5、原型模式 (Prototype)

原型模式虽然是创建型的模式,但是与工程模式没有关系,从名字即可看出,该模式的思想就是将一个对象作为原型,对其进行复制、克隆,产生一个和原对象类似的新对象。本小结会通过对象的复制,进行讲解。在Java中,复制对象是通过clone()实现的,先创建一个原型类:

[java] view plaincopy

```
1. public class Prototype implements Cloneable {
2.
3.    public Object clone() throws CloneNotSupportedException {
4.         Prototype proto = (Prototype) super.clone();
5.         return proto;
6.     }
7. }
```

很简单,一个原型类,只需要实现Cloneable接口,覆写clone方法,此处clone方法可以改成任意的名称,因为Cloneable接口是个空接口,你可以任意定义实现类的方法名,如cloneA或者cloneB,因为此处的重点是super.clone()这句话,super.clone()调用的是Object的clone()方法,而在Object类中,clone()是native的,具体怎么实现,我会在另一篇文章中,关于解读Java中本地方法的调用,此处不再深究。在这儿,我将结合对象的浅复制和深复制来说一下,首先需要了解对象深、浅复制的概念:

浅复制:将一个对象复制后,基本数据类型的变量都会重新创建,而引用类型,指向的还是原对象所指向的。

深复制:将一个对象复制后,不论是基本数据类型还有引用类型,都是重新创建的。简单来说,就是深复制进行了完全彻底的复制,而浅复制不彻底。

此处,写一个深浅复制的例子:

[java] view plaincopy

```
1. public class Prototype implements Cloneable, Serializable {
2.
3.    private static final long serialVersionUID = 1L;
4.    private String string;
5.
6.    private SerializableObject obj;
7.
8.    /* 浅复制 */
9.    public Object clone() throws CloneNotSupportedException {
10.        Prototype proto = (Prototype) super.clone();
11.        return proto;
12.    }
```

```
13.
14. /* 深复制 */
15.
   public Object deepClone() throws IOException, ClassNotFoundException {
16.
           /* 写入当前对象的二进制流 */
17.
18.
          ByteArrayOutputStream bos = new ByteArrayOutputStream();
           ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(bos);
19.
20.
          oos.writeObject(this);
21.
          /* 读出二进制流产生的新对象 */
22.
23.
       ByteArrayInputStream bis = new ByteArrayInputStream(bos.toByteArra
y());
          ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(bis);
24.
25.
          return ois.readObject();
26. }
27.
28. public String getString() {
29.
          return string;
30. }
31.
32. public void setString(String string) {
33.
          this.string = string;
34. }
35.
36. public SerializableObject getObj() {
37.
          return obj;
38. }
39.
40. public void setObj(SerializableObject obj) {
          this.obj = obj;
42. }
43.
44. }
45.
46. class SerializableObject implements Serializable {
      private static final long serialVersionUID = 1L;
48. }
```

要实现深复制,需要采用流的形式读入当前对象的二进制输入,再写出二进制数据对应的对象。