页面加载慢：如何做界面的优化，如何实现页面的的缓加载

1.使用页面缓存技术

2.按需加载，需要哪里加载哪里

3.ajax瀑布流

数据传输层用到的协议

tcp协议：提供面向链接的服务、可靠的、端对端的基于字节流的传输层协议

用过的开源东西

项目中遇到的难题：

查找出一个字符串中的最长的升序串

== 和===区别

jquery ready 和 window.onload的区别

执行时间：

window.onload必须等到页面内包括图片的所有元素加载完毕后才能执行。

$(document).ready()是DOM结构绘制完毕后就执行，不必等到加载完毕。

执行个数

window.onload在文档中不能编写多个，如果有多个也只会执行一个

$(document).ready() 可以写多个，并且都能执行

表单还没有提交怎么判断在数据库中有重复值

当表单失去聚焦的时候给利用ajax想后台发荣一个函数数据请求

文件上传使用的协议类型：

github分支指令的区别：

git commit -m "有意义的说明"

git status : 查看每次更改的状态

git diff : 查看修改内容

git log : 查看提交记录 git log --pretty=oneline 查看版本号和提交记录

git reset --hard commit版本号 //回滚

git reflog 查看每次命令执行

工作区和暂存区

git clone :将远程仓库clone下来

git pull : 本地有仓库时将远程的 commit 克隆下来，与本地进行merge

git fetch : 从远程获取最新的数据到本地，但是不会合并分支

百度糯米

变量寻址：

前端自动化工具：

工程化：

js数据驱动模型：

闭包产生的原因：

维护原型链：

原型继承：

css:浏览器样式样式前缀

css 中块级元素和行内元素转化的方法

1.行内元素与块级元素直观上的区别行内元素会在一条直线上排列，都是同一行的，水平方向排列，块级元素各占据一行，垂直方向排列。块级元素从新行开始结束接着一个断行。

2.块级元素可以包含行内元素和块级元素。行内元素不能包含块级元素。

3.行内元素与块级元素属性的不同，主要是盒模型属性上行内元素设置width无效，height无效(可以设置line-height)，margin上下无效，padding上下无效

display:block;//设置为块级元素 display:inline-block;//仍然为块级元素，只不过是好可以设置元素的宽高

float position:都是将行内元素 转化为隐式的块级元素

浏览器事件捕获和事件冒泡机制：

各个浏览器对事件冒泡和事件捕获的支持：

oop 面向对象：看法和理解

面向对象:就是将一切事物都看成对象把对象的特性和行为成为成员变量和成员函数

面向对象基本的三个特征：封装、继承和多态

封装：就是将一些属性进行包装和隐藏，外界无法直接使用它的，必须要通过特定的方式才能访问

继承：

多态：

http网络协议的五个层次：

osi（open system interconnect）开放互联，标准参考模型：应用层、表示层、会话层、传输层、网络层、数据链路层、物理层

应用层提供特定应用的协议；如文件传输协议、远程登录协议、电子邮件协议

表示层：负责数据格式的转换，

会话层：数据传输相关管理

传输层：提供可靠性传输、只在通信双方节点上进行数据处理

网络层：将数据传输到目标地址，负责寻址和路由选择

数据链路层：数据针的生成和接收

物理层：比特流与电子信号之间的切换

tcp/ip五层协议

应用层：

传输层：

互联网层：

网卡层：

硬件：

http方法：

跨域：

原型链：

继承的方式：

commonjs和requirejs规范的区别

amd和cmd的区别

为什么选择moongodb

为什么选择swig

mvc概念和优势