# C 上机

### 循环

### 张晓平

武汉大学数学与统计学院

homepage: xpzhang.me

2018年4月22日

# 目录

C 上机

张晓平

目录

分支



C 上杉

张晓平

目录

分支

### 例 1

读取输入直到遇到字符 #, 然后统计读取的空格、换行符以 及其它字符的数目。

C 上杉

张晓平

目家

分支

#### 例 2

读取输入直到遇到字符 #, 使程序打印每个输入的字符以及它的十进制 ASCII 码, 每行打印 8 个字符。

C 上析

张晓平

目录

分支

#### 例 3

读取整数直到输入 0。输入终止后,统计输入的偶数 (不包括 0) 总个数及其平均值,奇数总个数及其平均值。

C 上杉

张晓平

日羽

分支

### 例 4

读取输入直到 #, 然后输出这些字符, 要求

- 句号用感叹号替换;
- 一个感叹号用两个感叹号替换;
- 最后报告进行了多少次替代。

C 上村

张晓平

目录

分支

### 例 5

读取输入直到 #, 统计 ei 出现的次数。

C 上标

张晓平

目录

分支

#### 例 6

输入某学生的成绩,将其转换为相应的等级,转换原则为 90-100 为 A, 80-89 为 B, 70-79 为 C, 60-69 为 D, 不 及格为 E。要求使用 switch 语句。

C 上机

张晓平

日羽

分支

### 例 7

使用 switch 语句设计一个四则运算的计算器, 程序运行的方式为

Enter an operator (+, -, \*,): -

Enter two operands: 32.5 12.4

32.5 - 12.4 = 20.1

```
C 上机
```

张晓平

目录

分支

```
例 8
使用 switch 结构,设计一个视频播放器界面
                2. Teleplay 3. Variety
1. Movie
4. Entertainment 5. Animation 6. Exit
Enter your choice: 1
Loading Movie ...
```