德佟电子科技 (上海) 有限公司

蓝牙打印接口 WeChat 使用快速入门 V1.0

DeTong 德佟电子 2021年05月08日

目 录

| 目 | 录 | . 1 |
|----|----------------|-----|
| 文档 | 当修改记录 | . 1 |
| 1. | WeChat 接口包内容结构 | . 1 |
| 2. | WeChat 接口使用说明 | .2 |

文档修改记录

| 序号 | 版本号 | 修改内容 | 修改者 | 修改日期 |
|----|------|------|-----|------------|
| 1 | V1.0 | 文档发布 | 杨玲美 | 2021-05-08 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

1. WeChat 接口包内容结构

WeChat 接口包内容结构如下:

- LPAPI 目录,WeChat 接口方法封装插件;
- LPAPI@Test 目录, WeChat 打印接口使用工程的样例代码。

2. WeChat 接口使用说明

- 1) 在 WeChat 工程中使用接口时,需运行在微信小程序端;
- 2) 需要将 "LPAPI" 文件夹拷贝到用户工程的 utils 目录下;
- 3) 需要将 "app.js" 文件中的 "globalData" 对象拷贝到用户工程的 "app.js" 文件中;
- 4) 微信小程序要实现绘图并读取图片数据,必须在 wxml 布局中使用 canvas 控件。

代码

```
<view class="show{{''}}">
<canvas canvas-id="test" style="width:{{canvasWidth}}px;
height:{{canvasHeight}}px;" />
</view>
```