《Trash Road》说明

# 核心玩法

玩法逻辑，游戏开始玩家会有一辆汽车自动沿着道路行驶，路的前方会出现垃圾，玩家需要点击（或者拖拽）清除垃圾。

美术风格，3D low poly风格，或者3D pixel风格（风格取决于网上能找到的素材，目前这两个风格的素材比较好找）。