# 笔记模板2

## 1. 文章解决的问题

文章提出JAID这个工具来修复defects4j,而且对25个bug进行的修复,而且每个补丁都没有过拟合(与程序员编写的补丁一致)。它有一个详细的基于状态的抽象(JAID's detailed state-based abstractions)

https://bitbucket.org/maxpei/jaid该工具下载地址

这个工具最重要的就是建立了程序行为丰富的基于状态的抽象,从而提高了故障定位并指导创建状态

## 2. 解决的思路

• 首先举例:

```
public static String abbreviate
1
               (String str, int lower, int upper, String appendToEnd) {
2
      if (str == null) {
3
4
      return null;
      if (str.length() == 0) {
6
        return StringUtils.EMPTY;
7
8
      if (upper == -1 || upper > str.length()) {
       upper = str.length();
10
11
      if (upper < lower) {</pre>
12
13
        upper = lower;
14
      StringBuffer result = new StringBuffer();
      int index = StringUtils.indexOf(str, "_", lower);
16
      if (index == -1) {
17
        // throws IndexOutOfBoundsException if lower > str.length()
        result.append(str.substring(0, upper));
        if (upper != str.length()) {
20
          result.append(StringUtils.defaultString(appendToEnd));
21
22
      } else if (index > upper) {
23
        result.append(str.substring(0, upper));
24
        result.append(StringUtils.defaultString(appendToEnd));
25
      } else {
26
        result.append(str.substring(0, index));
27
        result.append(StringUtils.defaultString(appendToEnd));
28
29
30
      return result.toString();
    }
31
```

这个方法是在lower和upper之间的第一个空格替换成另一个字符串

在考虑到当lower大于字符串的长度时,在12行这里导致upper=lower,从而使19行的方法调用出现索引越界。

jaid的修复与程序员的修复,在第九行加入这个修复

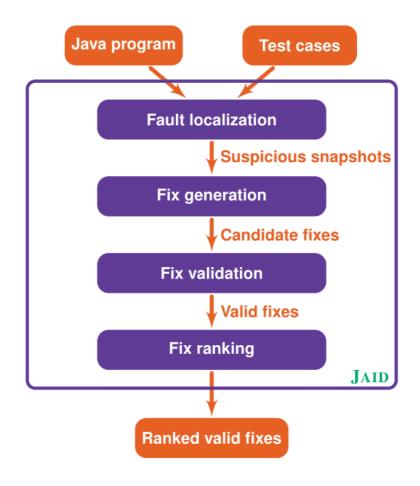
```
8a10,12
> if (lower > str.length()) {
> lower = str.length();
> }
```

Listing 2. Programmer-written fix to the fault in abbreviate.

```
8a10,12
> if (lower >= str.length()) {
> lower = str.length();
> }
```

Listing 3. JAID's correct fix to the fault in abbreviate.

#### 程序修复流程



### 缺陷定位 (Fault Localization)

缺陷由一个三元组来表示。 $snapshot: < \ell, b, ? >$ 。b是一个布尔表达式,? 是b的一个值

#### **Boolean abstractions**

 $B_\ell$ 指的是一个在 $\ell$ 中所有的可能发生的布尔表达式的集合,也就是说会对表达式进行比较来产生不同的布尔表达式。比如a、b是两个integer类型的,那么 $B_\ell$ 就包括a < b、a > b、a >= b、a <= b

#### 可疑度计算

jaid计算每一个三元组的可疑度s =  $<\ell,b,?>$ 

W. E. Wong, V. Debroy, and B. Choi. A family of code coverage-based heuristics for effective fault localization. Journal of Systems and Software, 83(2):188–208, 2010.

通过上述论文的结论来做出的技术。

- 1. 表达式依赖度的句法分析:给出一个值eds来评价s。当s这个三元组的b在ℓ前后出现的次数越高,eds越大。以此来说明s对ℓ的依赖度越高
- 2. 动态分析:一个值dys,表达式b在失败的测试用例计算的true次数越多,dys值越大。成功的测试用例计算的次数true越多,值越小。

可疑度的计算公式:  $2/(ed_s^{-1} + dy_s^{-1})$ 

### <mark>举个例子</mark>:

<9,lower>=str.length(),true>,eds较高,因为在第九行周围都存在low和str.length()。并且dys也比较高,因为lower>=str.length()在唯一一个失败的测试用例是true,而在通过的测试用例中都是false

### 产生修复 (Fix Generation: Fix Actions):

它借助一下的操作来使上述找到的表达式在失败的测试用例中为false

- 1. 通过赋值直接修改snapshot的状态 (基于语义的修复)
- 2. 影响表达式中的状态 (基于语义的修复)
- 3. 改变语句
- 4. 重定向控制流

每一个修复操作都是一条语句替换在化上的语句

如何实现上述的操作

1. 派生表达式 (Derived expression):

现在有表达式e,  $\triangle_{\ell,e}$ 作为e的派生表达式集合

- e为integer类型时,派生有e, e+1,e-1
- e为布尔时,派生有e,!e
- e为t属于 $M_\ell$ 时,派生有t, t.f()。 (t是引用类型, f () 是t类中的方法)

现在有表达式e, $S_e$ 作为e的最高阶子表达式。就是e这个抽象语法树的第一层子节点

$$(a+b) < c.d()$$
的 $S_e$ 是 $(a+b)$ 和 $c.d()$ 

$$\triangle_{\ell,e}$$
表示派生表达式的S\_e的集合  $\Delta_{\ell,e}' = \bigcup_{s \in \mathcal{S}_e} \Delta_{\ell,e}$ 

2. 修改状态 (Modifying the state):

三元组中的b的表达式e,jaid产生修复动作e =  $\delta$ ,  $\delta$ 属于 $\triangle'_{\ell,e}$ 

比如之前的第九行的三元组就会产生lower = str.length()这个表达式。

也就是说修改了lower的状态 (修改了它的值)

3. 修改表达式 (Modifying an expression):

对于一些不能赋值的表达式,jaid产生修复动作:  $\{tmp_e = \delta; S[e->tmp_e]\}$ 这里的e是子表达式,不是b的表达式。上述是两条语句。

 $tmp_e$ 是一个新的变量,与e一致, $S[e->tmp_e]$ 指的是将三元组中的 $\ell$ 中语句的e全部换成  $tmp_e$ 

4. 变异语句 (Mutating a statement)

它这里变异的是一些简单的错误,比如off by one错误,就是将<写成<=这种错误。所以jaid主要对条件表达式进行变异。

具体规则:

如果是 $\ell$ 循环或者if语句,那么就变异。

b的子表达式e 换成S[e->x1 and x2],其中这个and是符号 (> >= < <=) 也会S[e->true or false]

可能还会将t.f()变成t.x()

- 5. 修改控制流 (Modifying the control flow):
  - 如果fixme是void的方法,则添加一条return

- 如果是有返回值的,则添加一条return e, e符合返回类型
- 在循环中就添加continue

#### 修复生成

```
if (suspicious) {
                                                    if (!suspicious) {
 action:
                            action;
                                                      oldStatement;
 oldStatement;
                           oldStatement;
Listing 4. Schema A
                                                   Listing 6. Schema C
                          Listing 5. Schema B
 if (suspicious) {
  action;
                          // oldStatement
 } else {
                           action;
   oldStatement;
                          Listing 8. Schema E
Listing 7. Schema D
```

## 3. 核心知识点或名词定义

- - 1. 为数字或布尔类型的值
  - 2. 引用类型表达式的对象标识符(包括null),以此来可以检测引用什么时候有其他的名称

### 表达式的定义:一个引用或基本类型 (int、Boolean) 的可以被监视的类型。

 $E_{\ell}$ 表示所有可以监视的基本表达式的集合。

- 1. 局部变量(包括FixMe的参数)
- 2. FC类中可见的属性
- 3. 在 ℓ中可以随时计算的表达式,也就是说除了自增、自减、表达式的赋值以及使用new语句以外的表达式。

#### $X_{\ell}$ 表示可监视的拓展表达式:

- 1. r属于 $E_{\ell}$ ,则对于r.f()这种形式的就是拓展表达式f()返回的类型必须是可监视
- 2. 当r是this时, r.a,当a是FC的类属性且可读。

在文中举例为:  $X_9$ : str.length(), lower, str == null,upper < lower,为什么选择lower (它是参数),而str.length()是因为符合str是参数,length ()是无参调用。

### 纯度分析: 这个用来判断一个表达式是否可以被监控

首先介绍纯函数Pure Function: 1. 返回结果只依赖于它的参数 2. 函数执行过程没有副作用(比如不会修改函数外部的变量值)<mark>纯函数可以用来监视对象状态</mark>

在java中带有返回值的函数往往不是纯函数,所以要进行纯度分析。而现在要对表达式进行纯度分析

为了确定哪些表达式可以用于状态监视(有些不能用于状态监视), jaid对所有表达式(包括方法调用)进行动态纯度分析。

watch expression( $W_r$ )<mark>r是引用类型的表达式</mark>由以下两种组成:1. 没有方法调用的子表达式 $S_r$  2. 对于任何属于 $S_r$ 的s,它的属性s.a

如果对引用类型的表达式r求值却不改变它的w\_r时,则r被认为纯表达式。

####

## 4.程序功能说明

- 5. 存在的问题
- 6. 改进的思路

未来文章在修复生成那里想实现的是消除冗余的语句或表达式

## 7. 想法来源