多媒體系統

期末專題報告說明

專題報告規定

- ▶ 每組至多三人, 亦可一人一組
- ▶ 題目自訂,需與多媒體系統主題相關,例如:影像處理,影像 辨識,多媒體遊戲設計(例如俄羅斯方塊Tetris),可融合本 學期所學習之主題為其範圍(去除與期中考相似之題目)
- ▶ 使用軟體: Python、OpenCV
- ▶ 專題題目請於4月27日前上傳ileam,內容包含:
 - ▶ 小組成員(班級, 學號, 姓名)
 - > 專題名稱
 - > 專題之動機說明
 - 專題功能架構,請以架構圖方式呈現。並針對專題功能進行簡要的說明



- ▶ 評分標準:
 - ▶ 期末計畫書(含創意與實用性) 20%
 - 》系統實作功能完整性+系統書面報告80%
- 繳交期限:6月10日當天進行程式驗收;超過6月10日則不得補交,未完整上傳之小組皆視期末考缺考。
- * 上傳要求:
 - 原始程式檔案(英文檔名.py→轉壓縮檔.zip)
 - ☀ 系統書面文件(英文檔名.PDF)
 - ▶ 封面:
 - □ 小組成員(班級, 學號, 姓名)
 - □專題名稱
 - □ 功能是否完成:□全部完成□部份完成
 - 內容:專題完整報告(設計動機、設計目的、小組成員工作分配、甘特圖、專題功能架構、系統執行畫面說明)
- 可參考網路資料,再加入自己的創意與想法,如果程式完成一樣則視為0分;與其他組相同達90%,總成績除以相同組數 其平均