

新年彩蛋-2019，有哪些前端技术值得关注？

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。



首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是”继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟“这样的状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。

重学前端

每天 10 分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言：

- Marcus 2019-02-05 08:52:05
好奇心崩坏，请问winter大佬，图形学怎么入门？怎么运用在项目中？图形学前段学习的分支是动画么？最后是用js做么？ [29赞]
- William 2019-02-05 17:19:26
固有对象竟然有439个之多 [9赞]
- mylgx 2019-02-16 23:42:59
比起海报年轻多了。。 [7赞]
- 覃小略 2019-02-11 20:01:45
大吃一斤 [7赞]
- 带带大师兄 2019-02-11 10:26:26
终于看到真人说话了 [6赞]
- noone 2019-02-05 16:35:02
winter 老师评价一下小程序？技术、框架、生态方面 [6赞]
- 流火 2019-02-05 12:11:10
老师新年快乐 [5赞]
- William 2019-02-05 01:16:34
winter大大新年快乐 [5赞]
- 阿龍@N Z 2019-02-13 04:42:14
前些年在天猫互动团队做了很多图形学相关的项目，各种游戏和营销工具，当年兴致高昂啊，移民后这块基本就搁置了，回归了传统的全栈开发。跪求寒冬大神推荐一些图形学的学校资源啊，我要把它捡回来 [4赞]

作者回复2019-02-14 19:08:43
计算机图形学的课程可以看看。

还有WebGL相关的东西可以学起来。

- hedeqiang 2019-02-06 09:45:28
新年快乐！ [4赞]
- jkren 2019-02-05 14:45:49
11年左右在上海时候听过你关于HTML5的分享，将近10年过去，胖了不少，winters中尉..... [4赞]
- elc 2019-02-05 13:53:14
新年快乐 [2赞]
- 亮亮 2019-02-14 17:25:17
现在微信有小程序，淘宝有小程序，百度有小程序，钉钉有E应用（类似小程序），各式各样的小程序，大大对于小程序的前景怎么看？ [1赞]

作者回复2019-02-14 20:48:49
商业的东西，主要取决于商业竞争的结果，学还是要学的。

- 一步 2019-02-13 16:40:27
包管理这个是大问题，安全问题不能忽视 [1赞]
- 无了生 2019-02-11 13:55:17
温大新年快乐：）好久没看了，赶紧学起来~ [1赞]
- Pjer1998 2019-02-09 09:57:26
老师你好，计算机图形学如何入门，有没有学习资料，如何运用于前端呢 [1赞]
- 朱晗 2019-02-05 16:11:06
图形学。。。。 [1赞]
- Carson 2019-02-05 10:51:40
2018 年，首先是前端在图形学方面越来越强大；其次，看到有些大学研究项目和一些公司的 lab 部门，已经在前端自动化这块有了初步成果，非常惊喜。

我自己在 2018 年的项目中采用了一些新前端技术，让设计师同伴也惊呼 PS 的很多效果可以直接在网页上实现了，比如图层混合模式。

2019 我非常期待 Houdini 的进展。

祝 winter 老师新春快乐。
[1赞]

- 小时候🍡 2019-04-16 15:42:07
问一下,在大前端方面,现在移动端开始出现很多跨平台库,如React Native ,Weex ,Flutter等.未来移动端会不会被大前端蚕食.

- Luka Doncic 2019-04-12 18:59:14

win大啊，要积极提升个人形象啊，这么有亲和力的win大，整理整理头发就帅气很多了，一定会有女朋友的