C/C++ 程序设计

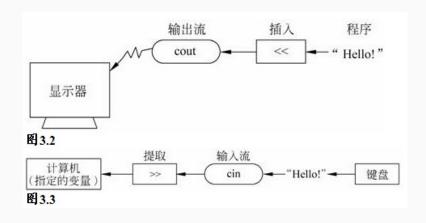
字符串与格式化输入/输出

张晓平

武汉大学数学与统计学院

Table of contents

- 输入和输出并不是 C++ 语言中的正式组成部分。
- C和 C++ 本身都没有为输入和输出提供专门的语句结构。
- 输入输出不是由 C++ 本身定义的,而是在编译系统提供的 I/O 库中定义的。



有关流对象cin、cout和流运算符的定义等信息是存放在 C++ 的输入输出流库中的,因此如果在程序中使用cin、cout和流运算符, 就必须使用预处理命令把头文件iostream包含到本文件中:

#include <iostream>

■ cout 语句的一般格式为

```
cout << expr1 << expr2 << ... << exprn;</pre>
```

■ cin 语句的一般格式为

```
cout >> var1 << var2 << ... << varn;</pre>
```

■ cout 语句的一般格式为

```
cout << expr1 << expr2 << ... << exprn;
```

■ cin 语句的一般格式为

```
cout >> var1 << var2 << ... << varn;</pre>
```

- 在定义流对象时,系统会在内存中开辟一段缓冲区,用来暂存输入输出流的数据。
- 在执行cout语句时,先把插入的数据顺序存放在输出缓冲区中, 直到输出缓冲区满或遇到cout语句中的endl (或'\n') 为止,此 时将缓冲区中已有的数据一起输出,并清空缓冲区。
- 输出流中的数据在系统默认的设备 (一般为显示器) 输出①

```
cout << "This is a simple C++ program." << endl;</pre>
```

```
cout << "This is a simple C++ program." << endl;</pre>
cout << "This is "
     << "a simple C++ "
     << "program."
     << endl;
cout << "This is ";
cout << "a simple C++ ";</pre>
cout << "program.";</pre>
cout << endl;</pre>
```

注

■ 不能用一个插入运算符 << 插入多个输出项, 如:

```
cout << a, b, c; // wrong
cout << a+b+c; // right, because a+b+c
is an expression</pre>
```

在用cout输出时,用户不必通知计算机按何种类型输出,系统会自动判别输出数据的类型,使输出的数据按相应的类型输出。如已定义a为int型,b为float型,c为char型,则

```
cout << a << ' ' << b << ' ' << c << endl ;
```

会以下面的形式输出:

4 345.789 a

cin >> a >> b >> c >> d;

1 2 3 4[enter]

```
cin >> a >> b >> c >> d;
cin >> a
   >> b
   >> c
 >> d;
cin >> a;
cin >> b;
cin >> c;
cin >> d;
以上三种情况可按如下形式从键盘输入:
```

```
1[enter]
2 3[enter]
4[enter]
```

注

在用cin输入时,系统也会根据变量的类型从输入流中提取相应长度的字节。如

```
char c1, c2;
int a;
float b;
```

若输入

1234 56.78

则c1, c2, a, b分别被赋值为'1', '2', 34, 56.78。

控制符的使用

上面介绍的是使用cout和cin时的默认格式。但有时人们在输入输出时有一些特殊的要求,如在输出实数时规定字段宽度,只保留两位小数,数据向左或向右对齐等。C++ 提供了在输入输出流中使用的控制符。

需要注意的是:如果使用了控制符,在程序开头除了要加iostream头文件外,还要加iomanip头文件区