

第 13 章 轮播插件

学习要点：

1. 轮播插件

讲师：xxy

本节课我们主要学习一下 Bootstrap 中的轮播插件。

一. 轮播

轮播插件就是将几张同等大小的大图，按照顺序依次播放。

//基本实例。

```
<div id="myCarousel" class="carousel slide">
  <ol class="carousel-indicators">
    <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="0" class="active"></li>
    <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="1"></li>
    <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="2"></li>
  </ol>
  <div class="carousel-inner">
    <div class="item active">
      
    </div>
    <div class="item">
      
    </div>
    <div class="item">
      
    </div>
  </div>
  <a href="#myCarousel" data-slide="prev" class="carousel-control left">
    <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"></span>
  </a>
  <a href="#myCarousel" data-slide="next" class="carousel-control right">
    <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right"></span>
  </a>
</div>
```

data 属性解释：

- 1.data-slide 接受关键字 prev 或 next，用来改变幻灯片相对于当前位置的位置；
- 2.data-slide-to 来向轮播底部创建一个原始滑动索引，data-slide-to="2"将把滑动块移动到一个特定的索引，索引从 0 开始计数。
- 3.data-ride="carousel"属性用户标记轮播在页面加载时开始动画播放。

轮播插件有三个自定义属性：

属性名称	描述
<code>data-interval</code>	默认值 5000 ，幻灯片的等待时间(毫秒)。如果为 false ，轮播将不会自动开始循环。
<code>data-pause</code>	默认鼠标停留在幻灯片区域(hover)即暂停轮播，鼠标离开即启动轮播。
<code>data-wrap</code>	默认值 true ，轮播是否持续循环。

如果在 JavaScript 调用就直接使用键值对方法，并去掉 `data-`：

//设置自定义属性

```
$('#myCarousel').carousel({  
  //设置自动播放/2 秒  
  interval : 2000,  
  //设置暂停按钮的事件  
  pause : 'hover',  
  //只播一次  
  wrap : false,  
});
```

轮播插件还提供了一些方法，如下：

方法名称	描述
<code>cycle</code>	循环各帧(默认从左到右)
<code>pause</code>	停止轮播
<code>number</code>	轮播到指定的图片上(小标从 0 开始，类似数组)
<code>prev</code>	循环轮播到上一个项目
<code>next</code>	循环轮播到下一个项目

//点击按钮执行

```
$('button').on('click', function () {  
  //点击后，自动播放  
  $('#myCarousel').carousel('cycle');  
  //其他雷同  
})
```

方法名称	描述
<code>slide.bs.carousel</code>	当调用 <code>slide</code> 实例方式时立即触发该事件。
<code>slid.bs.carousel</code>	当轮播完成一个幻灯片触发该事件。

```
//事件
$('#myCarousel').on('slide.bs.carousel', function () {
    alert('当调用 slide 实例方式时立即触发');
});

$('#myCarousel').on('slid.bs.carousel', function () {
    alert('当轮播完成一个幻灯片触发');
});
```