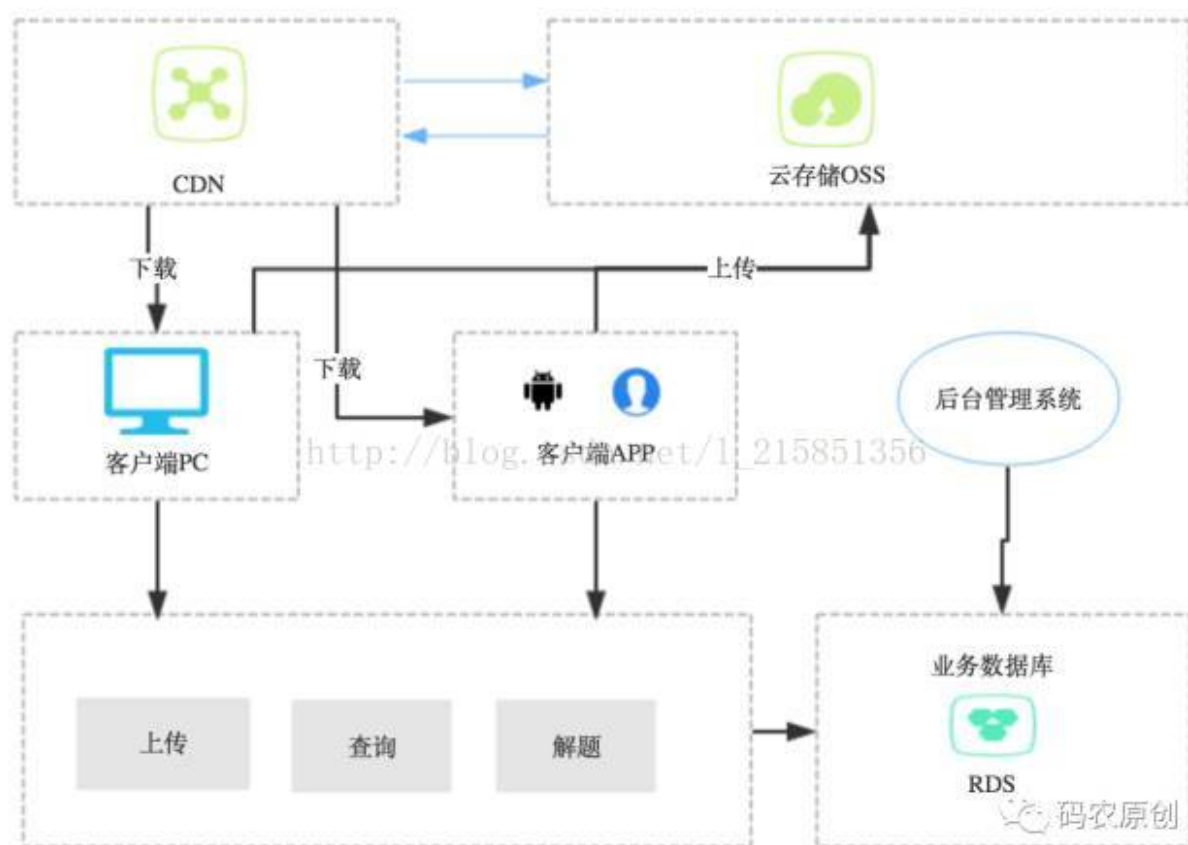


基本上所有的大型网站都有或多或少的采用这一种设计模式，常见的应用场景是使用CDN技术把网页、图片、CSS、JS等这些静态资源分发到离用户最近的服务器。这种模式的一般设计见下图：



如上图所示，这种模式较单库单应用模式多了一个CDN、一个云存储OSS(七牛、又拍等雷同)。一个典型的应用流程(以用户上传、查看图片需求为例)如下：

1. 上传的时候，用户选择本地机器上的一个图片进行上传
2. 程序会把这个图片上传到云存储OSS上，并返回该图片的一个URL
3. 程序把这个URL字符串存储在业务数据库中，上传完成。
4. 查看的时候，程序从业务数据库得到该图片的URL
5. 程序通过DNS查询这个URL的图片服务器
6. 智能DNS会解析这个URL，得到与用户最近的服务器(或集群)的地址A

7. 然后把服务器A上的图片返回给程序
8. 程序显示该图片，查看完成。

由上可知，这个模式的关键是智能DNS，它能够解析出离用户最近的服务器。运行原理大致是：根据请求者的IP得到请求地点B，然后通过计算或者配置得到与B最近或通讯时间最短的服务器C，然后把C的IP地址返回给请求者。这种模式的优缺点如下：

优点：资源下载快、无需过多的开发与配置，同时也减轻了后端服务器对资源的存储压力，减少带宽的使用。

缺点：目前来说OSS，CDN的价格还是稍微有些贵(虽然已经降价好几次了)，只适用于中小规模的应用，另外由于网络传输的延迟、CDN的同步策略等，会有一些一致性、更新慢方面的问题。