# C & C++ 程序设计

C & C++ 简介

张晓平

数学与统计学院

# 目录

C 是一种高级语言,它需要编译器将其转换为可执行代码,以使得程序能在机器上运行。

以下介绍在 MAC 或 Linux 上使用 gcc 编译器的几个步骤。

(1) 首先使用编辑器(如 vi 或 emacs 等)创建一个 C 程序,并将其保存为 hello.c。

\$ emacs hello.c

#### 在编辑界面输入以下内容:

```
/*
  * A simple c code
  */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
  printf("Hello World!\n");
  return 0;
}
```

(2) 然后用以下命令编译,并查看当前目录下的文件。

```
$ gcc -Wall hello.c - o hello
$ ls
hello hello.c
```

- 选项 -Wall 启动所有编译器的警告信息。建议使用该选项以生成更好的代码。
- 选项 -o 用来制定输出文件名。如果缺省该选项,则输出文件将默认为 a.out。

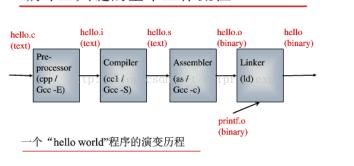
(3) 编译通过后,将会生成可执行文件。可用以下命令来运行:

```
$ ./hello
Hello World!
```

编译器将一个 C 程序转换为一个可执行文件, 需经历了 4 个阶段:

- 预处理
- 编译
- 汇编
- 链接

# 编译工具链的基本工作流程



执行以下命令,会在当前目录下生成所有的中间文件以及可执行文件。

```
$ gcc -Wall -save-temps hello.c - o hello
$ ls
hello hello.c hello.o
hello.i hello.s
```

#### (1) 预处理阶段

```
$ gcc -E hello.c -o hello.i
```

#### 在该阶段,

- 去掉注释
- 宏的展开
- 头文件的展开
- 选项 -E 的作用是让 gcc 在预处理结束后停止编译过程。

```
$ less hello.i
$ ls
extern int printf (const char *__restrict __format, ...)
;
# 868 "/usr/include/stdio.h" 3 4
# 5 "hello.c" 2
# 5 "hello.c"
int main(void)
 printf("Hello World!\n");
 return 0;
```

#### (2) 编译阶段

\$ gcc -S hello.i - o hello.s

#### 在该阶段,

- 检查代码的规范性、是否有语法错误等
- 检查无误后,将代码翻译成汇编语言
- 选项 -S 只进行编译,不进行汇编,生成汇编代码。

```
$ less hello.s
...
movl $0, -4(%rbp)
movl $5, -8(%rbp)
movl $4, -12(%rbp)
movl -8(%rbp), %eax
addl -12(%rbp), %eax
movl %eax, %esi
movb $0, %al
callq _printf
xorl %esi, %esi
...
```

#### (3) 汇编阶段

```
$ gcc -c hello.s -o hello.o
```

#### 在该阶段,

- 将通过汇编器将 hello.s 转换成二进制机器指令文件hello.o。
- 只会将现有代码转换成机器语言,而诸如 printf() 的函数调用则不会。
- 选项 -c 的作用是将汇编代码转换为二进制目标代码。

```
$ less hello.o

<CF><FA><ED><FE>^G^@^@^A^C^@^@^A^@^@^D^@

^@^@^@^B^@^@^@ ^@^@^@^@^g^Y^@^@^@<88>^A^@^

@^@^@^@^@^@^

...
```

#### (4) 链接阶段

这是最后一个阶段,将完成所有函数调用及其定义的链接工作。 链接器知道所有这些函数在何处执行。链接器也会做一些额外的 工作,以添加一些启动和结束程序所需的额外代码。

在命令行中输入以下命令,可看出从目标文件到可执行文件时文件大小的变化。这是因为链接器为我们的程序添加了额外的代码。