

《模块化编程 自研模块加载器》练习题

本练习由 2道判断题+3道综合题 共5道题目构成。答题时请注意： （1）本练习只允许提交【1次】， 请珍惜机会，充分准备再作答哦~ （2）超过截止期后【无法补交】， 请合理规划、预留时间提前上传，避免因网络问题等突发情况错过提交。

1. 判断题 （5分）ES6 模块与 CommonJS 模块有两个重大的差异：
- (1) CommonJS 模块输出的是一个值的拷贝，ES6 模块输出的是值的引用。
- (2) CommonJS 模块是运行时加载，ES6 模块是编译时输出接口。

☐ ✓

☒ ✕

2. 判断题 （5分）ES6 的模块自动采用严格模式，不管你有没有在模块头部加上"use strict"

☐ ✓

☐ ✕

3. 问答题 （30分）请阐述JavaScript模块化编程的优点？

🔗

代码语言

🖼️

Σ

B

I

U

≡

≡

≡

🔗

p

▼

填写答案

+ 添加附件

支持基本office、pdf文档和压缩文档，文件最大200M，暂只支持一个附件

预览答案

4. 问答题 （30分）请修改REQUIRE_RE正则或补充代码。使得console.log(m2) 不会输出"c.js"。

注：目的是剔除掉正则对于注释中require("c.js")调用参数的捕获。

```
1. function fn( require, exports, module){
2.     /* require("c.js") */
3.     var age = "30";
4.     var b = require("b.js");
5.     exports.age = age;
6. }
7.
8. var str = fn.toString();
9. var REQUIRE_RE = /\brequire\s*\(\s*(['"])(.+?)\1\s*\)/g;
10.
11. str.replace(REQUIRE_RE, function(context ,m1 ,m2){
12. console.log(m2) // => c.js b.js
13. })
```

🔗

代码语言

🖼️

Σ

B

I

U

≡

≡

≡

🔗

p

▼

填写答案

+ 添加附件

支持基本office、pdf文档和压缩文档，文件最大200M，暂只支持一个附件

预览答案

5. 问答题 （30分）请获取模块加载器4.2.4 《模块(路径)短名称配置解决方案》中startUp.js的代码（见附件）， 扩展模块加载器，使其支持如下功能。

1. <script data-main="common/js " src="startUp.js"></script>

解题说明：

加载 startUp.js 脚本的 script 标签加入了data-main/属性, 此属性值指定模块加载器，模块加载路径。

如：上面代码data-main="common/js" 设定后，我们在使用require("a")后（未配置a的alias，未配置paths）require会自动加载common/js/a.js这个文件，而不是a.js，相当于默认配置了paths。

注意： 建议 alias/path 与 data-main="xxx" 不要同时配置。

📎 附件： 模块加载器考核第5题附件-startUp.js代码.zip

🔗

代码语言

🖼️

Σ

B

I

U

≡

≡

≡

🔗

正文

▼

填写答案

+ 添加附件

支持基本office、pdf文档和压缩文档，文件最大200M，暂只支持一个附件

预览答案