abstract - 声明抽象类(无法实例化,只能被派生,扩展)
　抽象方法(只可以定义在抽象类中)

as - 强制类型转换.可通过返回是否为null,检测兼容性

base - 从派生类调用基类的(方法,属性)

const - 常量(赋予初始值后从未变动)

default - 在泛型中表示设置类型参数的默认值(p283)

delegate - 声明委托类型

dynamic - 声明动态类型

event - 事件--自动提供委托的注册和注销方法以及任何必要的类型成员变量(自动生成的都是私有的!)

explicit - 声明显式自定义转换例程(配合operator,static)

fixed - 固定托管类型的指针变量,不被垃圾收集器回收

has-a - 聚合(包含,委托模型)

is-a - 继承

internal - 内部项只能在当前程序集中访问

is - 检测兼容性,返回为false或true

implicit - 声明隐式自定义转换例程(配合operator,static)

Lock - 同步访问共享资源时锁定一块区域

override - 标识重写虚方法

operator - 声明重载操作符,只能和 static关键字联合使用

public - 公共的

private - 私有的(只能在类或结构内访问)

protected - 受保护的(可在类和之类间反问,外部类不能访问)

partial - 分布类型(可以将一个类分布到多个文件中)

protected internal - 在定义它的程序集,类,派生类中可以访问

readonly - 只读(只读字段可以再运行时赋值,如在构造函数中)

struct - 结构类型

static - 定义静态成员

sealed - 防止发生继承,不会被扩展

stackalloc - 声明一个直接从调用栈分配内存

sizeof - 获取值类型的志杰大小(只能在unsafe区块中使用)

this - 提供当前类实例的访问(解决作用域歧义)

unsafe - 声明一个代码区块为不安全代码(结构,类,类型成员,参数)

virtual - 声明虚方法(可被派生类重写)

where - 在泛型中表示设置类型参数的约束(p284)

yield - 用来向调用放的foreach结构制定返回值(函数运行到yield时退出并保留上下文，在下次进入时可以继续运行)