

# C 上机

## 循环

张晓平

武汉大学数学与统计学院

homepage: [xpzhang.me](http://xpzhang.me)

2018 年 4 月 22 日

# 目录

C 上机

张晓平

目录

分支

## 1 分支

# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 1

读取输入直到遇到字符 #，然后统计读取的空格、换行符以及其它字符的数目。

# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 2

读取输入直到遇到字符 #，使程序打印每个输入的字符以及它的十进制 ASCII 码，每行打印 8 个字符。

# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 3

读取整数直到输入 0。输入终止后，统计输入的偶数（不包括 0）总个数及其平均值，奇数总个数及其平均值。

## 例 4

读取输入直到 #，然后输出这些字符，要求

- 句号用感叹号替换；
- 一个感叹号用两个感叹号替换；
- 最后报告进行了多少次替代。

# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 5

读取输入直到 #，统计  $e_i$  出现的次数。

# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 6

输入某学生的成绩，将其转换为相应的等级，转换原则为 90–100 为 A，80–89 为 B，70–79 为 C，60–69 为 D，不及格为 E。要求使用 `switch` 语句。



# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 7

使用 `switch` 语句设计一个四则运算的计算器，程序运行的方式为

```
Enter an operator (+, -, *,): -
```

```
Enter two operands: 32.5 12.4
```

```
32.5 - 12.4 = 20.1
```

# 分支

C 上机

张晓平

目录

分支

## 例 8

使用 `switch` 结构, 设计一个视频播放器界面

\*\*\*\*\*

1. Movie      2. Teleplay      3. Variety      4.  
Entertainment      5. Animation

\*\*\*\*\*

Enter your choice: 1

Loading Movie ...