

手持终端设备 (PDA)

DzScanner 扫描接口说明

Android 版本

V1.0.20220628

DothanTech 道臻技术

2022 年 06 月 28 日

目 录

目 录.....	2
1. DzScanner 接口文件概述.....	3
2. DzScanner 接口使用简述.....	3
3. 获取 DzScanner 对象.....	6
4. 扫描操作相关方法.....	6
4.1 open 打开扫描头, 并设置扫描操作相关的回调	6
4.2 close 关闭扫描头	7
4.3 start 开始扫码	7
4.4 stop 停止扫码.....	7
5. 扫描参数配置相关方法.....	8
5.1 setTimeout 配置扫描超时时间.....	8
5.2 enableContinueScan 配置使能连续扫描.....	8
5.3 setContinueInterval 配置连续扫描间隔时间.....	8
5.4 setDecodeEncoding 配置扫描解码字符编码格式	9
5.5 enablePlayBeep 配置使能扫描成功后播放声音	9
5.6 enablePlayVibrate 配置使能扫描成功后振动.....	10
文档修改记录.....	11

1. DzScanner 接口文件概述

DzScanner 接口方法说明文档，是针对扫描提出的接口方法说明，方便用户在二次开发中调用接口，缩短开发周期，加快开发进度。

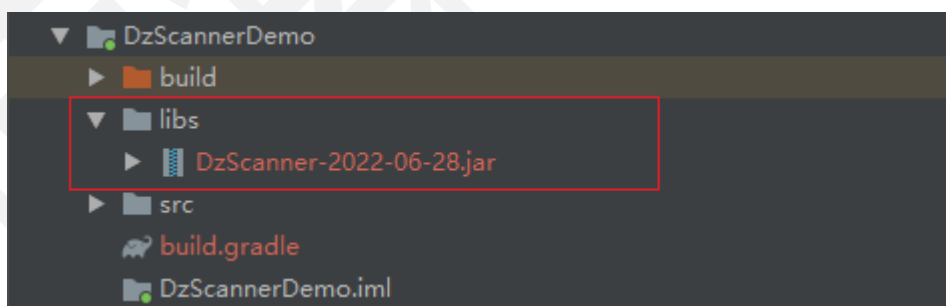
DzScanner 接口为调用者提供易用的方法完成扫描的操作。本接口中提供了打开扫描头、关闭扫描头、开始扫码、停止扫码的操作方法，同时还能进行扫描超时时间、解码字符编码格式、连续扫描间隔时间等扫描参数配置，使扫描的操作更加简便。

DzScanner 接口适用于 TP10、TP20、TP30、TP40、TP50、TP60、TP70、TP80、TP90 系列设备。

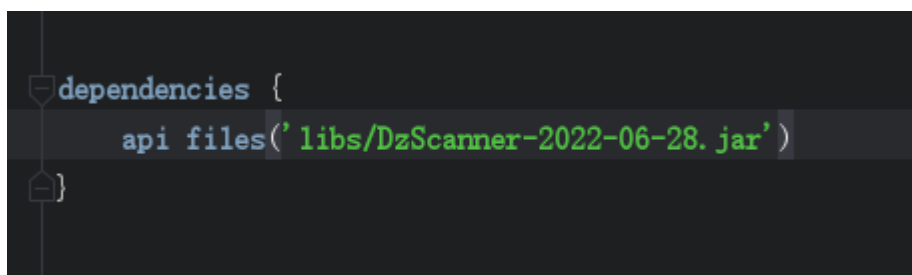
2. DzScanner 接口使用简述

DzScanner 接口在 Android Studio 开发工具中的基本使用流程简单如下：

- 1、 把 “DzScanner-xxxx-xx-xx.jar” 包复制到 Android 工程目录下 Libs 文件目录，如下图：



- 2、 把 “DzScanner-xxxx-xx-xx.jar” 添加到 Android 工程目录下 build.gradle 文件，添加后的 “build.gradle” 文件如下图：



DzScanner 接口的基本调用流程简单如下：

- 1、 在 Activity 中的 onCreate 方法中初始化 DzScanner 对象。

代码

```
// 得到 DzScanner 对象
DzScanner scanner = DzScanner.Factory.getInstance();
// 打开扫描头，并设置扫描操作相关的回调函数
scanner.open(context, new DzScanner.Callback() {
    @Override
    public void onScanSuccess(ScanResult scanResult) {
        Log.e("DzScanner", "scanResult: " + scanResult.result);
    }
});
// 开始扫描
scanner.start();
```

- 2、 在应用退出时销毁 DzScanner 对象。

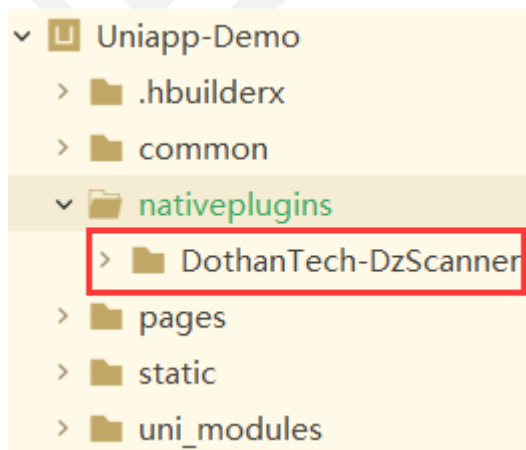
代码

```
@Override
protected void onDestroy() {
    // 关闭扫描头
    scanner.close();

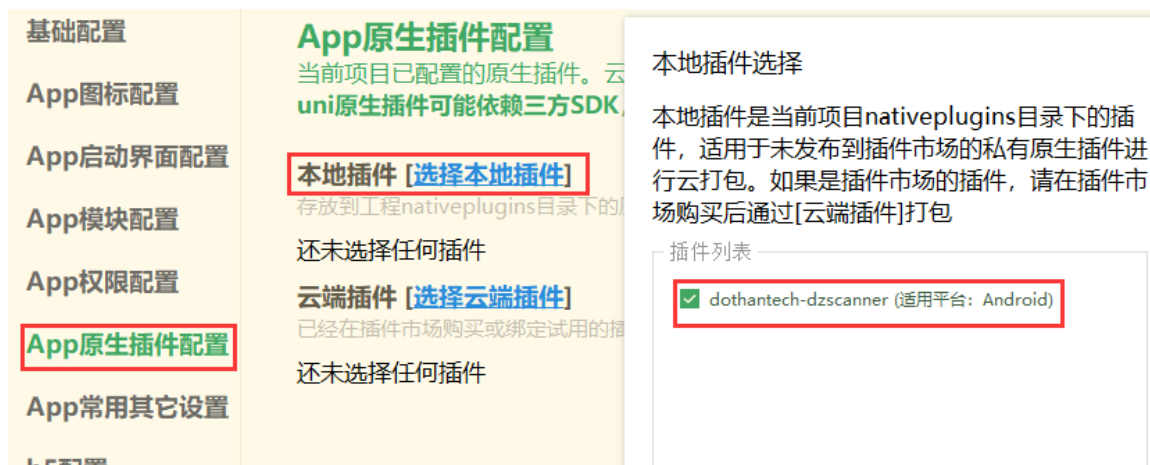
    super.onDestroy();
}
```

DzScanner 接口在 uni-app 开发中的基本使用流程简单如下：

- 1、 导入插件：将插件包解压缩后复制到项目的 nativeplugins 目录中；



- 2、配置插件：用 HBuilderX 打开目标项目，选择 manifest.json，打开配置视图，在右侧选择“App 原生插件配置”，找到“本地插件”，点击“选择本地插件”，勾选 dothantech-dzscanner；



- 3、在页面中导入封装的 js 接口：将接口包中提供的 dzscanner.js 复制到项目的指定地方，然后在代码中通过 import 引入 JavaScript 接口；

代码

```
import api from './dzscanner.js';
```

- 4、调用接口函数，进行相关扫描操作；

代码

```
async openScanner() {  
  const result = await api.open();  
  console.log(result);  
  if (result) {  
    console.log("扫码器打开成功");  
  } else {  
    console.log("扫码器打开失败");  
  }  
}
```

3. 获取 DzScanner 对象

DzScanner 接口中有一个 Factory 对象工厂类 (public static class Factory) 用于获取 DzScanner 对象，获取对象的方法如下：

功能简介	得到 DzScanner 对象
方法原型	<code>public static DzScanner getInstance()</code>
参数名称	无
返回值	DzScanner 对象。
使用说明	无

4. 扫描操作相关方法

4.1 open 打开扫描头，并设置扫描操作相关的回调

功能简介	打开扫描头，并设置扫描操作相关的回调。	
方法原型	<code>public boolean open(Context context, Callback callback)</code>	
参数名称	context	上下文对象。
	callback	扫描操作相关的回调函数。
返回值	成功与否	
使用说明	上电后才能进行扫描，扫描前一定要先执行此操作再启动扫描。	
使用注意	该接口不可频繁调用，一般在程序开启时调用一次。	

4.2 close 关闭扫描头

功能简介	关闭扫描头，关闭后扫描头停止工作，不再响应解码请求。
方法原型	<code>public void close()</code>
参数名称	无
返回值	无
使用说明	无

4.3 start 开始扫码

功能简介	开始扫码，调用后扫描头会出光并识别条码。
方法原型	<code>public void start()</code>
参数名称	无
返回值	无
使用说明	无

4.4 stop 停止扫码

功能简介	停止扫描，此操作执行后，扫描头光会灭掉。
方法原型	<code>public void stop()</code>
参数名称	无
返回值	无
使用说明	无

5. 扫描参数配置相关方法

5.1 setTimeOut 配置扫描超时时间

功能简介	配置扫描超时时间， 超过指定时间后自动停止扫描。	
方法原型	public void setTimeOut(int timeOut)	
参数名称	timeOut	扫描超时时间，时间单位： ms（毫秒），默认值：5000，取值范围：1000~10000。
返回值	无	
使用说明	无	

5.2 enableContinueScan 配置使能连续扫描

功能简介	配置使能连续扫描。	
方法原型	public void enableContinueScan(boolean enableContinueScan)	
参数名称	enableContinueScan	使能连续扫描？ true：开启连续扫描。 false：关闭连续扫描。
返回值	无	
使用说明	无	

5.3 setContinueInterval 配置连续扫描间隔时间

功能简介	配置连续扫描间隔时间， 连续扫描模式下，每次扫描成功后间隔时间。	
方法原型	public void setContinueInterval(int continueInterval)	
参数名称	continueInterval	连续扫描间隔时间，时间单位： ms（毫秒），默认值：1000，取值范围：100~3000。
返回值	无	

使用说明	无
------	---

5.4 setDecodeEncoding 配置扫描解码字符编码格式

功能简介	配置扫描解码字符编码格式。。	
方法原型	public void setDecodeEncoding(int decodeEncoding)	
参数名称	decodeEncoding	解码字符编码格式。编码格式值, 可选编码如下: Auto、GB2312、GBK、GB18030、UTF-8、ISO-8859-1、BIG5、SJIS、EUC-JP。默认值: Auto。
返回值	无	
使用说明	无	

[DecodeEncoding](#) 解码字符编码格式:

LAP_DeclareEncoding	数值	描述
DecodeEncoding.Auto	100	自动编码
DecodeEncoding.GB2312	21	GB2312 编码
DecodeEncoding.GBK	22	GBK 编码
DecodeEncoding. GB18030	23	GB18030 编码
DecodeEncoding.UTF_8	24	UTF-8 编码
DecodeEncoding. ISO_8859_1	25	ISO-88589-1 编码
DecodeEncoding. BIG5	26	BIG5 编码
DecodeEncoding. SJIS	27	SJIS 编码
DecodeEncoding. EUC_JP	28	EUC-JP 编码

5.5 enablePlayBeep 配置使能扫描成功后播放声音

功能简介	配置使能扫描成功后播放声音。	
方法原型	public void enablePlayBeep(boolean enablePlayBeep)	
参数名称	enablePlayBeep	使能播放声音? true: 扫描成功后, 播放声音。 false: 扫描成功后, 不播放声音

返回值	无
使用说明	无

5.6 enablePlayVibrate 配置使能扫描成功后振动

功能简介	配置使能扫描成功后振动。	
方法原型	<code>public void enablePlayVibrate(boolean enablePlayVibrate)</code>	
参数名称	<code>enablePlayVibrate</code>	使能振动? true: 扫描成功后, 振动提示。 false: 扫描成功后, 不振动。
返回值	无	
使用说明	无	

文档修改记录

序号	版本号	修改内容	修改者	修改日期
1	V0.1.20220618	文档建立	杨宗晏	2022-06-18
2	V1.0.20220628	文档发布	陈玉峰	2022-06-28