

# 宏与预处理器

February 27, 2017

1. 以下程序打印了\_\_\_\_次**Hello world**。

```
#include <stdio.h>
#define PRINT(i, limit) do \
    { \
        if (i++ < limit) \
        { \
            printf("Hello_world\n"); \
            continue; \
        } \
    } while(1)

int main(void)
{
    PRINT(0, 3);
    return 0;
}
```

- A. 1                      B. 3                      C. 4                      D. 编译时错误

2. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#if X == 3
    #define Y 3
#else
    #define Y 5
#endif

int main(void)
{
    printf("%d", Y);
    return 0;
}
```

- A. 3                      B. 5                      C. 3或5，依赖于X的值   D. 编译时错误

3. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define macro(n, a, i, m) m##a##i##n
#define MAIN macro(n, a, i, m)

int MAIN(void)
{
    printf("Hello_world");
}
```

```
    return 0;
}
```

A. 编译时错误

B. Hello World

C. MAIN

D. main

4. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define X 3
#if !X
    printf("Hello");
#else
    printf("World");
#endif
int main(void)
{
    return 0;
}
```

A. Hello

B. World

C. 编译时错误

D. 运行时错误

5. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define ISEQUAL(X, Y) X == Y
int main()
{
    #if ISEQUAL(X, 0)
        printf("Hello");
    #else
        printf("World");
    #endif
    return 0;
}
```

A. Hello

B. World

C. Hello或World中的一个

D. 编译时错误

6. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define square(x) x*x
int main(void)
{
    int x;
    x = 36/square(6);
    printf("%d", x);
    return 0;
}
```

A. 1

B. 36

C. 0

D. 编译时错误

7. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define scanf "%sHelloWorld"
int main()
{
    printf(scanf, scanf);
    return 0;
}
```

- A. %s Hello World                      B. Hello World  
C. %s Hello World Hello World        D. 编译时错误

8. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define a 10
int main()
{
    printf("%d", a);

    #define a 50

    printf("%d", a);
    return 0;
}
```

- A. 10 50                      B. 50 50                      C. 10 10                      D. 编译时错误

9. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
#define f(g,g2) g##g2
int main()
{
    int var12 = 100;
    printf("%d", f(var,12));
    return 0;
}
```

- A. 100                      B. 0                      C. 1                      D. 编译时错误

10. 一个C程序预处理后所产生的文件是\_\_\_\_\_。

- A. .p                      B. .i                      C. .o                      D. .m

11. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define MAX 1000
int main(void)
{
    int MAX = 100;
    printf("%d", MAX);
    return 0;
}
```

- A. 1000                      B. 100                      C. 垃圾值                      D. 编译时错误

12. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define max abc
#define abc 100

int main()
{
    printf("maximum is %d", max);
    return 0;
}
```

- A. maximum is 100      B. abcimum is 100      C. 100imum is 100      D. abcimum is abc

13. 以下程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define get(s) #s

int main()
{
    char str[] = get>HelloWorld);
    printf("%s", str);
    return 0;
}
```

- A. 编译时错误      B. #HelloWorld      C. HelloWorld      D. HHelloWorld

14. 假设某人用如下方式写增量宏：

```
#define INC1(a) ((a)+1)
#define INC2 (a) ((a)+1)
#define INC3( a ) (( a ) + 1)
#define INC4 ( a ) (( a ) + 1)
```

关于这些宏，正确的选项是\_\_\_\_\_。

- A. 只有INC1是正确的      B. 所有都是正确的  
C. 只有INC1和INC3是正确的      D. 只有INC1和INC2是正确的

15. 以下程序不能编译，是因为在宏名与圆括号之间有空格。

```
#include "stdio.h"

#define MYINC ( a ) ( ( a ) + 1 )

int main()
{
    printf("GeeksQuiz!");

    return 0;
}
```

这样的说法正确吗？\_\_\_\_\_。

- A. 正确      B. 错误      C.      D.