

Jacobi 方法

张晓平

2018 年 10 月 28 日

1 Schur 分解

首先我们来介绍 Schur 分解，它是 QR 方法的理论基础，而 QR 方法是求解一般方阵（可以是实方阵、复方阵、对称阵或非对称阵）特征值问题的一种迭代方法。

Schur 分解有两个版本，分别针对实方阵和复方阵。

定理 (复 Schur 分解). 设 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, 则 A 可分解成

$$A = QRQ^{-1} = QRQ^H, \quad (1)$$

其中 $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 为酉矩阵，即 $Q^{-1} = Q^H$, Q^H 表示 Q 的共轭转置， $R \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 为上三角阵，其对角元为 A 的各个特征值。

证明. 对 n 用数学归纳法。

1. 当 $n=1$ 时，结论显然成立。
2. 假设结论对 $n-1$ 成立，以下证明结论对 n 也成立。令 v 为 A 对应于特征值 λ 的特征向量，且 $\|v\|^2 = v^H v = 1$ 。现构造一个酉矩阵

$$Q_0 = [v, w_1, \dots, w_{n-1}] = [v, W]$$

使得

$$Q_0 Q_0^H = I,$$

其中 $W = [w_1, \dots, w_{n-1}] \in \mathbb{C}^{n \times (n-1)}$ 是一个向量组，它们两两正交并且都与 v 正交（可通过 Gram-Schmidt 正交化过程得到）。于是

$$Q_0^H A Q_0 = \begin{bmatrix} v^H \\ W^H \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} v & W \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v^H A v & v^H A W \\ W^H A v & W^H A W \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} \lambda & * \\ 0 & A_1 \end{bmatrix}$$

这里用到了 $W^H A v = \lambda W^H v = 0$ ，并注意 $A_1 = W^H A W \in \mathbb{C}^{(n-1) \times (n-1)}$ 。由归纳假设， A_1 可分解为

$$A_1 = Q_1 R_1 Q_1^H, \text{ i.e., } R_1 = Q_1^H A_1 Q_1.$$

令

$$\tilde{Q}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q_1 \end{bmatrix}$$

并定义 $Q = Q_0 \tilde{Q}_1$ ，可得

$$Q^H A Q = \tilde{Q}_1^H Q_0^H A Q_0 \tilde{Q}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q_1^H \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda & * \\ 0 & A_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & * \\ 0 & Q_1^H A_1 Q_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & * \\ 0 & R_1 \end{bmatrix} := R.$$

□

定理. 实矩阵的所有复特征值构成共轭对。

证明. 设 $\alpha + i\beta$ 是 A 的特征值, $\mathbf{u} + i\mathbf{v}$ 为对应的特征向量, 则

$$A(\mathbf{u} + i\mathbf{v}) = (\alpha + i\beta)(\mathbf{u} + i\mathbf{v}),$$

即

$$A\mathbf{u} + iA\mathbf{v} = (\alpha\mathbf{u} - \beta\mathbf{v}) + i(\beta\mathbf{u} + \alpha\mathbf{v}),$$

于是有

$$A\mathbf{u} - iA\mathbf{v} = (\alpha\mathbf{u} - \beta\mathbf{v}) - i(\beta\mathbf{u} + \alpha\mathbf{v}),$$

亦即

$$A(\mathbf{u} - i\mathbf{v}) = (\alpha - i\beta)(\mathbf{u} - i\mathbf{v}).$$

这说明 $\alpha - i\beta$ 也是 A 的特征值, 与其对应的特征向量为 $\mathbf{u} - i\mathbf{v}$ 。

□

定理 (实 Schur 分解). 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, 则 A 可分解成

$$A = QRQ^{-1} = QRQ^T, \quad (2)$$

其中 $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为正交矩阵, $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为拟上三角阵, 形如

$$R = \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} & \cdots & R_{1m} \\ 0 & R_{22} & \cdots & R_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & R_{mm} \end{bmatrix}$$

其中 R_{ii} 要么为实数 (A 的实特征值), 要么为 2×2 的矩阵 (其特征值为共轭对, 也是 A 的特征值)。

证明. 对 n 用数学归纳法。

1. 当 $n=1$ 时, 结论显然成立。
2. 假设结论对 $k \leq n$ 成立, 以下证明结论对 n 也成立。设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, 若 A 有一个实特征值 λ , 则类似于复 Schur 分解, 可以将 A 做相似变换约化成

$$A \sim \begin{bmatrix} \lambda & * \\ 0 & A_1 \end{bmatrix}, \quad A_1 \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$$

利用归纳假设即可完成证明; 若 A 有一个互为共轭的特征值对 $\alpha \pm i\beta (\beta \neq 0)$, 其对应的特征向量为 $\mathbf{u} \pm i\mathbf{v}$, 则

$$A(\mathbf{u} + i\mathbf{v}) = (\alpha + i\beta)(\mathbf{u} + i\mathbf{v}) \Rightarrow A(\mathbf{u} \ \mathbf{v}) = (\mathbf{u} \ \mathbf{v}) \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}.$$

$\beta \neq 0$ 意味着 \mathbf{u}, \mathbf{v} 线性无关, 因此可以利用 Gram-Schmidt 正交化过程构造一个正交向量组

$$Q = (\mathbf{u}, \mathbf{w}, \mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_{n-2}) := (\mathbf{u}, \mathbf{w}, \tilde{Q}),$$

其中

$$\mathbf{w} = \frac{a\mathbf{u} + \mathbf{v}}{b}, \quad a = -\frac{(x, y)}{(x, x)}, \quad b = \|a\mathbf{u} + \mathbf{v}\|_2.$$

于是

$$Q^T A Q = \begin{pmatrix} u^T \\ w^T \\ \tilde{Q}^T \end{pmatrix} A(u, w, \tilde{Q}) = \begin{pmatrix} u^T A u & u^T A w & u^T A \tilde{Q} \\ w^T A u & w^T A w & w^T A \tilde{Q} \\ \tilde{Q}^T A u & \tilde{Q}^T A w & \tilde{Q}^T A \tilde{Q} \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} R_{11} & \tilde{R}_{12} \\ 0 & \tilde{R}_{22} \end{pmatrix},$$

其中 $R_{11} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$, 特征值为 $\alpha \pm i\beta$, 这里用到了

$$\tilde{Q}^T A u = \tilde{Q}^T (\alpha u - \beta v) = \tilde{Q}^T (\alpha u - \beta (a u - b w)) = (\alpha - a\beta) \tilde{Q}^T u + b\beta \tilde{Q}^T v = 0.$$

利用归纳假设即可完成证明。

□

注 1. Schur 分解定理仅说明了 Q 和 U 的存在性, 但并未给出方法去求它们。

2 基本 QR 方法

对给定的 $A_0 = A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, QR 算法的基本迭代格式为:

对 $k = 1, 2, \dots$,

- 对 A_{k-1} 进行 QR 分解, 即 $A_{k-1} = Q_k R_k$;
- 计算 $A_k = R_k Q_k$

其中 $Q_k \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 为酉矩阵, R_k 为上三角阵。

经过 k 次迭代后, 可得

$$\begin{aligned} A_k &= R_k Q_k = Q_k^H A_{k-1} Q_k = \dots \\ &= Q_k^H \dots Q_1^H A Q_1 \dots Q_k \\ &:= (Q^{(k)})^H A Q^{(k)}, \end{aligned}$$

其中

$$Q^{(k)} = Q_1 \dots Q_k$$

为正交阵, 这说明矩阵序列 $\{A_k\}$ 中的每一个矩阵都相似于 A 。

将 $A_k = Q_{k+1} R_{k+1}$ 代入上式可得

$$Q_{k+1} R_{k+1} = (Q^{(k)})^H A Q^{(k)}$$

即

$$Q^{(k)} Q_{k+1} R_{k+1} = A Q^{(k)}$$

从而有

$$Q^{(k)} Q_{k+1} R_{k+1} R_k \dots R_1 = A Q^{(k)} R_k \dots R_1$$

即

$$Q^{(k+1)} R^{(k+1)} = A Q^{(k)} R^{(k)}$$

其中 $R^{(k)} = R_k \dots R_1$ 。

在适当条件下, A_k 的所有的或大部分的对角线以下的元素都将趋于零。

定理. 设 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 的 n 个特征值满足 $|\lambda_1| > |\lambda_2| > \cdots > |\lambda_n|$ 。令

$$A = Y^{-1}DY, \quad D := \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n).$$

如果 Y 有 LU 分解, 则有

1. A_k 主对角元以下的元素以 $O(t^k)$ 的速度趋于零, 其中

$$t := \max \left\{ \left| \frac{\lambda_2}{\lambda_1} \right|, \dots, \left| \frac{\lambda_n}{\lambda_{n-1}} \right| \right\} < 1.$$

2. A_k 的主对角线收敛到 D 。

2.1 特征向量的求解

因 $Q^H A Q = R$, 故 A 与 R 有相同的特征值, 即为 R 的主对角元素。那如何计算 A 的特征向量呢?

- 如果 A 对称, 则上三角阵 R 将退化成对角阵, 且各对角元为 A 的各个特征值。此时正交阵 Q 的各列即为 A 的特征向量。
- 如果 A 不对称, 则 R 仅为上三角阵。设 λ 为 A 的任意特征值, v 为其对应的特征向量, 我们可以通过以下两种方式来计算 v :

1. 求解

$$(A - \lambda I)v_{k+1} = v_k$$

注意到若 λ 为 A 的某个特征值, 则 $A - \lambda I$ 不可逆。我们可以引入一个扰动 δ , 一方面我们希望 δ 足够大以使得 $A - (\lambda + \delta)I$ 变得可逆, 另一方面我们又希望 δ 足够小以使得 $\lambda + \delta$ 能充分靠近 λ 。

2. 令 Λ 和 $\tilde{V} = [\tilde{v}_1, \dots, \tilde{v}_n]$ 为 R 的特征值和特征向量, 即

$$R = \tilde{V}\Lambda\tilde{V}^{-1}$$

由 Schur 分解 $A = QRQ^{-1}$ 可知

$$A = Q\tilde{V}\Lambda\tilde{V}^{-1}Q^{-1} = (Q\tilde{V})\Lambda(Q\tilde{V})^{-1}$$

故 A 的特征向量矩阵为

$$[v_1, \dots, v_n] = V = Q\tilde{V} = Q[\tilde{v}_1, \dots, \tilde{v}_n] = [Q\tilde{v}_1, \dots, Q\tilde{v}_n]$$

我们可以通过求解如下齐次方程组

$$(R - \lambda_i I)\tilde{v}_i = 0$$

来计算 R 对应于 λ_i 的特征向量 \tilde{v}_i , 然后计算

$$v_i = Q\tilde{v}_i$$

来计算 A 对应于 λ_i 的特征向量 v_i 。

3 Hessenberg 矩阵

定义. 设 $H = (h_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$, 若 $h_{ij} = 0, j < i - 1$, 则称 H 为上 Hessenberg 矩阵; 若 $h_{ij} = 0, j > i + 1$, 则称 H 为下 Hessenberg 矩阵。上 Hessenberg 矩阵形如

$$\begin{pmatrix} h_{11} & h_{12} & \cdots & h_{1n} \\ h_{21} & h_{22} & \cdots & h_{2n} \\ & \ddots & \ddots & \vdots \\ & & h_{n,n-1} & h_{nn} \end{pmatrix},$$

下 Hessenberg 矩阵形如

$$\begin{pmatrix} h_{11} & h_{12} & & \\ h_{21} & h_{22} & \ddots & \\ \vdots & \ddots & \ddots & h_{n-1,n} \\ h_{n,1} & \cdots & h_{n,n-1} & h_{nn} \end{pmatrix}$$

3.1 上 Hessenberg 矩阵的 QR 迭代

为什么要用到上 Hessenberg 矩阵?

- 可证明, 若 H_{m-1} 为上 Hessenberg 矩阵, 则经过一次 QR 迭代, 即

$$H_{m-1} = Q_m R_m, \quad H_m = R_m Q_m$$

后, H_m 仍为上 Hessenberg 矩阵。

- 对上 Hessenberg 矩阵做 QR 分解的工作量大大减小。

下面举例说明: 考虑 5 阶上 Hessenberg 矩阵

$$H = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix}$$

可依次确定平面旋转变换 $P_{12}, P_{23}, P_{34}, P_{45}$ 使得

$$P_{45} P_{34} P_{23} P_{12} H = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \\ & & & & * \end{pmatrix}$$

要完成一次 QR 迭代, 还需计算

$$\tilde{H} = RQ = R P_{12}^T P_{23}^T P_{34}^T P_{45}^T$$

而

$$\begin{aligned}
 \mathbf{R}\mathbf{P}_{12}^T &= \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \\ & & & & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} * & * \\ * & * \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \\
 \mathbf{R}\mathbf{P}_{12}^T\mathbf{P}_{23}^T &= \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & & & & \\ & * & * & & \\ & * & * & & \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \\
 \mathbf{R}\mathbf{P}_{12}^T\mathbf{P}_{23}^T\mathbf{P}_{34}^T &= \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & & & & \\ & 0 & & & \\ & & * & * & \\ & & * & * & \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \\
 \tilde{\mathbf{H}} = \mathbf{R}\mathbf{P}_{12}^T\mathbf{P}_{23}^T\mathbf{P}_{34}^T\mathbf{P}_{45}^T &= \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & & & & \\ & 0 & & & \\ & & 0 & & \\ & & & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

由此可看出，经过一次 QR 迭代，所得到的 $\tilde{\mathbf{H}}$ 仍是一个 Hessenberg 矩阵。

注 2. 对 *Hessenberg* 矩阵进行一次 *QR* 迭代的运算量为 $O(n^2)$ ，而对一般方阵进行一次 *QR* 迭代的运算量为 $O(n^3)$ 。

利用 Givens 变换实现 *Hessenberg* 矩阵的一次 QR 迭代

```

function [H, Q] = qr_iter(H)
n = size(H, 1);
c = zeros(n-1, 1); s = c;
for k = 1:n-1
    [c(k), s(k)] = givens_rotation(H(k, k), H(k+1, k));
    G = [c(k) -s(k); s(k) c(k)];
    H(k:k+1, k:n) = G' * H(k:k+1, k:n);
end
Q = eye(n);
for k = 1:n-1
    G = [c(k) -s(k); s(k) c(k)];
    H(1:k+1, k:k+1) = H(1:k+1, k:k+1) * G;
    Q(1:k+1, k:k+1) = Q(1:k+1, k:k+1) * G;
end
end

```

3.2 一般方阵的上 Hessenberg 化

对于一般方阵 \mathbf{A} ，我们可以通过相似变换将其约化为上 Hessenberg 矩阵，即构造一个非奇异矩阵 \mathbf{Q} 使得

$$\tilde{\mathbf{A}} = \mathbf{Q}\mathbf{A}\mathbf{Q}^{-1}$$

为上 Hessenberg 矩阵。该过程可通过 Householder 变换来实现。

以下仍举例来说明整个过程。设 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{5 \times 5}$ ，形如

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ \Delta & * & * & * & * \\ \Delta & * & * & * & * \\ \Delta & * & * & * & * \\ \Delta & * & * & * & * \end{pmatrix}.$$

1. 构造 Householder 变换 \mathbf{H}_1 ，使得

$$\mathbf{H}_1 \mathbf{A} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \end{pmatrix},$$

此时 \mathbf{H}_1 应该形如

$$\mathbf{H}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbf{H}}_1 \end{pmatrix},$$

其中 $\tilde{\mathbf{H}}_1 \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$ 使得

$$\tilde{\mathbf{H}}_1 \begin{pmatrix} \Delta \\ \Delta \\ \Delta \\ \Delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

为完成相似变换，还需计算 $\mathbf{H}_1 \mathbf{A} \mathbf{H}_1$ ，即

$$\mathbf{H}_1 \mathbf{A} \mathbf{H}_1 = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbf{H}}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \end{pmatrix},$$

即通过第一次相似变换， $\mathbf{H}_1 \mathbf{A} \mathbf{H}_1$ 第一列中的后 3 个元素置为 0。

2. 构造 Householder 变换 \mathbf{H}_2 ，使得

$$\mathbf{H}_2(\mathbf{H}_1 \mathbf{A} \mathbf{H}_1) = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & * & * & * \end{pmatrix},$$

此时 \mathbf{H}_2 应该形如

$$\mathbf{H}_2 = \begin{pmatrix} \mathbf{I}_2 & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbf{H}}_2 \end{pmatrix}, \quad \tilde{\mathbf{H}}_2 \in \mathbb{R}^{3 \times 3}.$$

为完成相似变换，还需计算 $\mathbf{H}_2(\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1)\mathbf{H}_2$ ，即

$$\mathbf{H}_2(\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1)\mathbf{H}_2 = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{I}_2 & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbf{H}}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix},$$

即通过第二次相似变换， $\mathbf{H}_2\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1\mathbf{H}_2$ 第二列中的后 2 个元素置为 0。

第三步，构造 Householder 变换 \mathbf{H}_3 ，使得

$$\mathbf{H}_3(\mathbf{H}_2\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1\mathbf{H}_2) = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix},$$

此时 \mathbf{H}_3 应该形如

$$\mathbf{H}_3 = \begin{pmatrix} \mathbf{I}_3 & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbf{H}}_3 \end{pmatrix}, \quad \tilde{\mathbf{H}}_3 \in \mathbb{R}^{2 \times 2}.$$

为完成相似变换，还需计算 $\mathbf{H}_3(\mathbf{H}_2\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1\mathbf{H}_2)\mathbf{H}_3$ ，即

$$\mathbf{H}_3(\mathbf{H}_2\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1\mathbf{H}_2)\mathbf{H}_3 = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{I}_3 & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbf{H}}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * & * & * \\ * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \end{pmatrix},$$

即通过第三次相似变换， $\mathbf{H}_3\mathbf{H}_2\mathbf{H}_1\mathbf{A}\mathbf{H}_1\mathbf{H}_2\mathbf{H}_3$ 第三列中的最后一个元素置为 0。至此，经过三次相似变换，可构造出一个正交矩阵

$$\mathbf{Q}_0 = \mathbf{H}_1\mathbf{H}_2\mathbf{H}_3,$$

使得 $\mathbf{Q}_0^T \mathbf{A} \mathbf{Q}_0 = \mathbf{H}$ 为上 Hessenberg 矩阵。

一般地，对于方阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ，可找到 $n-2$ 个 Householder 变换 $\mathbf{H}_1, \dots, \mathbf{H}_{n-2}$ 使得

$$\mathbf{H}_{n-2} \cdots \mathbf{H}_1 \mathbf{A} \mathbf{H}_1 \cdots \mathbf{H}_{n-2}$$

为上 Hessenberg 矩阵。记 $\mathbf{Q}_0 = \mathbf{H}_1 \cdots \mathbf{H}_{n-2}$ ，则 $\mathbf{Q}_0^T \mathbf{A} \mathbf{Q}_0$ 为上 Hessenberg 矩阵。该过程称为 \mathbf{A} 的上 Hessenberg 化。

矩阵 \mathbf{A} 的上 Hessenberg 化

```
function [A, Q] = hessenberg(A)
n = size(A, 1); Q = eye(n);
d = zeros(n-2, 1);
for k = 1:n-2
    [v, beta] = householder(A(k+1:end, k));
    H = blkdiag(eye(k), eye(n-k)-beta*v*v');
    A(k+1:end, k:end) = A(k+1:end, k:end) - beta * v * (v' * A(k+1:end, k:
end));
```



```

A(:, k+1:end) = A(:, k+1:end) - beta * (A(:, k+1:end) * v) * v';
Q = H * Q;
end
end

```

4 实用 QR 方法

实际计算中, 我们通过以下方式来实现 QR 方法: 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$,

1. 将 A 上 Hessenberg 化, 即构造正交矩阵 Q_0 使得

$$Q_0^T A Q_0 = H,$$

需要的工作量为 $O(n^3)$;

2. 对上 Hessenberg 矩阵 H 进行 QR 迭代, 即重复进行以下步骤

$$H = QR, \quad \tilde{H} = RQ, \quad H = \tilde{H},$$

直至收敛。每次迭代所需的工作量为 $O(n^2)$ 。

5 代码

```

%% find eigenvalue of quasi-upper-triangular matrix
function lambda = eigvalue(H)
n = size(H, 1); lambda = zeros(n, 1);
k = 1;
while 1
    if k > n
        break;
    end
    if k == n
        lambda(k) = H(k,k);
        break;
    end
    if abs(H(k+1, k)) < 1e-10
        lambda(k) = H(k,k);
        k = k+1;
    else
        a = H(k, k); b = H(k, k+1); c = H(k+1, k); d = H(k+1, k+1);
        lambda(k) = (a+d+sqrt((a-d)^2+4*b*c))/2;
        lambda(k+1) = (a+d-sqrt((a-d)^2+4*b*c))/2;
        k = k+2;
    end
end
end
end

```

```

%% find eigenvector of quasi-upper-triangular matrix
function v = eigvector(H, lambda)
n = size(H, 1);
I = eye(n); v = zeros(n);
for k = 1:n
    H1 = H - lambda(k)*I;
    H2 = H1([1:k-1,k+1:end],[1:k-1,k+1:end]);
    v(k, k) = 1;
    v([1:k-1,k+1:end], k) = -H2\H1([1:k-1,k+1:end], k);
    v(:, k) = v(:, k)/norm(v(:, k));
end
end

```

```

n = 5; tol = 1e-10;
A = rand(n); A1 = A;
lambda1 = eig(A);

%% Upper Hessenberg
[A, Q0] = hessenberg(A);

%% QR iterations
H = triu(A,-1);
[H, Q1] = qr_iter(H);
d1 = diag(H);
for k = 1:1000
    [H, Q] = qr_iter(H);
    d2 = diag(H);
    if norm(d1-d2)/norm(d2) < tol
        break;
    end
    d1 = d2;
    Q1 = Q1 * Q;
end
fprintf('After %d iteration, QR iteration converges!\n\n', k);

%% find the eigenvalues
lambda = eigvalue(H);
fprintf('Eigen Values:\n');
lambda

%% find the eigenvectors
% i.e., solve the homegenous equation (A - lambda I)x = 0
v = eigvector(H, lambda);

```

```
Q = Q1' * Q0;  
v = Q' * v;  
fprintf('Eigen Vectors:\n');  
v  
  
%A1*v - v*diag(lambda)
```