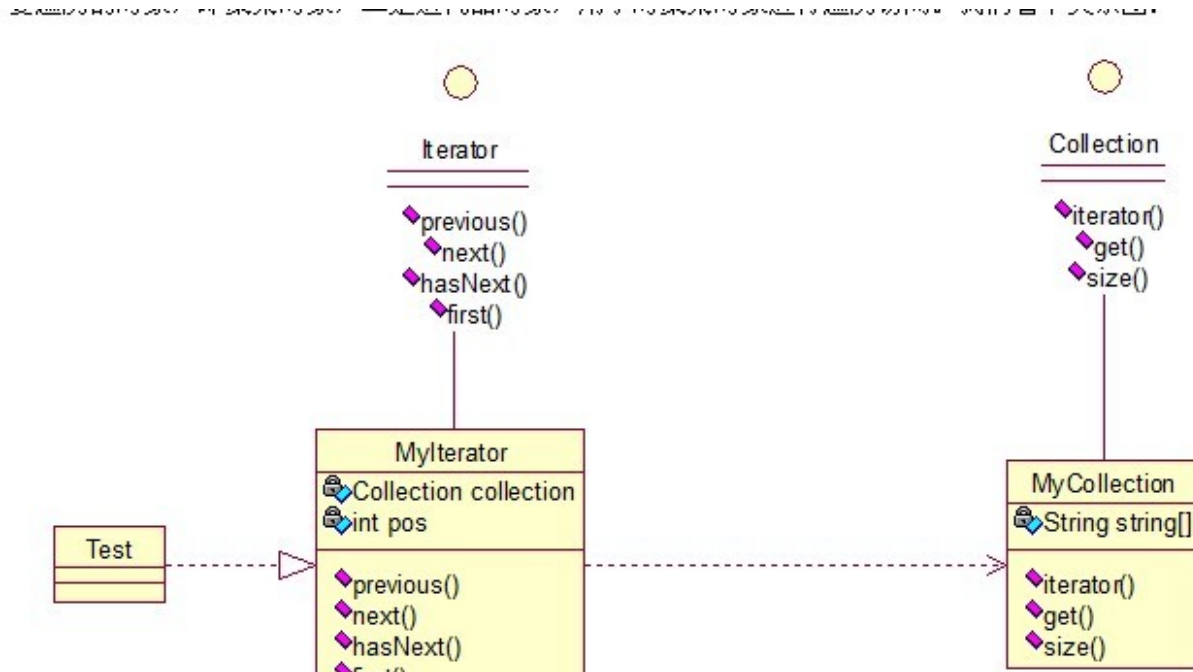


迭代子模式 (Iterator)

顾名思义，迭代器模式就是顺序访问聚集中的对象，一般来说，集合中非常常见，如果对集合类比较熟悉的话，理解本模式会十分轻松。这句话包含两层意思：一是需要遍历的对象，即聚集对象，二是迭代器对象，用于对聚集对象进行遍历访问。我们看下关系图：



这个思路和我们常用的一模一样，MyCollection中定义了集合的一些操作，MyIterator中定义了一系列迭代操作，且持有Collection实例，我们来看看实现代码：

两个接口：

[java] [view plaincopy](#)

```
1. public interface Collection {
2.
3.     public Iterator iterator();
4.
5.     /*取得集合元素*/
6.     public Object get(int i);
7.
8.     /*取得集合大小*/
9.     public int size();
10. }
```

[java] [view plaincopy](#)

```
1. public interface Iterator {
2.     //前移
3.     public Object previous();
4. }
```

```

5.      //后移
6.      public Object next();
7.      public boolean hasNext();
8.
9.      //取得第一个元素
10.     public Object first();
11. }

```

两个实现：

[java] [view plaincopy](#)

```

1. public class MyCollection implements Collection {
2.
3.     public String string[] = {"A", "B", "C", "D", "E"};
4.     @Override
5.     public Iterator iterator() {
6.         return new MyIterator(this);
7.     }
8.
9.     @Override
10.    public Object get(int i) {
11.        return string[i];
12.    }
13.
14.    @Override
15.    public int size() {
16.        return string.length;
17.    }
18. }

```

[java] [view plaincopy](#)

```

1. public class MyIterator implements Iterator {
2.
3.     private Collection collection;
4.     private int pos = -1;
5.
6.     public MyIterator(Collection collection){
7.         this.collection = collection;
8.     }
9.
10.    @Override
11.    public Object previous() {
12.        if(pos > 0){
13.            pos--;
14.        }
15.        return collection.get(pos);

```

```

16.     }
17.
18.     @Override
19.     public Object next() {
20.         if(pos<collection.size()-1){
21.             pos++;
22.         }
23.         return collection.get(pos);
24.     }
25.
26.     @Override
27.     public boolean hasNext() {
28.         if(pos<collection.size()-1){
29.             return true;
30.         }else{
31.             return false;
32.         }
33.     }
34.
35.     @Override
36.     public Object first() {
37.         pos = 0;
38.         return collection.get(pos);
39.     }
40.
41. }

```

测试类:

[java] [view plaincopy](#)

```

1. public class Test {
2.
3.     public static void main(String[] args) {
4.         Collection collection = new MyCollection();
5.         Iterator it = collection.iterator();
6.
7.         while(it.hasNext()){
8.             System.out.println(it.next());
9.         }
10.    }
11. }

```

输出: A B C D E

此处我们貌似模拟了一个集合类的过程, 感觉是不是很爽? 其实JDK中各个类也都是这些基本的东西, 加一些设计模式, 再加一些优化放到一起的, 只要我们把这些东西学会了, 掌握好了, 我们也可以写出自己的集合类, 甚至框架!