总分: 100分

《函数式编程 Underscore源码分析》练习题

本练习由 4道选择题(单选/多选)+2道判断题+2道综合题 共8道题目构成。 答题时请注意: (1)本练习只允许提交【1次】,请珍惜机会,充分准备再作答哦~ (2)超过截止期后【无法补交】,请合理规划、预留时间提前上传,避免因网络问题等突发情况错过提交。

1. 单选题 (8分) 以下代码最终会在控制台输出什么? var length = 10; function fn(){ 3. console.log(this.length); 4. var obj = {
 length: 5,
 method: function (fn1) {
 arguments[0]();
 }
} 5. 6. 8. obj.method(fn, 123); 10. O A. 10 O B. 0 O C. 2 O D. 5 2. 单选题 (8分) var a = 111111111111111111110000,b = 2222;a + b; O A. 111111111111111111111 B. 1111111111111111110000 O C. NaN O. Infinity 3. 多选题 (10分) 出现undefined 的几种情况,下列说法正确的是? A. 变量被声明了,但没有赋值时,就等于undefined B. 调用函数时,应该提供的参数没有提供,该参数等于undefined C. 对象没有赋值的属性,该属性的值为undefined D. 函数没有返回值时,默认返回undefined 4. 多选题 (10分) var ArrayProto = Array.prototype, ObjProto = Object.prototype; var push = ArrayProto.push, slice = ArrayProto.slice toString = ObjProto.toString, hasOwnProperty = ObjProto.hasOwnProperty; 以上代码通过变量来保存一些经常用到的原生JavaScript方法或者属性,这么做下列说法不正确的是? A. 避免了冗长的代码书写 B. 减少了对象成员的访问深度,性能提升 C. 源码压缩跟混淆时效率更高 D. 让代码的可阅读性更强 5. 判断题 (7分) underscore 通过 立即执行函数 来包裹自己的业务逻辑。一般而言,这些库的立即执行函数主要有以下目的:避免全局污染,隐私保 护。 01 0 X 6. 判断题 (7分) var root = typeof self == 'object' && self.self === self && self ||
 typeof global == 'object' && global.global === global && global || this; _ 将会依托于当前的所处环境,挂载到不同的全局空间当中。 以上代码中,我们没有看到 window 对象的引用,而选择使用了self , self 保存当前 window 对象的引用。相比window,self 还能用于一些不具有窗口的上下文环境中,比如 Web Workers。 所以,为了服务于更多场景,推荐使用更加通用的 self 对象。 0 1 0 X 7. 问答题 (25分) 有一个数组[NaN,1,21,32,NaN,41,5],请编写函数,将里面的NaN成员剔除,说明你的思路并附上代码。 填写答案 + 添加附件 支持基本office、pdf文档和压缩文档,文件最大200M, 暂只支持一个附件 预览答案 8. 问答题 (25分) 假定在我们的工程中,已经 占据 了 _ 对象,那么,之后我们引入 underscore, _ 就会被 underscore 夺走,请给underscore扩展一个 noConflict方法放弃Underscore 的控制变量"_", 返回Underscore 对象的引用。请说明你的思路并附上代码。 var _ = { owner: 'max' 5. // 引入underscore后 console.log(_.owner); // => undefined 填写答案

+ 添加附件 支持基本office、pdf文档和压缩文档,文件最大200M,暂只支持一个附件