

# HW2

---

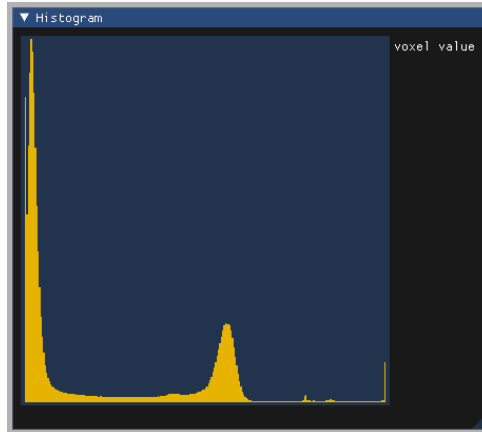
00757051 黃爾群

---

## Histogram

---

紀錄每個 voxel 的 value 後建成一個 table，然後用 imgui 的 histogram 畫出

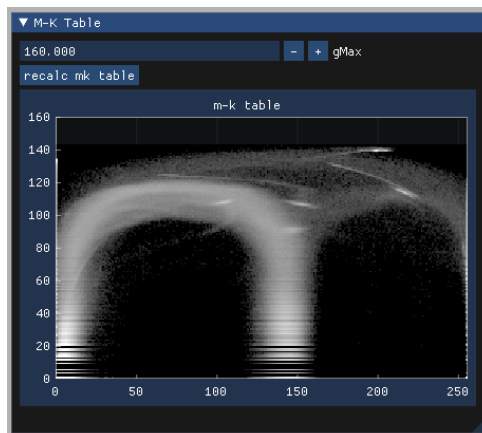


## M x K Table

---

紀錄每個 voxel 的 gradient，算出長度後跟 voxel value 一起組成一組座標，累加每一組座標出現過幾次來決定顏色的深淺

使用 implot 的 canvas 來畫出類似熱力圖的樣子，調整 gMax 可以調整 canvas 縮放的比例



## 心得

---

覺得這次用的 imgui 及 implot 的 document 真的有夠不仔細，尤其是在畫 mk table 的時候，幾乎找不太到用法

對於 transfer function 的部份不太懂具體要怎麼做，等下次有做到 volume rendering 的時候再來把它做完QQ