# 统一支付中心API设计文档

修订历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订人 |
| 2020-7-19 | 1．0 | 初始化支付中心API文档 | Rossen Yu |
| 2017-7-28 | 1．1 | 增加后台管理API | Rossen Yu |
| 2017-7-29 | 1．2 | 增加商户、游戏的后台管理API | Rossen Yu |
| 2017-7-31 | 1．3 | 增加VIP客服的API | Rossen Yu |

目录

[统一支付中心API设计文档 1](#_Toc47104369)

[第一章 概述 2](#_Toc47104370)

[1．1 名词 2](#_Toc47104371)

[1．2 签名以及验签方式 2](#_Toc47104372)

[1.3 支付消息序列图 3](#_Toc47104373)

[第二章 支付API 3](#_Toc47104374)

[2．1 查询充值通道 3](#_Toc47104375)

[2．2 发起支付请求 4](#_Toc47104376)

[2．3 支付结果回调 5](#_Toc47104377)

[2．4 查询订单支付状态 5](#_Toc47104378)

[2．5 查询VIP人工充值配置 6](#_Toc47104379)

[2．6 订单取消 7](#_Toc47104380)

[第三章 后台管理API 7](#_Toc47104381)

[3．1 增加支付SDK 7](#_Toc47104382)

[3．2 修改支付SDK状态 7](#_Toc47104383)

[3．3 修改支付SDK信息 8](#_Toc47104384)

[3．4 增加支付SDK通道 9](#_Toc47104385)

[3．5 修改支付SDK通道的状态 9](#_Toc47104386)

[3．6 修改支付SDK通道信息 10](#_Toc47104387)

[3．7 增加支付渠道 11](#_Toc47104388)

[3．8 修改支付渠道状态 11](#_Toc47104389)

[3．9 修改支付渠道信息 12](#_Toc47104390)

[3．10 支付中心刷新配置 12](#_Toc47104391)

[3．11 增加商户 13](#_Toc47104392)

[3．12 修改商户状态 13](#_Toc47104393)

[3．13 修改商户信息 14](#_Toc47104394)

[3．14 增加游戏 14](#_Toc47104395)

[3．15 修改游戏状态 15](#_Toc47104396)

[3．16 修改游戏信息 15](#_Toc47104397)

[3．17 增加VIP客服 16](#_Toc47104398)

[3．18 修改VIP客服状态 16](#_Toc47104399)

[3．19 修改VIP客服信息 17](#_Toc47104400)

[第四章 附录 17](#_Toc47104401)

[4．1 错误码 17](#_Toc47104402)

[4．2 支付方式 18](#_Toc47104403)

[4．3 订单状态码 18](#_Toc47104404)

[4．4 前端类型 19](#_Toc47104405)

## 概述

支付请求采用HTTP协议，用户需要以POST方式向支付中心发起请求，所有数据以json格式发往支付中心。

支付中心的字符编码采用utf-8格式

支付中心的所有API中的金额，以分来表示，即如果为100元，则表示为10000。

注意，所有参数的首字母为小写，如果API文档中参数名的首字母为大写，那一定是排版错误。

### 名词

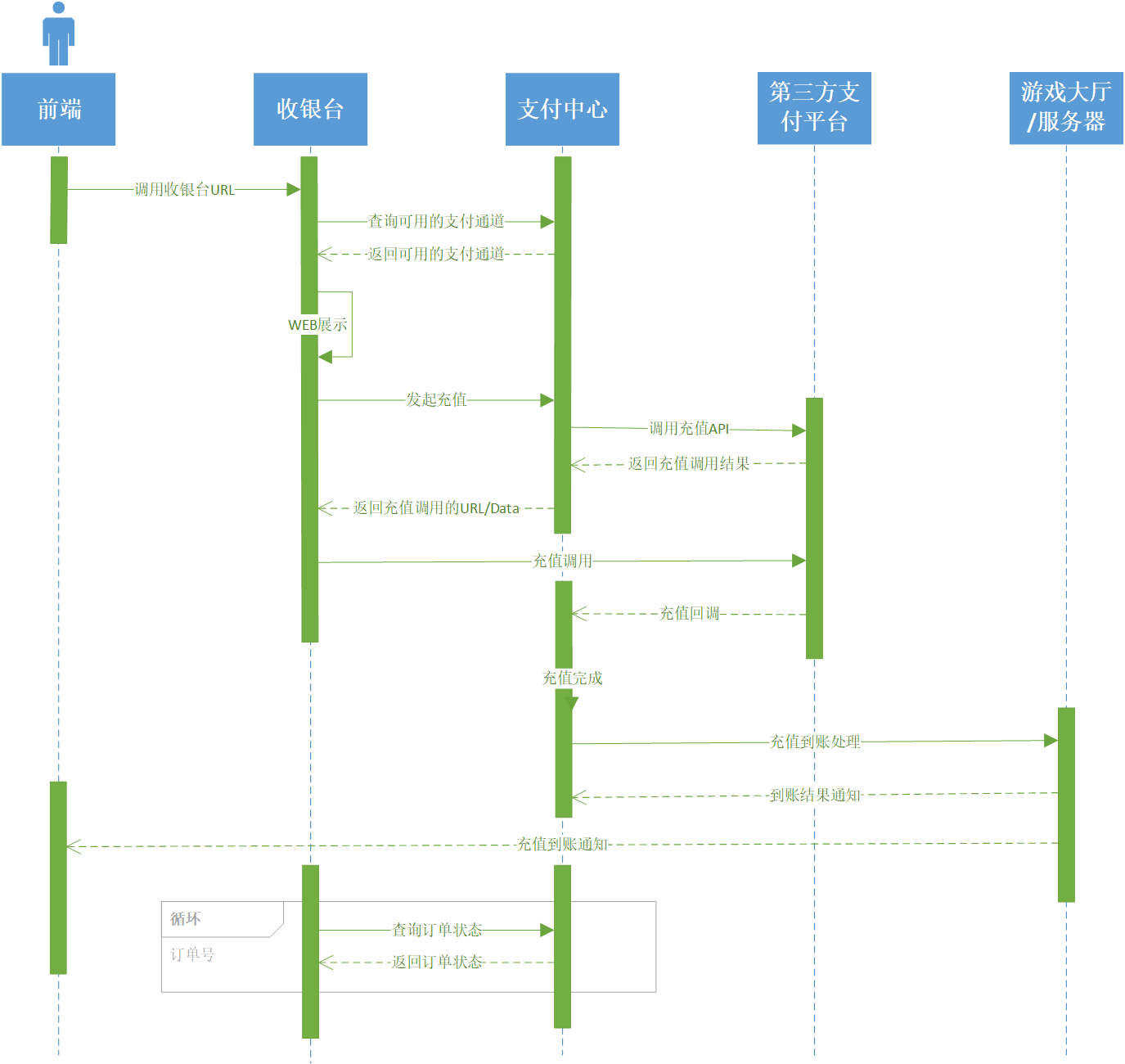
1. 支付中心：指本中心
2. 收银台：指本中心的前端，提供WEB页面给游戏方调用。
3. 支付SDK：指第三方支付平台提供的支付SDK。
4. 支付通道：指支付中心提供的通道，如支付宝、微信等。
5. 支付SDK通道：指第三方支付平台提供的支付通道，依赖于支付SDK

### 1．2 签名以及验签方式

所有必须的字段都不允许为空。

1. 所有必须的字段按照字典顺序排序，以&连接在一起，如key1=val1&key2=val2&…
2. 在待加密的字符串尾部添加密钥信息，&merchantKey=key
3. 进行MD5加密，加密值为32位小写，填入sign字段
4. 把所有字段组成json格式的字符串发送到支付中心

### 1.3 支付消息序列图



## 第二章 支付API

### 2．1 查询充值通道

url: <http://ip:port/psdk/getChannel>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏ID，在后台管理生成 |
| clientType | String(16) | 是 | 前端类型：参见附录说明，无法匹配时返回通用支付通道 |
| sign | String(32) | 是 | 签名 |

响应参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码，0表示成功，其他表示错误 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| gameCode | | Sring(16) | 是 | 游戏ID |
| data[] | id | Int | 是 | 支付通道ID |
| name | String | 是 | 支付通道名称 |
| moneyPoints | Array | 是 | 常用充值金额，以[100,200,300]表示 |
| moneyStart | Int | 是 | 最低金额 |
| moneyEnd | Int | 是 | 最高金额 |
| manualFlag | Int | 是 | 是否允许手动输入金额：1-允许 |
| icon | String | 否 | 通道的图标，传URL值 |
| flag | Int | 否 | 通道标识：1-推荐，2-人工充值，多个flag可以组合。 |
| sortId | Int | 是 | 排序号 |
| vipFlag | Int | 是 | 是否VIP人工充值：0-SDK充值，1-VIP充值 |

如果是VIP人工充值，则(flag & 2 == 2)，可以单独发起2.5 请求获得VIP人工充值客服配置。

注意，sortId 有可能不是按照连续的顺序进行排序的。

### 2．2 发起支付请求

URL：<http://ip:port/api/pay>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏ID，在管理后台分配 |
| configId | Int | 是 | 支付通道ID，在t\_channel表中 |
| uin | String(16) | 是 | 充值玩家ID |
| billNo | String(32) | 是 | 游戏服务器订单号 |
| amount | Int | 是 | 金额，以分表示 |
| productId | String(32) | 是 | 产品ID，计费点 |
| productDes | String(128) | 否 | 产品描述，选项 |
| playerIp | String(32) | 是 | 玩家IP |
| userName | String(32) | 是 | 玩家呢称 |
| channelId | Int | 是 | 玩家渠道ID |
| channelCode | String(32) | 是 | 玩家渠道编码 |
| channelName | String(64) | 是 | 玩家渠道中文名称 |
| createTime | String(32) | 是 | 玩家注册时间：yyyymmdd HHMMSS |
| clientType | String(32) | 是 | 前端类型：Android/iOS/PC |
| remark | String(256) | 否 | 备注 |
| sign | String(32) | 是 | 签名 |

响应参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| gameCode | | String(16) | 是 | 游戏ID |
| data | tradeNo | String(32) | 是 | 平台生成的订单号 |
| url | String | 是 | 支付的地址，或者数据 |
| sdk | String(16) | 是 | 调用的SDK代码 |
| channel | String(16) | 是 | 支付渠道，如微信、支付宝等 |
| method | String(16) | 是 | 支付方式，如H5，原生等 |

### 2．3 支付结果回调

请求参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 是否参与验签 | 说明 |
| code | Int | 是 | 是 | 返回结果，0表示成功 |
| message | String(256) | 否 | 是 | 返回结果说明，code=0时忽略此参数 |
| status | Int | 是 | 是 | 充值状态，见字典 |
| gameCode | String(16） | 是 | 是 | 游戏CODE |
| uin | String(32) | 是 | 是 | 玩家ID |
| billNo | String(32) | 是 | 是 | 游戏服务器生成的订单号 |
| orderNo | String(32) | 是 | 是 | 支付中心生成的订单号 |
| productId | String(32) | 否 | 是 | 产品ID |
| fee | Int | 是 | 是 | 发起充值的金额，以分计算 |
| realFee | Int | 否 | 是 | 实际到账金额，以分计算 |
| payId | Int | 否 | 是 | t\_payorder表的唯一号 |
| channelId | Int | 否 | 是 | t\_payorder表的channelId |
| sign | String(32) | 是 | 否 | 签名 |

游戏服务器收到结果后，必须返回“SUCCESS”，否则支付中心会定时重发

### 2．4 查询订单支付状态

URL: <http://ip:port/psdk/queryOrder>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| merchant | String(32) | 是 | 商户号 |
| gameCode | Int | 是 | 游戏ID，在后台管理生成 |
| uin | String(16) | 是 | 玩家ID |
| billNo | String(32) | 是 | 游戏中心的订单号 |
| sign | String(32) | 是 | 签名 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| merchant | | String(32) | 是 | 商户号 |
| gameId | | Int | 是 | 游戏ID |
| uin | | String(16) | 是 | 玩家ID |
| billNo | | String(32) | 是 | 游服产生的订单号 |
| status | | Int | 是 | 订单状态 |

### 2．5 查询VIP人工充值配置

URL: <http://ip:port/psdk/getVipConfig>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| data[] | | id | | Int | 是 | VIP客服ID，唯一号 |
| name | | String(32) | 是 | 客服名称 |
| desc | | String(16) | 否 | 客服描述 |
| icon | | String(128) | 否 | 客服头像URL |
| enumFlag | | Int | 是 | 是否内嵌：0-调外部WEB，1-内置 |
| vipFlag | | Int | 是 | VIP辅助标识，参见dict\_vipFlag |
| payFlag | | String(128) | 是 | 支付的方式，各个支付方式之间以”,”分隔。每个支付方式代码参见 dict\_vipPayFlag |
| url | | String(256) | 是 | 客服访问的URL，支持参数，外部自定义 |

### 2．6 订单取消

URL： <http://ip:port/psdk/cancelOrder>

## 第三章 后台管理API

### 3．1 增加支付SDK

URL：<http://ip:port/psdk/addSdk>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| sdk | String(16) | 是 | SDK代码，必须唯一 |
| name | String(32) | 是 | SDK中文名称 |
| accountId | String(128) | 是 | SDK商户号 |
| accountKey | String(128) | 是 | SDK商户密钥 |
| payUrl | String(256) | 是 | 支付URL |
| checkUrl | String(256) | 否 | 查询订单URL |
| mgrUrl | String(256) | 否 | SDK管理后台URL |
| notifyUrl | String(256) | 是 | 支付完成后的回调url，针对游戏方 |
| validIps | String(256) | 否 | 支付回调的IP，支持多个IP，以”,”分隔 |
| extraData | String(256) | 否 | 扩展数据，以JSON格式 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |

### 3．2 修改支付SDK状态

URL: <http://ip:port/psdk/changeSdkStatus>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| sdk | String(16) | 是 | SDK代码，必须唯一 |
| status | Int | 是 | 0-禁用，1-启用，2-冻结，99-删除 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |

### 3．3 修改支付SDK信息

URL：<http://ip:port/psdk/modifySdk>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| sdk | String(16) | 是 | SDK代码，必须唯一 |
| name | String(32) | 是 | SDK中文名称 |
| accountId | String(128) | 是 | SDK商户号 |
| accountKey | String(128) | 是 | SDK商户密钥 |
| payUrl | String(256) | 是 | 支付URL |
| checkUrl | String(256) | 否 | 查询订单URL |
| mgrUrl | String(256) | 否 | SDK管理后台URL |
| notifyUrl | String(256) | 是 | 支付完成后的回调url，针对游戏方 |
| validIps | String(256) | 否 | 支付回调的IP，支持多个IP，以”,”分隔 |
| extraData | String(256) | 否 | 扩展数据，以JSON格式 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |

### 3．4 增加支付SDK通道

URL：<http://ip:port/psdk/addSdkChannel>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| sdkCode | String(16) | 是 | SDK代码，见t\_sdk表 |
| channelCode | String(16) | 是 | 支付渠道代码，见dict\_paychannel表 |
| methodCode | String(16) | 是 | 支付方式代码，见dict\_paystyle表 |
| name | String(64) | 是 | SDK通道中文名称，必须唯一 |
| bankCode | String(64) | 是 | 银行代码，由第三方平台提供 |
| keyData | String(256) | 否 | 通道的关键数据，以JSON格式提供 |
| activeTime | String(128) | 是 | 通道可用时间，如：00:00:00-23:00:00 |
| moneyRange | String(128) | 是 | 计费点，支持单个计费点、金额范围。各个计费点间以’;’分隔。以分为单 |
| weight | Int | 是 | 调用权重，值0-100，权重越大调起频率越高 |
| interval | Int | 是 | 两次调用的间隔，以秒计算，暂未用 |
| cgi | String(128) | 是 | 支付中心的调用CGI |
| clientFlag | Int | 是 | 是否某个前端类型专用，0-通用   1. 苹果手机专用 2. 安卓手机专用 3. 模拟器专用 4. PC机专用 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |

### 3．5 修改支付SDK通道的状态

URL：<http://ip:port/psdk/changeSdkChannelStatus>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| payId | Int | 是 | 支付SDK通道的ID |
| status | Int | 是 | 0-禁用，1-启用，2-冻结，99-删除 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| payId | | Int | 否 | 本支付SDK通道的ID |

### 3．6 修改支付SDK通道信息

URL：<http://ip:port/psdk/modifySdkChannel>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| payId | Int | 是 | 支付SDK通道，唯一主键 |
| channelCode | String(16) | 是 | 支付渠道代码，见dict\_paychannel表 |
| methodCode | String(16) | 是 | 支付方式代码，见dict\_paystyle表 |
| name | String(64) | 是 | SDK通道中文名称，必须唯一 |
| bankCode | String(64) | 是 | 银行代码，由第三方平台提供 |
| keyData | String(256) | 否 | 通道的关键数据，以JSON格式提供 |
| activeTime | String(128) | 是 | 通道可用时间，如：00:00:00-23:00:00 |
| moneyRange | String(128) | 是 | 计费点，支持单个计费点、金额范围。各个计费点间以’;’分隔。以分为单 |
| weight | Int | 是 | 调用权重，值0-100，权重越大调起频率越高 |
| interval | Int | 是 | 两次调用的间隔，以秒计算，暂未用 |
| cgi | String(128) | 是 | 支付中心的调用CGI |
| clientFlag | Int | 是 | 是否某个前端类型专用，0-通用   1. 苹果手机专用 2. 安卓手机专用 3. 模拟器专用 4. PC机专用 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| payId | | Int | 否 | 本支付SDK通道的ID |
| configId | | Int | 否 | 本支付SDK对应的configId |

### 3．7 增加支付渠道

URL： <http://ip:port/psdk/addChannel>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| channelCode | String(16) | 是 | 支付渠道代码，见dict\_paychannel表 |
| moneyPoint | String(256) | 是 | 通用计费点 |
| moneyBegin | Int | 是 | 起始金额，以分计，下同 |
| moneyEnd | Int | 是 | 最大金额 |
| moneyManual | Int | 否 | 是否允许手工输入金额 |
| flag | Int | 否 | 辅助标识，见dict\_flag |
| icon | String(128) | 否 | 图标，URL |
| sortOrder | Int | 否 | 排序号 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| configId | | Int | 否 | 本支付SDK通道的ID |

### 3．8 修改支付渠道状态

URL： <http://ip:port/psdk/changeChannelStatus>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码 |
| configId | Int | 是 | 支付渠道的唯一号 |
| status | Int | 是 | 状态：0/1/2/99 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| configId | | Int | 否 | 本支付SDK通道的ID |

### 3．9 修改支付渠道信息

URL： <http://ip:port/psdk/modifyChannel>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏代码，不可改变 |
| configId | Int | 是 | 支付通道的唯一ID，不可改变 |
| moneyPoint | String(256) | 是 | 通用计费点 |
| moneyBegin | Int | 是 | 起始金额，以分计，下同 |
| moneyEnd | Int | 是 | 最大金额 |
| moneyManual | Int | 否 | 是否允许手工输入金额 |
| flag | Int | 否 | 辅助标识，见dict\_flag |
| icon | String(128) | 否 | 图标，URL |
| sortOrder | Int | 否 | 排序号 |
| sign | String(32) | 是 | 大写，MD5校验，对所有必须参数进行加密 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| configId | | Int | 否 | 本支付SDK通道的ID |

### 3．10 支付中心刷新配置

URL： <http://ip:port/psdk/reload>

请求参数： 无

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |

### 3．11 增加商户

URL：<http://ip:port/pask/addMerchant>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | String(16) | 是 | 商户编码，唯一 |
| name | String(64) | 是 | 商户名称 |
| key | String(128) | 否 | 通讯KEY，暂未用 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| merchantId | | Int | 否 | 商户ID |

### 3．12 修改商户状态

URL：<http://ip:port/psdk/changeMerchantStatus>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| merchantCode | String(16) | 是 | 商户代码，唯一 |
| status | Int | 是 | 商户状态：0/1/2/99，禁用商户时会停止该商户下全部游戏 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| merchantId | | Int | 否 | 商户ID |

### 3．13 修改商户信息

URL：<http://ip:port/psdk/modifyMerchant>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | String(16) | 是 | 商户ID，唯一，不可修改 |
| name | String(64) | 是 | 商户名称 |
| key | String(128) | 否 | 通讯KEY，暂未用 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| merchantId | | Int | 否 | 商户ID |

### 3．14 增加游戏

URL: <http://ip:port/psdk/addGamesvr>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| merchantCode | String(16) | 是 | 商户编码 |
| code | String(16) | 是 | 商户下游戏编码，全局唯一 |
| name | String(64) | 是 | 游戏名称 |
| accountId | String(128) | 是 | 商户ID |
| accountKey | String(256) | 是 | 商户密钥 |
| notifyUrl | String(256) | 是 | 支付成功后，通知游戏发放金额的URL |
| callbackUrl | String(256) | 否 | WEB版本支付完成后，返回的URL |
| transferUrl | String(256) | 否 | 下分成功后，通知游戏扣除金额的URL |
| mysqlData | String(512) | 否 | Mysql访问数据，JSON格式，用于某些需要访问主数据库的情况 |
| alterData | String(512) | 否 | IM警告通知数据,JSON格式，用于异常警告之用 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| gamesvrId | | Int | 否 | 游戏ID |

### 3．15 修改游戏状态

URL: <http://ip:port/psdk/changeGamesvrStatus>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏ID，唯一 |
| status | Int | 是 | 游戏状态：0/1/2/99 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| gamesvrId | | Int | 否 | 商户ID |

### 3．16 修改游戏信息

URL: <http://ip:port/psdk/modifyGamesvr>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏编码，唯一，不可修改 |
| name | String(64) | 是 | 游戏名称 |
| account | String(128) | 是 | 商户ID |
| accountKey | String(256) | 是 | 商户密钥 |
| notifyUrl | String(256) | 是 | 支付成功后，通知游戏发放金额的URL |
| callbackUrl | String(256) | 否 | WEB版本支付完成后，返回的URL |
| transferUrl | String(256) | 否 | 下分成功后，通知游戏扣除金额的URL |
| mysqlData | String(512) | 否 | Mysql访问数据，JSON格式，用于某些需要访问主数据库的情况 |
| alterData | String(512) | 否 | IM警告通知数据,JSON格式，用于异常警告之用 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| gamesvrId | | Int | 否 | 游戏ID |

### 3．17 增加VIP客服

URL：<http://ip:port/psdk/addVip>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏编码，唯一，不可修改 |
| name | String(16) | 是 | 客服名称 |
| icon | String(128) | 是 | 客服头像URL |
| desc | String(32) | 否 | 客服简要描述 |
| vipFlag | Int | 是 | 客服的辅助标识，如官方认证等，参见dict\_vipFlag表 |
| enumFlag | Int | 是 | 客服URL是否内嵌:0-外置,1-内嵌 |
| payFlag | String(128) | 是 | 客服支付方式标识，各个支付标识之间以’,’分隔，参见dict\_vipPayFlag表 |
| url | String(256) | 是 | 客服访问的URL |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| vipId | | Int | 否 | 客服的ID |

### 3．18 修改VIP客服状态

URL：<http://ip:port/psdk/changeVipStatus>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏编码，唯一，不可修改 |
| vipId | Int | 是 | 客服ID，唯一号，不可修改 |
| status | Int | 是 | VIP状态：0/1/2/99 |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| vipId | | Int | 否 | 客服的ID |

### 3．19 修改VIP客服信息

URL：<http://ip:port/psdk/modifyVip>

请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| gameCode | String(16) | 是 | 游戏编码，唯一，不可修改 |
| vipId | Int | 是 | 客服ID，唯一号，不可修改 |
| name | String(16) | 是 | 客服名称 |
| icon | String(128) | 是 | 客服头像URL |
| desc | String(32) | 否 | 客服简要描述 |
| vipFlag | Int | 是 | 客服的辅助标识，如官方认证等，参见dict\_vipFlag表 |
| enumFlag | Int | 是 | 客服URL是否内嵌:0-外置,1-内嵌 |
| payFlag | String(128) | 是 | 客服支付方式标识，各个支付标识之间以’,’分隔，参见dict\_vipPayFlag表 |
| url | String(256) | 是 | 客服访问的URL |
| sign | String(32) | 否 | 大写，MD5校验，暂未用 |

返回参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 |  | 类型 | 是否必填 | 说明 |
| code | | Int | 是 | 错误码：0表示处理成功，其他表示失败 |
| message | | String(256) | 否 | 错误说明，出错时有值 |
| vipId | | Int | 否 | 客服的ID |

## 第四章 附录

### 4．1 错误码

错误码进行分段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 错误码 | 错误 | 附加说明 |
| 0 | 成功 |  |
| -1001 | 商户不存在 |  |
| -1003 | 游戏ID不存在 |  |
| -1005 | 验签名失败 |  |
| -1007 | 缺少必要的参数 |  |
| -1009 | 无可用支付通道 |  |
| -1011 | 当前金额无可用的通道 |  |
| -1013 | 支付中心生成订单失败 |  |
| -1015 | 支付服务商不可用 | 服务商停机维护 |
| -1017 | 支付服务商超时 |  |
| -1019 | 支付服务商额度用光 | 额度用光 |
| -1021 |  |  |
| -1023 |  |  |

### 4．2 支付方式

|  |  |
| --- | --- |
| 支付通道 | 代码 |
| 支付宝 | Alipay |
| 微信 | Wechat |
| 银行卡 | Bank |
| 云闪付/银联 | Union |
| 京东 | JD |
| QQ钱包 | QQ |

|  |  |
| --- | --- |
| 支付方式 | 代码 |
| 原生 | Native |
| H5 | H5 |
| 扫码 | Scan |
| WAP | Wap |
| 转卡 | Card |
| 转话费 | Phone |
| 网关 | Gate |

最终的支付方式代码，为支付通道+支付方式，如支付宝H5，代码为AlipayH5

### 4．3 订单状态码

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 状态码 | 状态说明 | 备注 |  |
| -1 | 无此订单 |  |  |
| 1 | 订单已完成 |  |  |
| 2 | 订单未支付 |  |  |
| 3 | 订单支付完成，未回调 |  |  |
|  |  |  |  |

### 4．4 前端类型

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| clientType | 中文描述 | 类型ID | 备注 |
| Android\_APP | 安卓应用 | 2 |  |
| Android\_Emu\_APP | 安卓应用2 | 2 |  |
| Android\_Web | 安卓手机网页 | 2 |  |
| Android\_Web\_Half | 安卓手机半屏网页 | 2 |  |
| IOS\_APP | 苹果应用 | 1 |  |
| IOS\_Emu\_APP | 苹果应用2 | 1 |  |
| IOS\_Web | 苹果手机网页 | 1 |  |
| IOS\_Web\_Half | 苹果手机半屏网页 | 1 |  |
| PC\_Web | PC网页 | 4 |  |

4．5