学生宿舍信息管理系统的分析与设计

林登奎/青岛科技大学 信息科学技术学院

摘 要: 宿舍管理是大中专学校事务工作的重要组成部分。随着计算机技术的不断普及与发展、运用计算机辅助的现代 化管理手段实现宿舍的全面信息化管理,对于实现有序管理、保障宿舍安全具有重要意义。本文对宿舍信息管理系统 的功能进行了分析,包含房间管理、宿舍分配管理、学生住宿管理、宿舍财产管理、宿舍系统管理等子系统; 同时从 系统架构、业务流程、数据库、用户权限等几个模块提出了信息管理系统设计方法。

关键词: 宿舍; 信息管理系统; 分析与设计

《统的单纯依靠管理人员对宿舍进行人工管理,已不能适应我国大中专学校的发展需求。单纯的依靠人工对管理信息进行处理, 不仅会导致物力、人力的浪费,且难以获得良好管理效 果,因此,开发并使用宿舍信息化管理系统是其必然发展 方向。但是,目前我国的宿舍信息管理系统建设中存在一 些问题, 需要不断的提高信息管理系统的技术, 完善信息 管理系统的设计。这也是本文的努力方向。

1 宿舍信息管理系统的功能分析

依据业务需求的不同,可以将宿舍管理系统分为房间 管理、宿舍分配管理、学生住宿管理、宿舍财产管理以及 系统管理等五个模块。各模块功能分析如下:

1.1 房间管理子系统

关于房间管理的功能, 其主要有房间调换、入住管 理、房间信息管理以及迁出管理几个子系统。入住管理 这个子系统的主要功能是为新入住学生安排房间,并将 其主要信息输入到系统里。在这个系统里,可以根据情 况的变化,进行信息的查找、修改和删除等操作;房间 调换管理的功能是指当学生调整房间后,将其调换之前 的房号、调换之后的房号、调换的原因、调换的时间等 一些信息录入到系统中:房间迁出管理的功能是指能够 查找学生的迁出信息,包括其寒暑假离校信息以及毕业 离校信息等;房间信息管理的功能有多个方面,主要包 括查询房间信息、统计空置房间数目、统计房间总床位 数、新增加的房间信息等。学工人员操作房间管理业务 的全部流程,主要包括对入住、调整、迁出、房间信息 以及财产这些子系统管理的操作,并完成对以上录入信 息的汇总统计。

1.2 宿舍分配管理子系统

对于宿舍的分配管理, 其功能包括宿舍的安排管理以 及宿舍的片区管理。宿舍的安排管理功能包括了录入安排 信息、修改安排信息、制定安排规则、重置宿舍安排等。 对学生进行宿舍安排时,要依据性别、专业、班级等进行 安排,以方便宿舍管理;宿舍的片区管理工作主要有片区 信息录入、片区信息的修改、片区划分等,学工处根据自 身需要进行片区的划分,并将划分信息进行相应的录入。

中图分类号: TP311.52

1.3 学生住宿管理子系统

对学生进行宿舍管理时,可以将其分为宿舍卫生管 理、学生表现管理以及来访管理。宿舍卫生管理是指对宿 舍卫生进行评分、检查等信息进行核查增删。对宿舍进行 来访管理是指将来访人信息、来访对象、来访人信息审查 进行信息的录入。学生表现管理包含了学生违规信息登 记、学生漏宿、留宿信息登记等。

1.4 宿舍财产管理子系统

宿舍的财产管理是指对学生的个人财产以及宿舍的公 共财产进行管理。学生个人财产管理工作由学生个人财产 登记、个人财产信息查询、个人财产丢失处理等构成。宿 舍的公共财产管理主要是宿舍财物的购入申请、宿舍财物 的购入审核、录入财物的更新、维修信息等。

1.5 宿舍系统管理子系统

宿舍的系统管理是由管理信息发布、管理系统参数设 置、用户管理等子系统组成的。信息发布管理由撤销发布 信息、新信息发布等组成:系统参数设置一般包含了房间 信息的设置、楼层信息的设置等; 用户管理, 包括对用户 的权限、新用户的注册、用户的注销、用户修改密码等进 行管理。

2 宿舍信息管理的系统设计

软件工程实施开发工作时, 其设计是连接系统需求分 析和系统实现之间的重要桥梁,设计的质量直接决定了系 统达到预期需求目标的可能性。宿舍信息管理系统通过使 用B/S模式, 采用SQLserver2008数据库和ASP.NET建立起 稳定高效的Web应用系统。此系统包括了学生用户模块、 管理员模块以及宿管用户模块三大模块。系统使用架构 是三层模式架构。通过此架构分离业务逻辑层、数据访问 层、表示层,并由密封好的数据库访问层对数据库的所有 操作进行操控。学校的宿舍信息管理系统的设计包括了系 统架构设计、业务流程设计、数据库设计、用户权限设计 等子系统。

2.1 系统架构设计

信息管理系统中的系统架构设计包括了系统软件体系 结构与系统网络体系结构。而系统软件体系使用的是B/S 的体系结构, B/S的体系结构由处理层、客户端以及数据

应用研发● 软件设计

库组成。客户端将收集到的数据存入到数据库中, 然后通 过客户端对数据库进行数据请求,最后数据库反映客户端 的请求指令。所以从整个系统架构可以看出,这三个结构 是紧密联系的,不能分割的。系统的网络体系结构,其系 统具有客户端,每个客户端对数据进行处理,最终由服务 器数据库完成数据存储。

2.2 业务流程设计

此系统涉及到了多种业务流程,比如网上问答业务、 管理业务等。在设计时,要根据不同的业务需求进行设 计。例如对用户管理业务来说,其用户管理包含了用户审 核、添加、删除、修改等操作流程。应该使全部的业务层 操作都使用数据访问层, 然后依据数据访问层来调用存储 的数据。此种方式既可以清晰地体现系统的代码层次结 构, 又能够通过使用存储过程来提升系统的效率。对网上 问答业务来讲, 网上问答是由学生用户提问与管理员老师 回答问题组成的。其中学生用户提问的操作主要由查看、 修改、增加等组成。管理员回答问题的操作由查看、搜索 等组成。

2.3 数据库设计

对数据库进行设计,包括了E-R图分析与数据库表的 设计两个方面。

2.3.1 E-R图的分析

E-R图提供了表示实体类型、联系、属性的方法,主 要用来对现实中的概念模型进行描述。实体性表示方法是 指如果实体的属性相同时, 其性质与特征也相同, 采用属 性名和实体名集合刻画与抽象同类实体,在E-R图中采用 矩形来对其进行表示,并在矩形框内表明实体名。属性在

E-R图里用椭圆形来表示,并采用无向边的方式,将其与 相关实体相连接。联系也称作关系,是指信息世界中用来 反映实体之间或者实体内部之间的联系,在E-R图中使用 菱形表示。

2.3.2 数据库表的设计

数据库是宿舍信息管理系统的核心,因此所有的功能 实现与信息交换的基础是数据库。要将学校的宿舍信息管 理系统的功能展示出来,一定要建立起与其宿舍功能需求 相应的数据库,并保证数据库系统的完整性与安全性。例 如,在系统应用时,应该对系统中不用的用户设置不一样 的使用权限,并且规定系统数据的访问权限与级别。为了 确保数据库的完整,要注意其设计和功能对应的各类数据 的准确性,且保证在不同数据库中的相同数据是一致的。

2.4 用户权限的设计

系统中使用的各个部门、每个师生都具有不同的用户 权限、职能等。严格控制用户登录权限,对不同使用用户 采用角色权限的方式对其进行授权。此角色权限方法的优 势是,如果对不同用户授予大批权限时,通过使用授予其 不一样的角色来对其授权。这种方法有利于对不同权限的 多个用户实行管理。此外,也可以单独授予特殊权限给用 户。当用户登录系统后,依据每个用户的权限对其操作内 容进行控制。

3 结束语

要对宿舍信息管理系统进行完善,应该分析宿舍的功 能需求,并根据需求来设计、改进宿舍信息管理系统,不 断优化系统建设中存在的缺陷,设计出具有高效、稳定、 实用的学生宿舍信息管理系统。

参考文献:

- [1] 刘蔚然. 浅谈Delphi6. 0环境下学生宿舍管理系统的设计[J]. 城市建设理论研究, 2014 (15).
- [2]张江漫. 网络化高校学生宿舍计算机信息管理系统研究[J]. 网友世界. 云教育, 2014 (10).
- [3]张丽梅. 学生宿舍管理系统的设计研究[J]. 计算机光盘软件与应用, 2013(20).

作者单位:青岛科技大学 信息科学技术学院工程硕士班,山东菏泽 274000

《《《《《《上接第283页

数存储于pdtxh数组中。

- (4) 同步骤3一样,用随机函数产生J个不同的1-N 之间的随机整数,并将这J个不同的随机整数存储于xztxh 数组中。
- (5) 根据pdtxh数组和xztxh数组中存储的序号值,分 别从pdt数据表和xzt数据表中查询试题记录并显示在zhmnt 页面,同时将对应序号的试题答案存储在数组pdtda和数组

xztda中, 供阅卷程序使用。

4 结束语

本文主要论述基于B/S结构的交通法规在线模拟训练 系统的设计和实现过程。该系统能够根据用户权限进行相 应的模块功能操作, 实现了用户注册、模拟试题数据的科 学管理、模拟试卷自动生成、试卷的自动批阅等功能。使 系统开发的初衷得以基本实现。

参考文献:

- [1] 王崇义. Web数据库与动态网页制作[M]. 北京: 中国铁道出版社, 2008.
- [2] 萨师煊, 王珊. 数据库系统概论(第三版)[M]. 北京: 高等教育出版社, 2002.
- [3]尚俊杰. 网络程序设计—ASP(第二版)[M]. 北京: 清华大学出版社, 2004.

作者单位: 吉林化工学院, 吉林 132102