

System.GC 类型成员	
Collect()	强制GC进行一次垃圾回收,这个方法已经被重载,以指定要回收的代和回收模式(通过GC.CollectonMode枚举)
CollcetionCount()	返回对某一个代进行垃圾回收的次数
GetGeneration()	返回对象当前所处的代
GetTotalMemory()	返回当前分配在托管堆上的估计的内存的数量(单位:字节).布尔参数表示调用是否在返回前等待垃圾回收的发生
MaxGeneration()	返回目标系统支持的最大的代
SuppressFinalize()	设置一个标志,说明这些对象不需要调用Finalize()方法
WaitForPendingFinalizers()	挂起当前线程直到所有可终结的对象都被终结.这个方法通常在调用GC.Collect()后被直接调用

System.Object 的虚方法 Finalize() -> 用来回收非托管资源(比如值引用:结构) P392

实现了IDisposable接口的类或结构,可构建处置对象.可使用Dispose()方法来释放内存资源.使用using() {}时,当退出using作用域后,会自动调用Dispose()