选中背景色

tooltip_fg_color: 提示框前景色

tooltip_bg_color: 提示框背景色

只是多了: text_color:字体颜色

warning_color:警告颜色

error_color:错误颜色等

都很容易理解的,而且我们只是做简单的修改的话,只要改<mark>背景色</mark>就行了,而且一般都只要修改 selected_bg_color: 选中背景色就能达到效果。所以不要以为长就很难(里面涉及到颜色的并不多只要#FFFFFF 等颜色代码的地方改改就行了)

对了! 再看看 gtk2 的主题配置文件是怎样的吧:



Wow, gtk-2.0 离得东西好少啊! gtk2 比 gtk3 要简单所以配置文件也简单(高兴吧!)

打开 gtkrc (不用猜就知道 gtk2 的主题配置文件就是它了):

```
1 gtk-color-scheme = "base_color:#D8D8D8\nbg_color:#C6C6C6"
2 gtk-color-scheme = "text_color:#161616\nfg_color:#242424"
3 gtk-color-scheme = "selected_bg_color:#4a6787\nselected_fg_color:#ffffff"
4 gtk-color-scheme = "tooltip_bg_color:#080808\ntooltip_fg_color:#fffffff
\nlink_color:#4a90f9"
5
6 gtk-color-scheme = "theme_bg_dark_color:#626262
\ntheme_fg_dark_color:#E4E4E4\ntheme_text_dark_color:#F5F5F5"
7 gtk-color-scheme = "sidebar_background:#afb8bf"
8
9 # link_color:#4a90f9"
```

虽然 gtk2 的配置文件也不短,但是涉及到颜色的配置代码基本都在开头这短短几行内,所以修改起来也不难。

(其他文件的话,assets 里是软件界面内的一些选框和图标的样式,没必要改,改起来也很麻烦,所以我就不做介绍了。有兴趣的朋友可以自己尝试着学学怎么改。Apps 文件夹里

的配置文件是某些特定软件的主题配置文件,高兴的话可以改改。不高兴的话就不改了,用 主题默认的就行了)

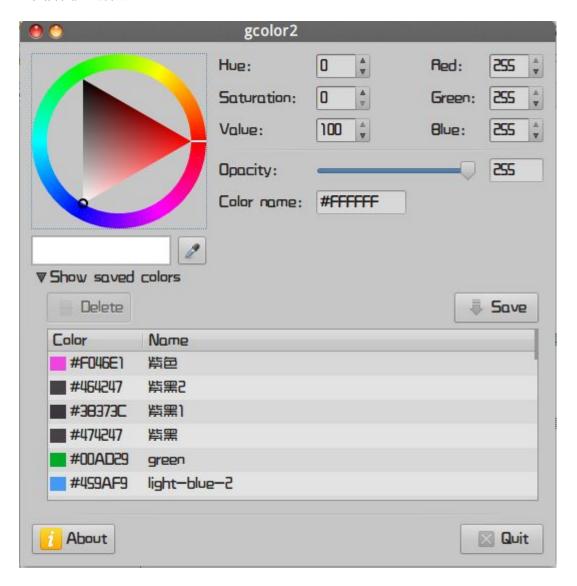
好吧!我们就来修改一下试试吧。(修改时为了各软件界面的一致性,一定要记得gtk2和gtk3的配置文件要一起改哦!也就是gtk.css,setting.ini和gtk.rc三个文件要一起修改)

可是!如果我不知道什么颜色是什么代码?我要怎么将颜色改为我想要的颜色呢?

别急!我给大家介绍一个小工具,叫做:Gcolor2

可以直接 sudo apt-get install gcolor2 安装或用软件中心和新立得安装。

工具界面是这样的:



还可以保存你调好的颜色哦!给力的小工具哦!

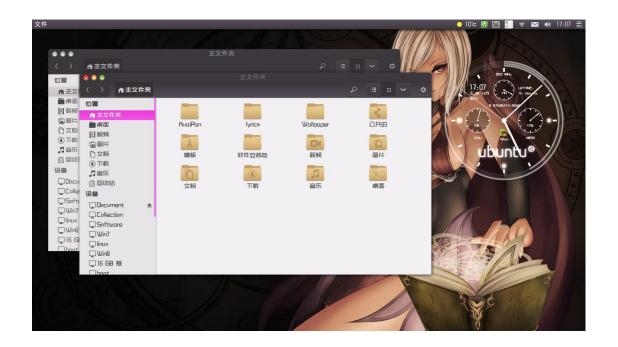
好了,开始修改吧!(由于测试的 mediterranean 主题 gtk-3.0 里额外的定义了 nautilus 的主题,修改比较复杂。现在时间比较紧迫我就那另一个相对简单一点的我基于 ubuntu 默认主题 Ambiance 修改来的 VincePurple 主题吧)

一般我们只要修改 selected_bg_color: 选中背景色就可以了

为了方便我就将原配置文件的蓝色改为我 gcolor2 里保存好了的一个紫色吧

下面试试效果吧:

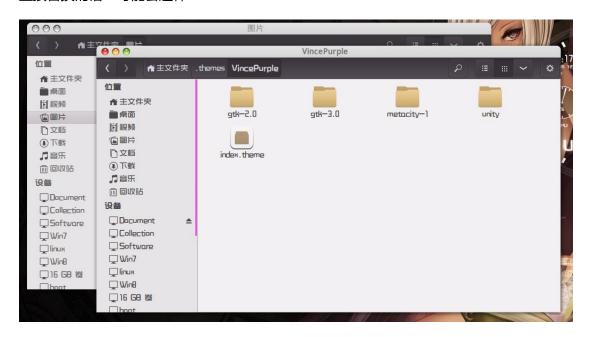
(修改之前记得备份哦!要养成随时备份的好习惯。)



效果还行吧?

不过也许我们会碰到这种情况:"我想更换 metacity-1(即窗口按钮样式),但原主题作者却没有提供可供选择的其他窗口样式怎么办?直接找个现有的漂亮的自己喜欢的(如 mac的红绿灯)的 metacity-1 替换不就行了吗?NO!NO!NO!

直接替换的话!可能会这样:



主题会产生割裂感。原来其他主题的窗口主题是为了配合原主题而设计的。运气好的时候碰到风格很相似的主题还好说,要是碰到这种风格相差比较远的主题就不行了。有没有解决办法没?呵呵! 方法自然有的:

先打开 metacity-1 看看, 你会发现有一个或两个 xml 文件。没错这 xml 文件就是窗口主题的配置文件。



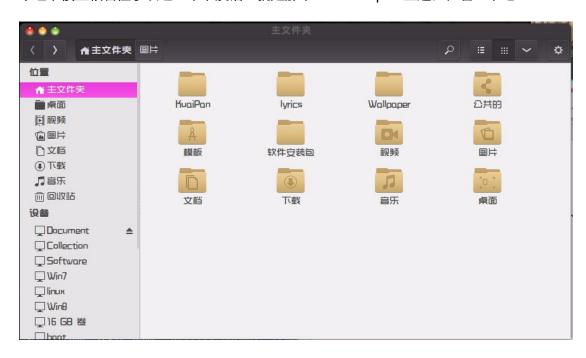
没错!解决方法就是修改这两个 xml 文件(请不要直接双击打开,因为系统默认的用浏览器打开。正确的打开方式应该右键选择文本编辑器如 gedit 打开。)

先打开看看:

```
metacity-theme-1.xml X metacity-theme-3.xml X
  draw_ops="unmaximize_button_prelight"/>
80 </frame_style>
82 <frame_style name="focused_maximized" geometry="normal_maximized"
  parent="focused">
           <piece position="entire_background" draw_ops="titlebar_maximized"/>
<button function="maximize" state="normal"</pre>
  draw_ops="unmaximize_button_normal"/>
           <button function="maximize" state="pressed"</pre>
  draw_ops="unmaximize_button_pressed"/>
           <button function="maximize" state="prelight"</pre>
  draw_ops="unmaximize_button_prelight"/>
  </frame_style>
  <frame_style name="border" geometry="border" parent="normal">
           <piece position="entire_background" draw_ops="border"/>
<piece position="title" draw_ops="blank"/>
  </frame_style>
94 <frame_style name="utility_normal" geometry="utility" parent="normal">
  </frame_style>
   <frame_style name="utility_focused" geometry="utility" parent="focused">
                                          XML +
                                                    制表符宽度: B ▼
                                                                      行 135, 列 30
```

没办法,这两个文件配置比较分散,既有定义图标的也有定义颜色的,所以找起来比较麻烦。如果觉得麻烦的话就不改这个了,或者改改那些作者提供了多窗口样式或风格很类似(都是黑色啊或都是白色什么的)的主题吧。

不过,楼主赖着性子改过一个,没错!就是那个VincePurple 主题。在看一下吧:



(<mark>改了颜色就很融合了哦!</mark>)不过自己改的难免会出点错误什么的,还是用别人做好并测试好的比较妥当!

好了现在 gtk 主题的更换和修改也介绍得差不多了(xfwm4的修改就不讲了,道理都一样) 也没什么好说的了。诶!对了!

朋友们可能会发现:自己好不容易修改好的作品在某些软件下怎么就失效了呢?(如新立得)



(变得好丑啊!好像突然回到 win98 时代一样。)

原来像新立得这一类默认只能 root 账户运行的软件无法调用你当前用户的主题文件。

这该怎么办呢?

传统的方法是把你当前的主题文件夹链接到/usr/share/themes 文件夹里。

但我不推荐这种方法,为什么呢?理由有两点:

- 1,个人觉得会让系统目录变乱(不大想往系统目录里添加东西)
- 2,无法及时同步你的.themes 的变更(每一次添加一个主题用的时候都要链接到/usr/share/themes,觉得麻烦!)

既然这些软件用的是 root 用户打开,那我就把.themes 链接到 root 目录下呗!

(这就是我推荐的方法,因为这样不管你.themes 文件夹里有什么改动都可以立即同步到

好吧说干就干:

root 用户,问题就一次性解决了。)

注意要想打开 root 目录是需要拥有 root 权限的 nautilus 或其他文件管理器才行的,所以你可以 sudo nautilus 让 nautilus 以 root 权限运行或者像我一样在.用户目录下.local/share/nautilus/scripts 里放几个脚本文件:



其中 "root 权限打开 nautilus" 内容如下:

#! /bin/sh

sudo nautilus \$NAUTILUS_SCRIPT_SELECTED_URIS || gksu nautilus \$NAUTILUS_SCRIPT_SELECTED_URIS

Allow members of group sudo to execute any command

%sudo ALL=(ALL:ALL) ALL

处改为:

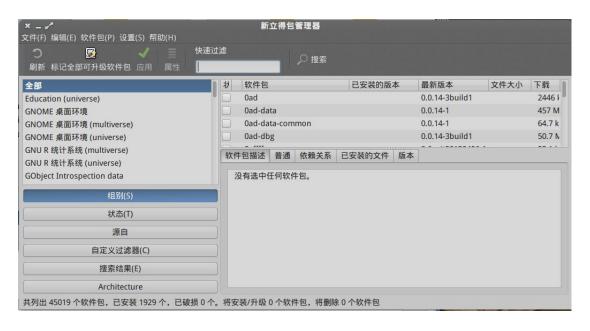
Allow members of group sudo to execute any command

%sudo ALL=(ALL:ALL) NOPASSWD: ALL

这样以后用 sudo 就不会提示密码了。但是修改此文件也需要 root 权限,大家可以 sudo gedit /etc/sudoers 命令行打开 gedit 进行修改。

好了现在就可以右键选择"脚本"- "root 权限打开 nautilus(名字可能不一样)"打开 root 文件夹了,打开 root 用户后 ctrl+H 让隐藏文件可见,然后按住 ctrl 和 shift 并左鼠标键点住你用户目录下的.themes 文件夹往 root 文件夹里拖就可以创建链接了(无法截图不好意思了)

好了现在看看新立得界面有没有变正常:



好了界面又变漂亮了(高兴吧!)

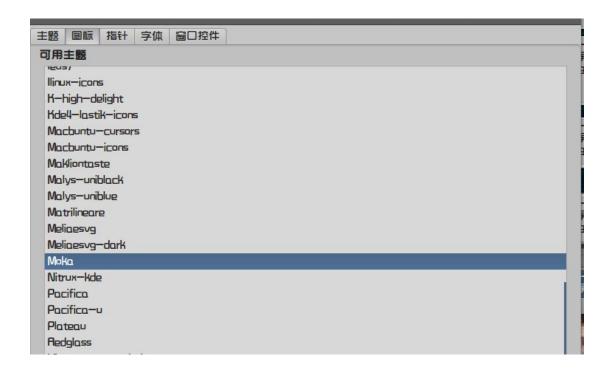
那到这里 gtk 主题篇就介绍得差不多了,我也没什么别的好追加了。

接下来就介绍介绍怎么修改图标主题吧!

[2] 图标主题

图标主题目录呢有三个:一个是/usr/share/icons 系统的默认共用目录,一个呢就是用户目录下的.icons 文件夹咯(同理也要自己新建),还有一个就是用户目录下的.local/share/icons 文件夹(这个文件夹一般都有,如果没有的话就也新建一个吧!)新建完图标 icons 的主题目录后就可以把自己的图标主题放进去了。然后用unity-tweak-tool或ubuntu-tweak或gnome-tweak更换图标主题就可以了(xfce和kde在系统外观了更改)

unity-tweak-tool:



Ubuntu-tweak:

× = 5,,	Ubuntu Tweak	40 Sept.	
主 题 设置 GTK 主题、图标主题、指	针主题及其它	搜南〈Ctrl+F〉 Д	1
← →	应用(A) 调整(T) 系统管理(A) 清道夫(J)	* [
:	STK主题: MediterraneanNight		
•	党装主题: (无)		

OK 最基本的修改图标主题教完了, 现在开始进阶。。。

首先打开主题目录看看都有些什么文件:



action : 动作 extras : 附加

apps:软件 mimetypes:文件类型

categories: 类别 places: 位置

devices:设备 status:状态

emblems: 符号 stock:(这个我就不懂了)

而试着打开每个文件夹你会发现每个文件夹的目录都一样:



这些文件夹的数字代表的是图标的大小规格,而 scalable 的意思是 "可伸缩的" 这也是图标一般使用的目录,然后这些文件夹下面就是图标了:



修改图标主题的话就比修改 gtk 主题要简单多了(当然设计图标主题又要比设计 gtk 主题 难得多)。每个图标主题的目录都相似,而且图标的命名方式也一致,所以要修改的话,只 要找个相似的图标主题将某图标主题缺少的或不好看的加进去或替换就可以用了。

可是我们有时候也会碰到一些主题我加进去了也显示不出来,这是怎么回事呢? 其实这只是你用的图标配置文件没有注册你加入图标的大小或类型而已, 好吧! 打开图标主题目录下的 index.theme 文件 (此文件就是图标主题的图标主题配置文

件):

[Icon Theme]

Name=Flattr (就以 Flattr 图标主题为例给大家讲讲吧)

Comment=Flattr is a minimalistic icon set using smooth colors, simple shapes and recognizable glyphs

Inherits=

Example=x-directory-normal

Directories=actions/scalable,actions/symbolic,places/symbolic,apps/scalable,categories/scalable,devices/scalable,devices/small,emblems/scalable,places/scalable,places/small,status/scalable,status/symbolic,tools/inkscape

[actions/scalable]

Size=96

Context=Actions

Type=Scalable

MinSize=16

MaxSize=96

[actions/symbolic]

Size=16

Context=Actions

Type=Scalable

[apps/scalable]

Size=512

Context=Applications

Type=Scalable

MinSize=16

MaxSize=512

[categories/scalable]

Size=96

Context=Categories

Type=Scalable

MinSize=16

MaxSize=96

```
[devices/scalable]
Size=256
Context=Devices
Type=Scalable
MinSize=16
MaxSize=96
[devices/small]
Size=16
Context=Devices
Type=Fixed
[devices/symbolic]
Size=16
Context=Devices
Type=Fixed
[emblems/scalable]
Size=24
Context=Emblems
Type=Fixed
[emblems/symbolic]
Size=16
Context=Emblems
Type=Fixed
#The different MIMEtype sizes are for Google Chrome and Chromium's Download Tab
#(when you download something it recognizes the file type and shows the
#corresponding icon, for example you download a DEB file you get a DEB MIME icon).
#Other software works fine with SVG files.
#------注意这里------#
#-----Note yet in Flattr(Flattr 下面类型的图标还没有) -----#
#[mimetypes/16]
#Size=16
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
#[mimetypes/22]
#Size=22
```

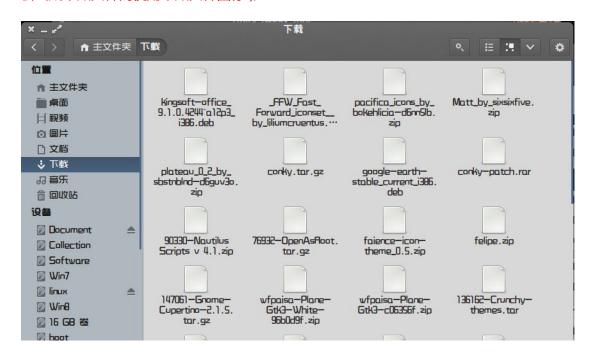
```
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
#[mimetypes/24]
#Size=24
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
#[mimetypes/32]
#Size=32
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
#[mimetypes/48]
#Size=48
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
#[mimetypes/64]
#Size=64
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
#[mimetypes/96]
#Size=96
#Context=MimeTypes
#Type=Fixed
```

Flattr:



你会发现此图标配置文件里有说明: mimetypes 的图标还没设计好所以没有(没有的图标

会当成未知文件而使用未知文件图标)。



(zip 什么的都无法显示图标)

但是我就想用 Flattr 而不想用系统默认图标怎么办?那就从别的图标主题里 copy 一个 mimetypes 文件夹过来吧!

那好吧!那我就随便复制一个比如著名的 Faenza 图标主题的 mimetypes 吧!

可是复制完后还是没显示出来!



Linux 默认的 tar.gz 都没显示出来!

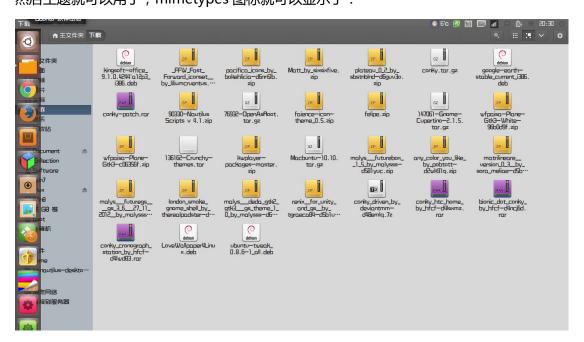
原因的话就是上面配置文件的紫色字体部分没启用,启用方法就是将前面的那些#号去掉,

光去掉还不行你好要在

Directories=actions/scalable,actions/symbolic,places/symbolic,apps/scalable,categ ories/scalable,devices/scalable,devices/small,emblems/scalable,places/scalable,places/small,status/scalable,status/symbolic,tools/inkscape

这一行将下面的"变量"注册进去:(图标主题没有的类型如 tools 这些图标类型也可以注册哦!自己试试吧!)

Directories=mimetypes/16,mimetypes/22,mimetypes/24,mimetypes/32,mimetype s/48,mimetypes/64,mimetypes/96,actions/scalable,actions/symbolic,places/symbolic,apps/scalable,categories/scalable,devices/scalable,devices/small,emblems/scalable,places/scalable,places/small,status/scalable,status/symbolic,tools/inkscape 然后主题就可以用了,mimetypes 图标就可以显示了:



不过 Flattr (扁平化设计风格)和 Faenza (拟物化设计风格)确实不太搭,但为了实验需要嘛!就意思意思了。

好了现在最基本图标主题的修改方法也教给大家了,大家自己改几个图标主题试试手吧! 牛人的话还可以自己设计图标哦!

(别忘了将图标主题文件夹也链接到 root 目录下哦!)

讲到图标主题的话,我就顺带讲一下鼠标主题吧!

鼠标主题的目录和图标主题的目录是一样的也是用户目录下的.icons 和.local/share/icons 和/usr/share/icons。(为了方便管理大家可以将图标主题和鼠标主题一个放.icons 里,一个放/.local/share/icons 里。)

鼠标主题的话就没什么好修改的,只是要注意的是:

直接用 unity-tweak-tool 或 ubuntu-tweak 等工具更改的话,只有在软件界面里才能见到更改后的鼠标主题,到了桌面等系统软件界面就会变回系统默认鼠标主题。所以要想完全修改鼠标主题的话,只有把鼠标主题放/usr/share/icons 里让后修改次目录下 default 文件夹里的 index.theme(默认鼠标配置文件)文件了:

[Icon Theme]

Inherits=DMZ-White

然后将 DMZ-White 改为你要用的鼠标主题名称,重启或注销之后就可以生效了。

还有一种好一点的方法:

将你的鼠标主题放.icons 或.local/share/icons 下,再在相同目录下新建一 default 文件夹再从别的鼠标主题里复制衣服个 index.theme 文件过来放 default 里将 index.theme 内容修改为:

[Icon Theme]

Inherits=(此处填写你要使用的鼠标主题名)

保存

然后重启或注销就可以了。(kde 桌面就不需要这么折腾,设置完就可以完美用。也就 gnome 和 xfce 和基于 gnome 的 unity 有这毛病)

由于 ubuntu 默认的截屏工具我不知道怎么截鼠标的图, 所以就不截图了, 大家知道怎么弄就行了。

[3] 开机主题

这部分我讲讲怎么修改 grub 主题和开机动画吧!(这个我也不会截图,拍照太麻烦了所以这部份就不插图了)

首先 grub 主题, grub 主题的话也没多大好讲的。简单一点美化 grub 也就是弄张图片做 grub 的背景咯,或者改改字体颜色什么的。简单的方法就是转个软件修改咯,比如:

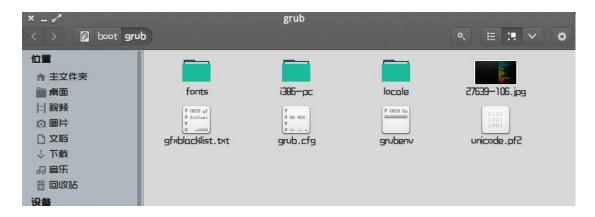
grub-customizer

sudo add-apt-repository ppa:danielrichter2007/grub-customizer sudo apt-get update

sudo apt-get install grub-customizer

(用上面方法安装的话,会有一个问题,因为这软件早就没更新了,所以会提示找不到地址, 方法是去/etc/apt/sources.list.d 找到相应配置文件将内容改为最后支持的版本号,不知道 的话可以把配置文件里的地址在浏览器里打开,查看 dists 文件夹里最后支持的版本,改为 此版本号,然后 sudo apt-get update 之后就可以安装,以后此类问题都可以这么解决)如果只是要更改背景图片的话还有个更简单的方法:

直接将一张图片复制到/boot/grub/下



然后 sudo update-grub 更新 grub 配置文件就行了,重启之后就可以看到有背景图片的 grub2 了(虽然修改/etc/default/grub 文件也可以修改字体颜色和背景图片,但这种方法 不具灵活性,太麻烦了,这里我就不做介绍了)

稍微高级一点的就是给 grub 加个主题咯

我收集了几个 grub2 主题,需要的可以去我网盘下载:http://pan.baidu.com/s/1f7MWm
把 grub2 主题文件放/boot/grub/themes 文件夹下(自己新建一个 themes 文件夹),然后修改/etc/default/grub

加入:

GRUB_THEME=" /boot/grub/themes/#这里添 grub2 主题文件夹名#/theme.txt

然后 sudo grub-update 更新 grub2 配置文件, 重启就可以使用 grub2 主题了

(可以参照我发的一篇贴: http://www.pcbeta.com/forum.php?mod=viewthread&tid=1434060)

```
好了, grub 不讲了, 讲讲开机动画吧!
```

Ubuntu 和打多数 linux 发行版默认的开机动画软件都是 plymouth , (debian 没有装开机 动画软件 , 可以装个 plymouth)

Ubuntu 的 plymouth 开机动画主题都在/lib/plymuth/themes/里

而 debian 等后来安装的 plymouth 的系统, plymouth 主题在

/usr/share/plymouth/themes 目录下

要修改 plymouth 主题的话首先将你的 plymouth 主题放 plymouth 主题文件夹里

(ubuntu 放/lib/plymuth/themes/里, debian 放/usr/share/plymouth/themes 目录下

) 然后修改主题文件夹下的 default.plythmouth 文件

[Plymouth Theme]

Name=Ubuntu Logo

Description=A theme that features a blank background with a logo.

ModuleName=script

[script]

ImageDir=/lib/plymouth/themes/ubuntu-logo

ScriptFile=/lib/plymouth/themes/ubuntu-logo/ubuntu-logo.script

修改 Name=#你的 plymouth 主题名#

和 ImageDir=#自定义开机 logo 的位置#

ScriptFile=#你的主题的文件夹里的 script 文件位置# (大家照着原文件改)

(debian 改/usr/share/plymouth/themes 里 default.plythmouth)

改完后 sudo update-initramfs -u 重建 initramfs

重启之后就可以看到 ubuntu 那逆天的开机动画变了

我收集的 plymouth 主题不多大家可以自己上网找找

我的 plymouth 主题下载地址:

http://pan.baidu.com/s/1BvRVD

再介绍一个 Plymouth 管理软件: Plymouth Manager

下载地址:https://launchpad.net/plymouth-manager/+download

(已停止维护更新了,用与不用就自己做决定吧)

好了,开机主题美化就将这些吧!深入的就不讲了,毕竟太过华丽的开机势必减慢开机速度,不大实用。

接下来就讲讲某些软件的主题美化吧!

[4] 软件主题

说是软件主题但我不想讲太多,主要就讲讲比较常用的美化软件 conky 吧!

说道 conky 基本上使用 linux 搞搞美化的时候都会用到她,这小软件可配置性高,可以做

到很漂亮同时很实用。所以用过的人基本上都是爱不释手(至少我是如此)

那长话短说,现在就开始配置 conky 吧(怎么安装就不用讲了吧!)



(这是我目前的 conky,下载地址: http://pan.baidu.com/s/13nGzO)

先来个配置文件做个简单介绍吧:

— Conky settings —

update_interval 1.0 # 更新时间间隔

double_buffer yes # 双缓存,解决 Conky 闪烁问题

use_xft yes # 使用自定义字体

xftfont DejaVu Sans Mono:size=9 #自定义字体类型和大小

maximum_width 300 # Conky 最大宽度像素值

default_color lightgrey # Conky 默认颜色 alignment top_right # Conky 默认位置

#draw outline yes # 绘制文本、图案的轮廓线

#解决 Conky 和桌面图标的冲突问题

own window argb visual yes #使用真透明效果

own_window_argb_value 255 #真透明效果的透明率, 0 代表不透明, 255 代表全透明

own window yes

#own_window_type override #conky 窗口嵌入桌面的命令 ,与 own_window_argb_visual 有冲突不可一起使用

own_window_hints undecorated own_window_transparent yes

TEXT

系统信息总览

\${color lightblue}\${font :bold:size=12}[SYSTEM] \$font\$color \$alignr\$time

Hostname: \$alignr \$nodename #电脑名
Kernel: \$alignr \$kernel #内核版本

Uptime: \$alignr \$color \$uptime #开机后系统运行的时间

System load: \$alignr \$loadavg #系统加载进程数 Running Processes: \$alignr \$running_processes/\$processes

Running Threads: \$alignr \$running_threads/\$threads

显示网络使用情况

\${color lightblue}\${font :bold:size=12}[NETWORK] \$font\$color

IP address: \$alignr\${addr eth0} (用无线网卡的话将 eth0 改为 wlan0,下同)

Download: \$alignr \${downspeed eth0}/s Upload: \$alignr \${upspeed eth0}/s

#显示当前四核 CPU 的频率、使用率的数值和示意图

\${color lightblue}\${font :bold:size=12}[PROCESSORS]

Core 1: \$\{\text{freq_g 1}\}GHz (\$\{\cpu \cpu1\}\%) \$\{\alignr 100\}\{\cpu \text{cpu \cpu1}\}\\$

Core 2: \$\{\text{freq_g 2}\}GHz (\$\{\cpu \cpu2\}\%) \$\{\alignr 100\}\{\cpu \text{cpu \cpu2}\}\\$

#Core 3: \$\{\text{freq_g 3}\}GHz (\$\{\cpu \cpu3\}\%) \$\{\alignr 100\}\{\cpu \text{cpu \text{cpu}3}\}\\$

#Core 4: \$\{\text{freq_g 4}\}GHz (\$\{\cpu \cpu4\}\%) \$\{\alignr 100\}\{\cpu \text{cpu \text{cpu}4}\}\\$

列出排名前三的 CPU 消耗进程

\$\{\text{font :bold:size=9}\text{Name \$alignc PID \$alignr CPU \$\font \$\{\text{top name 1} \$alignc \$\{\text{top pid 1} \$alignr \$\{\text{top cpu 1}\}\% \$\{\text{top name 2} \$alignc \$\{\text{top pid 2} \$alignr \$\{\text{top cpu 2}\}\% \$\{\text{top name 3} \$alignc \$\{\text{top pid 3} \$alignr \$\{\text{top cpu 3}\}\% #\$\{\text{top name 4} \$alignc \$\{\text{top pid 4} \$alignr \$\{\text{top cpu 4}\}\% #\$\{\text{top name 5} \$alignc \$\{\text{top pid 5} \$alignr \$\{\text{top cpu 5}\}\%

显示计算机当前内存的使用情况

\${color lightblue}\${font :bold:size=12}[MEMORY] \$font:\$color \$mem/\$memmax - \$memperc% \${membar}

列出排名前三的内存消耗进程

显示磁盘的使用情况,并且显示磁盘使用示意图

因为只分有两个区,所以只显示/和/home 的磁盘使用情况

\${color lightblue}\${font :bold:size=12}[HDD] \$font\$color

```
/ $alignr ${fs_used /} of ${fs_size /} (${fs_used_perc /}%)
${fs_bar/}
/home $alignr ${fs used /home} of ${fs size /home} (${fs used perc /home}%)
${fs bar/home}
#swap $alignr $swap of $swapmax ($swapperc%)
#$swapbar
好了我们再拿一个简单一点的 conky 做个试验吧!(这次终于有图了)
配置文件如下:
# — Conky settings — #
background yes
update interval 1
total run times 0
net_avg_samples 2
override_utf8_locale yes
double buffer yes
no buffers yes
text_buffer_size 2048
imlib_cache_size 0
temperature unit celcius
# — Window specifications — #
own_window_argb_visual yes
own window argb value 255
own_window_class Conky
own window yes
#own_window_type conky
own window transparent yes
own window hints undecorated, below, sticky, skip taskbar, skip pager
border_inner_margin 0
border_outer_margin 0
```

```
minimum_size 275 275
maximum_width 275
alignment top right
gap_x 25
gap_y 75
# — Graphics settings — #
draw shades no
draw outline no
draw borders no
draw_graph_borders no
# — Text settings — #
use xft yes
xftfont Bauhaus ITC:size=8
xftalpha 1.0
default_color FFFFFF
uppercase no
use spacer right
color0 white
color1 orange
color2 green
TEXT
${image
          $HOME/.Conky/htc home/images/base2.png
                                                  -p 0,30 -s
                                                                 260x145}${image
$HOME/.Conky/htc_home/images/base2.png -p 0,170 -s 260x45}
#显示我用户目录下.Conky/htc_home/images/里的一张为base2.png 的图片 -p的意思
是相对 conky 窗口位置坐标 (0,30) 处,而 -s 的意思是表示显示此图的大小 (分辨率),
下面差不多的意思
$\{image $HOME/.Conky/htc_home/images/base2.png -p 0,220 -s 260x45\}
         $HOME/.Conky/htc_home/images/flip_bg.png -p 30,10 -s
                                                                 100x110}${image
$HOME/.Conky/htc home/images/flip bg.png -p 130,10 -s 100x110}
${voffset -10}${font Bauhaus ITC :style=Condensed:size=60}${color 434343}${goto 41}${time
%H}${goto 142}${color 434343}${time %M}${voffset 40}${color whitesmoke}${font Bauhaus
```

#\${voffset -10} 的意思是纵轴反向偏移 10 单位,即向上偏移 10 个单位(一般把 conky

ITC :style=bold:size=8}\${goto 175}\${time %a}, \${time %e} \${time %b}

放左上角,所以原点也就是左上角咯!), conky 配置文件中调用命令的方式就是\${#中间填命令#}, 而任何 TEXT 下不符合\${#中间填命令#}规范的都以原文显示。这些命令我都一个个来讲解一下吧:

\${font Bauhaus ITC: style=Condensed:size=60}: 一看就知道是定义后文字体显示的,

\${color 434343}: 定义后文颜色显示,

\${goto 41}: 横轴正向偏移 41 个单位

\${time %H}:显示时间的命令 time 命令有很多不想都介绍了,大家自己百度了解一下吧!

好了先看看这 conky 是个什么样:

(先 killall conky, 把目前的 conky kill 掉)



发现除了时间啥也没有!

没有的话,就往里面加吧!比如加 cpu 监控,内存监控,磁盘使用量,网速监控什么的啊! 把常用的加进去就行。

那我就随便加几个:

\${color FFFFF}\${goto 25}\${cpu cpu0}%\${goto 100}\${freq 0} MHz \${color D60650}\${goto 25}CPU\${goto 100}Freq

#\${cpu cpu0}是显示第一个核心的 cpu 使用量的命令,%号放后面直接显示,\${freq 0} 是显示第一个核心的主频的命令,MHz 直接显示。注意因为放的是同一行,所以后面的\${freq 0} MHz 前要加\${goto 100}让主频的值往后偏移 100 个单位,要不然同一行显示的值会挤在一起。

 $\color FFFFF} \goto 60\ \memperc \% \goto 125\ \fs_used_perc \/\ \goto D60650\ \goto 60\ \AM\ \goto 125\ \Disk$

#\${memperc}:显示内存占用量的命令,\${fs_used_perc/}:显示/目录即系统根目录磁盘 占用量的命令。

 $\color 0FFF00\$ goto $80\$ downspeed wlan0 $\$ color FFEE00 $\$ goto $150\$ upspeed wlan0 $\$

 $\{color\ D60650\}\$ {goto 125}Wlan

#\${downspeed wlan0}wlan 下载速度,\${upspeed wlan0}wlan 上传速度

(这些命令上面都有讲解)

看看效果



发现有点小别扭,有点小超出图片边框了,再改改!

改为:

\${voffset -10}\${color FFFFF}\${goto 25}\${cpu cpu0}%\${goto 100}\${freq 0} MHz \${color D60650}\${goto 25}CPU\${goto 100}Freq

\${color FFFFF}\${goto 60}\${memperc}%\${goto 125}\${fs_used_perc /}%\${color D60650}\${goto 60}RAM\${goto 125}Disk

 $\color 0FFF00$ goto 80 downspeed wlan0 $\color FFEE00$ goto 150 upspeed wlan0

\${color D60650}\${goto 125}Wlan

加了个\${voffset -10}在前面,意思都知道了吧!(向上偏移 10 个单位,对后面的值都生效)

再看看效果



妥了!字都显示在框里了。

不如再加张图吧!

\${image ~/.Conky/ubuntu_logo.png -p 35,270 -s 180x45}

#这个不用在解释了吧,注意这里 ~/.Conky/ubuntu_logo.png 用的相对位置#

试试效果:



(效果还行!)

(用到的 conky 下载地址:http://pan.baidu.com/s/1zj8iu)

现在大家应该知道最基本的 conky 修改了吧!太复杂的就不讲了,好的 conky 配置文件有很多,大神和专业人员做的 conky 要比自己做的好看得多,咱们主要是学学怎么修改让那些好的 conky 作品在自己的电脑上能显示最好的效果就行。毕竟很多好的 conky 作品在别人电脑上显示很好,可到了自己电脑上就变挫了。但是掌握了一些基本的 conky 修改技巧的话就不怕这种情况了。

(提醒大家一点,貌似 conky 无法调用用户目录下.font 里的字体,但能调用.local/share/fonts 里的字体,所以建议大家把字体放.local/share/fonts 里。不知道大家的情况怎样,我是存在这个问题!)

讲完 conky 的话,就讲得差不多了。再稍罗嗦一下 fcitx 主题吧(主题目录:/usr/share/fcitx/skin 和用户目录下.config/fcitx/skin)

个人比较喜欢的是 ubuntukylin 的 fcitx 皮肤:



(需要的话,去我网盘下载吧: http://pan.baidu.com/s/1b4gHK)

还有很多软件可以定制主题 , (如大名鼎鼎的 VLC) 我涉猎的范围有限 , 感兴趣的朋友们就自己去了解了解吧!

OK!到这里教程就算完结了,感谢各位耐心的看完。

如果你在教程中发现有什么错误或不对的地方,水平有限,还望见谅!

最后祝各位刚接触 linux 的朋友能够愉快的适应 linux。

也真心希望大家能够爱上linux。

再见し