



Adobe Xd (Experience Design)

MEDT4

Artboards

- Artboard (Zeichenfläche)

Dient als Design einer bestimmten Ansicht einer App.
Für jede View/Screen wird ein Artboard angelegt.

Shortcut: A

- Rename, Move, Resize
- Voraussetzung für Prototyp!



Libraries

- Import von UI-Kits und Design Bibliotheken
<https://www.adobe.com/products/xd/features/ui-kits.html>
- eigene Assets:
 - Farben
 - Schriften
 - Komponenten
 - usw.
- Assets ermöglichen die Wiederwendbarkeit von UI-Elementen
- Objekte markieren + Rechtsklick und “Make Component”
- Shortcut: Strg+K

Pen Tool

- Shortcut: P
- Shift-Taste: Winkel Snapping
- Neue Punkte einfügen
- Bestehende Verschieben
- Linksklick halten → Bezier Kurven
- Colors, Fill, Border



Formen & Text

- Rechteck (R)
- Ellipse (E)
- Polygon (Y)
- Line (L)
- Text (T)

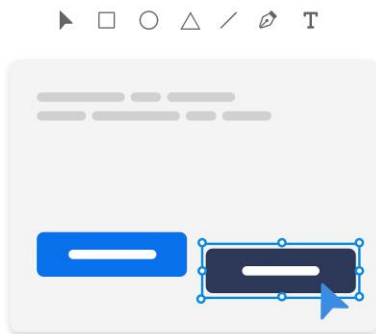


Component

1

Gestalte ein UI-Element.

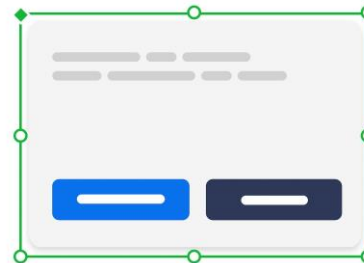
Verwende Formen, Text und Zeichenwerkzeuge, um Buttons, Menüs und andere Elemente zu designen.



2

Erstelle eine Komponente.

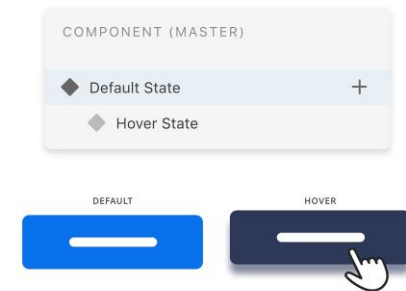
Wähle Ebenen auf deiner Arbeitsfläche aus. Mache einen Rechtsklick bzw. Strg-Klick auf deine Auswahl, und wähle „Komponente erstellen“.



3

Füge Zustände hinzu.

Lasse die Komponente ausgewählt. Klicke auf das Pluszeichen, um weitere Zustände für verschiedene Interaktionen hinzuzufügen.

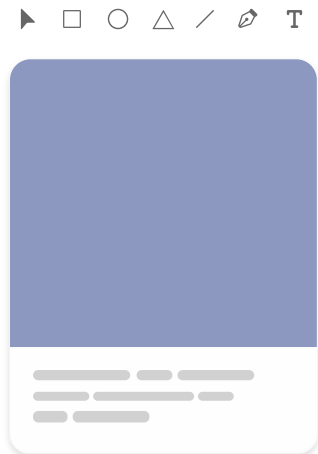


Repeat Grid

1

Gestalte das erste Element.

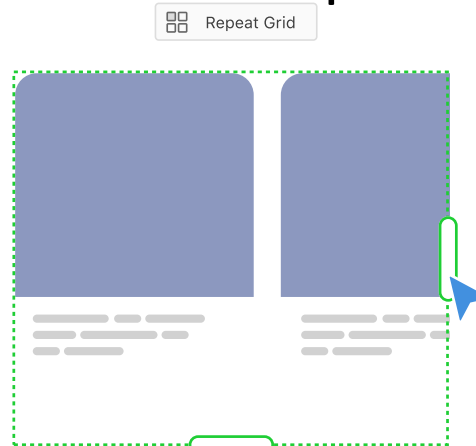
Erstelle ein Element, das wiederholt werden soll. Wähle alle Ebenen aus, und wandle sie in eine Gruppe um.



2

Ziehe ein Repeat Grid auf.

Lasse die Elemente ausgewählt. Klicke auf „Repeat Grid“, und ziehe die grünen Griffe in eine beliebige Richtung, um ein Raster zu erstellen. Führe den Cursor über eine Lücke zwischen den Elementen, um den Abstand anzupassen.



3

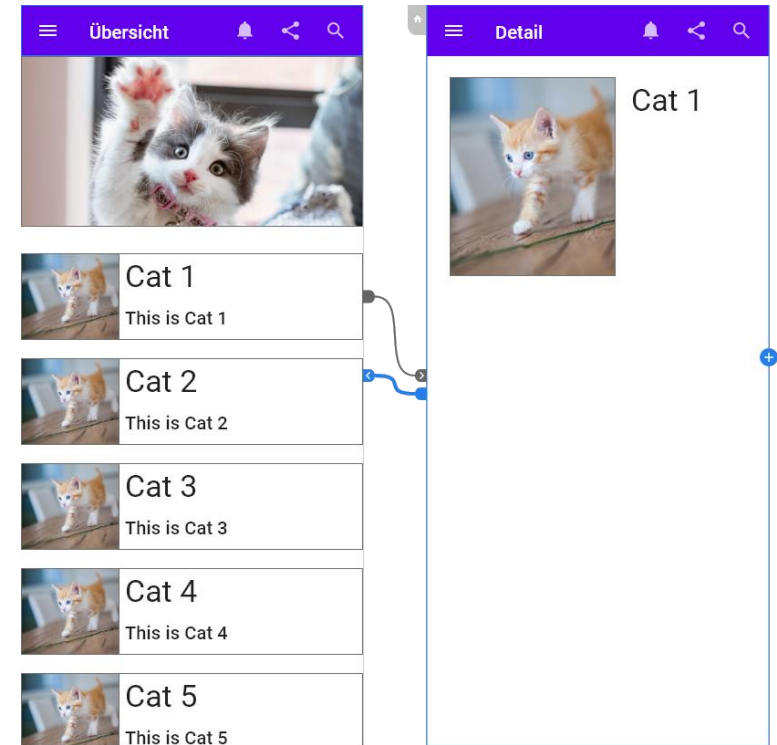
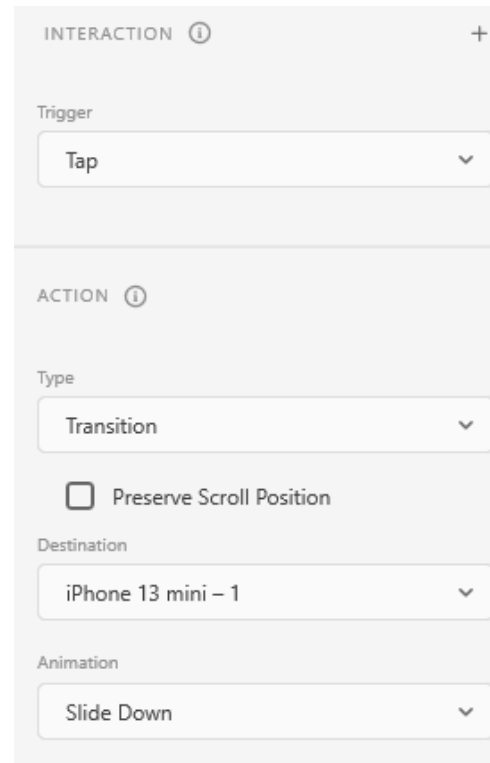
Gestalte das erste Element.

Erstelle ein Element, das wiederholt werden soll. Wähle alle Ebenen aus, und wandle sie in eine Gruppe um.



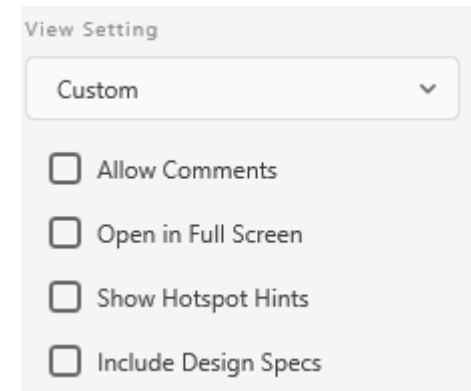
Prototype - Interactions

- Elemente selektieren
- Pfeil in blauem Kreis klicken und an gewünschte Destination ziehen
- Trigger
Transition auswählen
Animation



Share

- View Setting
 - Design Review:
Betrachter können Kommentare erstellen und Pins im Preview platzieren.
 - Development:
Bietet Einsicht in die Design-Specs.
 - Presentation:
Full Screen Mode
 - User Testing
 - Custom
- Link Access: Jeder mit Link / Einladung
- Create/Update Link



Update Link