多个等待队列

性能不行,容易膨胀为重量级锁

进程 —— 进程是操作系统进行资源调度和分配的基本单位,进程中包括了至少一个线程的存在,而多个线程共享进程的堆内存和方法区

🖊 线程 — 线程是进程的一个实体,是CPU调度的分派的基本单位,是比进程更小的能独立运行的基本单位,线程基本上不拥有系统资源,只拥有(程序计数器,寄存器和栈),但是它可以和其他线程共享进程所拥有的资源

/ 二者区分 —— 二者是不同的操作系统资源管理方式,进程有独立的地址空间,一个进程崩溃后,在保护模式下不会影响其他进程,但是一个线程死掉等于整个进程都死了,所以多进程程序要比多线程程序健壮