**java 程序设计的思路和习惯**

**思路：**

**1】一个java源文件应该只实现一个模块的功能，即，单一的目的**

**2】一个类应该只让其做一件事情，即提供一方面的完整功能**

**3】一个方法应该只需完成一个逻辑需求**

**4】一个文件中的非public类应该完全为了服务于public 类，如继承或实现的事件类，数据结构类，工厂类等**

**5】除了测试使用的public类，其他任何类都不要有主函数，即不要在自己的类测试，类的设计原则就是面像对象和接口的，而有main函数的主类是测试类，该类只是用于编写java程序时的测试。即在编写程序时对本类的测试不要依赖类本身。**

**设计习惯：**

**1】再public 类之前使用注释，说明此类的目的，功能，和用法。**

**2】所有的数据成员都应设为私有，并且考虑为其添加对应的get和set方法。**

**3】所有名称一定要见名知意。**

**4】所有方法在方法头之前要文档注释方式简要说明，在方法体开始处详细注释其功能**