

# 883 智能校园系统

版本	修改人	修改内容	修改时间
V1.0	周嘉仪	创建该文档	2025.11.1

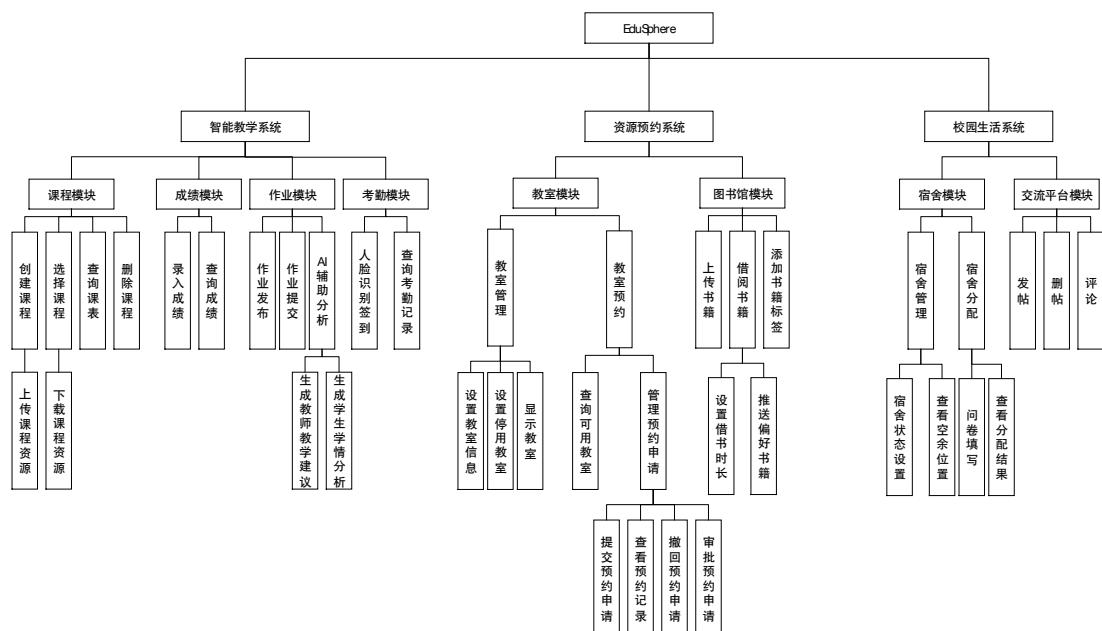
## 目录

1. 系统简介 .....	2
2. 系统功能介绍 .....	2
2.1 智能教学系统 .....	2
2.1.1 课表模块 .....	2
2.2 资源预约系统 .....	2
2.2.1 教室模块 .....	2
2.2.2 图书馆模块 .....	3
2.3 校园生活系统 .....	3
2.3.1 宿舍模块 .....	3
2.3.2 交流平台模块 .....	3
3. 系统原型图及交互说明 .....	3
3.1 登录页面 .....	3
3.1.1 页面原型图 .....	3
3.1.2 交互说明 .....	3
3.2 系统首页 .....	4
3.2.1 页面原型图 .....	4
3.2.2 交互说明 .....	4

## 1. 系统简介

EduSphere 是一个智能校园系统，致力于方便老师和学生的校园生活。该系统包含三大核心子系统——AI 赋能教学助手、互动资源管理器和智能生活服务，将人工智能与数据驱动决策深度融入学生的学习、资源获取和日常生活。突破传统校园应用的单一功能局限，该平台通过个性化学习伙伴、互动资源探索和智能生活服务，打造高效便捷且个性化的全新校园环境。

## 2. 系统功能介绍



### 2.1 智能教学系统

#### 2.1.1 课表模块

- 老师端: 创建课程、上传课程资源
- 学生端: 选择课程、查询课表、删除课程、下载课程资源

#### 2.1.2 成绩模块

- 老师端: 录入成绩
- 学生端: 查询成绩

#### 2.1.3 作业模块

- 老师端: 作业发布、AI 辅助分析 (生成教师教学建议)
- 学生端: 作业提交、AI 辅助分析 (生成学生学情分析)

#### 2.1.4 考勤模块

- 老师端: 查询考勤记录
- 学生端: 课程签到

### 2.2 资源预约系统

#### 2.2.1 教室模块

##### 2.2.1.1 教室管理

- 管理员端: 设置教室信息、设置停用教室、显示教室

### 2.2.1.2 教室预约

- 老师端 / 学生端：查询可用教室、提交预约申请、查看预约记录、撤回预约申请
- 管理员端：审批预约申请

### 2.2.2 图书馆模块

- 管理员端：上传书籍、添加书籍标签、设置借书时长
- 学生端：借阅书籍、接收推送偏好书籍、添加书籍标签

## 2.3 校园生活系统

### 2.3.1 宿舍模块

#### 2.3.1.1 宿舍管理

- 管理员端：宿舍状态设置、查看空余位置

#### 2.3.1.2 宿舍分配

- 管理员端：查看分配结果
- 学生端：问卷填写、查看分配结果

#### 2.3.2 交流平台模块

- 学生端 / 老师端：发帖、删帖、评论

## 3. 系统原型图及交互说明

### 3.1 登录页面

#### 3.1.1 页面原型图

不同的用户角色共用同一登录页面，用户使用用户名和密码进行登录。每个用户有初始的用户名和密码，登录后可以自行在个人资料页面进行修改。

初始用户名：学号（学生）/工号（老师、管理员）

初始密码：身份证后 6 位



#### 3.1.2 交互说明

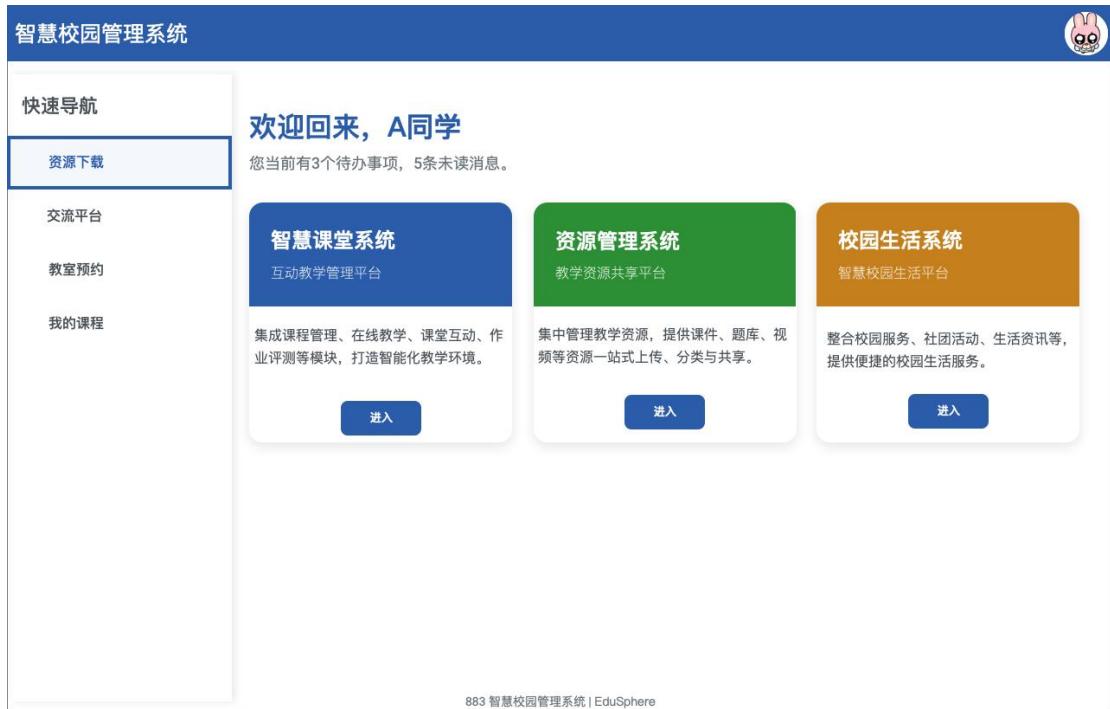
- 输入用户名和密码时，提示句“请输入……”消失；
- 点击“记住我”，用户下次登录不用再输入密码；

- 点击“忘记密码”，页面跳转至密码重置页面；
- 点击“登录”，页面跳转至“系统首页”。

## 3.2 系统首页

### 3.2.1 页面原型图

用户登录后进入该页面，该页面主要包含子系统入口和侧边栏。子系统入口包含3个子习题简介和跳转按钮；侧边栏是常用功能快速导航。



### 3.2.2 交互说明

- 点击左上角“智慧校园系统”，回到“系统首页”（当前页面）；
- 点击右上角头像，跳转至“个人资料”；
- 鼠标悬停在左侧功能上时，有高亮标记；
- 点击左侧导航栏功能，直接进入对应功能页面；
- 点击系统名称及进入按钮，跳转至对应系统页面，点击板块其他地方无反应。