



# Medientechnik 4

# Was zuletzt geschah...



# Grafische Benutzerschnittstellen und Userinterfacedesign (3.Jahrgang, 5.Semester)



- Bildungs- und Lehraufgabe:

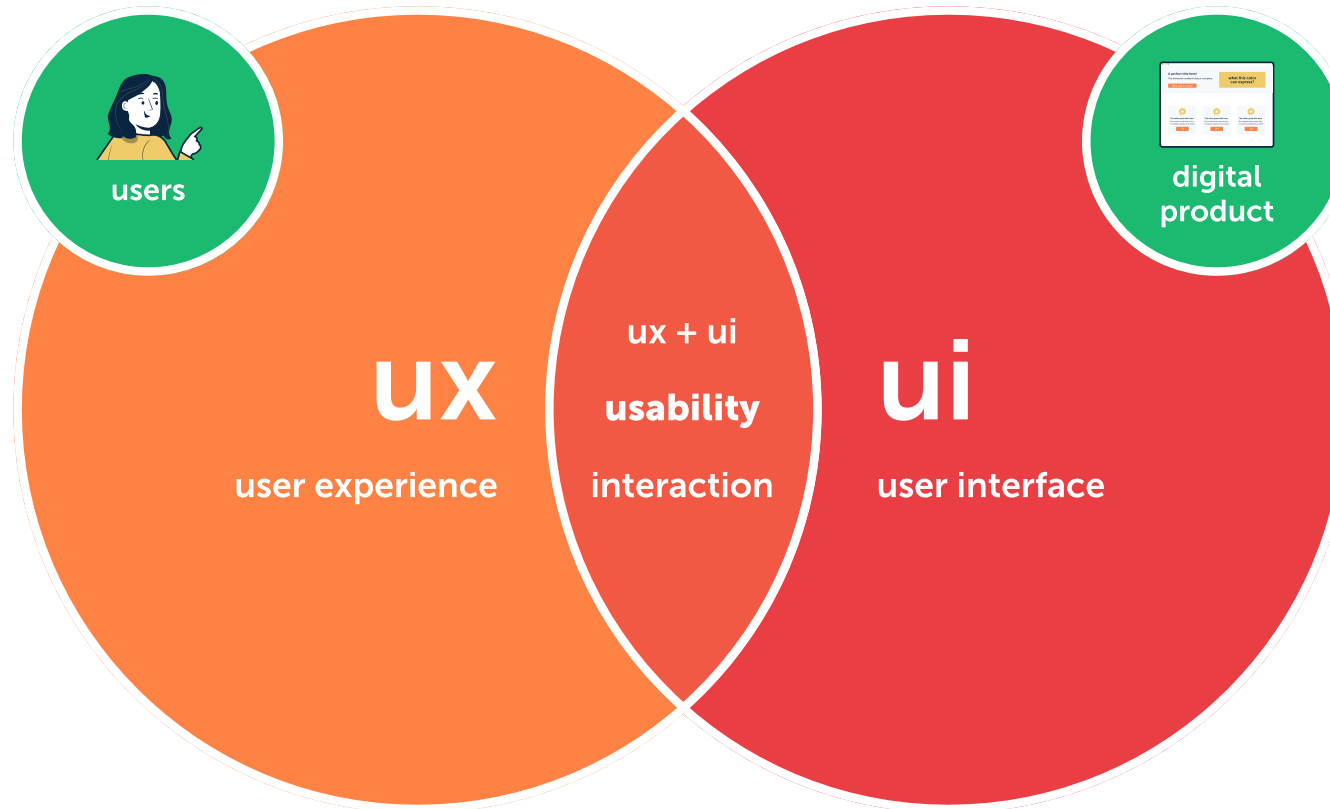
Die Schülerinnen und Schüler können...

- die Bedeutung barrierefreier Benutzerschnittstellen erklären
- die Eigenschaften mobiler Geräte und deren Bedeutung einschätzen
- geeignete Methoden zur Optimierung der Benutzerinteraktion anwenden
- unter Berücksichtigung der spezifischen Eigenschaften verschiedener Ausgabegeräte
- Anwendungen zur Verfügung stellen
- eigene gestalterische Vorstellungen benutzerorientiert umsetzen.

- Lehrstoff:

- Softwareergonomie, Benutzerinteraktion, Usability, GUI

# Grafische Benutzerschnittstellen und Userinterfacedesign (3.Jahrgang, 5.Semester)



# Bereiche in Medientechnik 4



- Vertiefung Multimedia Hard- und Software
- Web Technologien



# Web-Technologien (4.Jahrgang, 7.Semester)

- Bildungs- und Lehraufgabe:

Die Schülerinnen und Schüler können...

- die Konzepte und Entwicklungen von Webtechnologien angeben
- Durch die Einbindung von geeigneten Datenmodellen und Serviceschnittstellen sowohl statische als auch dynamische Web-Applikationen erstellen

- Lehrstoff:

- Basistechnologien, Verknüpfung von Websites mit Datenquellen zu Web-Applikationen



# Web-Technologien (4.Jahrgang, 8.Semester)

- Bildungs- und Lehraufgabe:

Die Schülerinnen und Schüler können...

- Webapplikationen für verschiedene Endgeräte und Betriebssysteme entwickeln
- Webapplikationen unter Einbeziehung heterogener Datenquellen und Einbeziehung verschiedener Medienformate entwickeln

- Lehrstoff:

- Einsatzgebiete von Webapplikationen, Entwicklung und Umgang mit Webapplikationen

# Medientechnik 4

- Web Technologien?
- Öffne [www.menti.com](https://www.menti.com) und verwende den Code

51 55 30 3





