

C 语言

第八次上机 字符输入输出

[illegible]

张晓平

武汉大学数学与统计学院

◀ ▶ 🔍 📄 📁 📂 📅 📆 📇 📈 📉 📊 📋 📌 📍 📎 📏 📐 📑 📒 📓 📔 📕 📖 📗 📘 📙 📚 📛 📜 📝 📞 📟 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿

2017 年 4 月 16 日

例 1 编写一个程序，把输入作为字符流读取，直至遇到 EOF。令其报告输入中的大写字母个数和小写字母个数。

例 2 改写猜数程序：猜 1-100 中的某个数字 z ，按二分法进行。

- ▶ 假设你最初猜 50，让其询问 z 是大于、小于还是等于猜测值。
- ▶ 若小于 50，则令下一次猜测值为 50 和 100 的平均值 75。
- ▶ 若大于 75，则令下一次猜测值为 50 和 75 的平均值 62。

例 3 编写一个程序，显示一个菜单，提供加法、减法、乘法或除法的选项。获取选择后，该程序请求两个数，然后执行选择的操作。

- ▶ 该程序应该只接受所提供的菜单选项，应使用 `float` 类型的数，并且如果用户未能输入数字应允许其重新输入。
- ▶ 在除法的情况下，如果用户输入 0 作为第二个数，该程序应该提示用户输入一个新的值。

Enter the operation of your choice:

a. add b. subtract

c. multiply d. divide

q. quit

a

Enter first number: 22.4

Enter second number: one

one is not a number.

Please enter a number,

such as 2.5, -1.78E8, or 3: 1

22.40 + 1.00 = 23.40.

Enter the operation of your choice:

a. add b. subtract

c. multiply d. divide

q. quit

d

Enter first number: 1

Enter second number: 0

Enter a number other than 0: 0.2

1.00 / 0.20 = 5.00.

Enter the operation of your choice:

a. add b. subtract

c. multiply d. divide

q. quit

q

Bye.