

- ☐ 替换新资源(已经标注了具体资源是干啥的,之前用错了)
- ☐ 调整123关引导问题 换成图片
- ☐ 开始菜单的标题文字替换图片
- ☐ 修正边界问题
- ☐ 替换新的时停效果
- ☐ boss关一定要想办法再设计下
- ☐ 填补地面空缺 是在不行Boss关真的地面可以放一个彩虹猫的图片
- ☐ 前面关卡的地面可以尝试加一些小物件 来填补空白
- ☐ 关键道具机关 应该弱化引导 使用呼吸动画之类来表示
- ☐ 飞行子弹需要替换图片 同时需要做一个消失效果 不是突然啪 没了
- ☐ 音效有点诡异 可以试着移动不要脚步声? 然后人做来飘起来一点? 具体问问李牧
- ☐ 死亡和复活太突兀 这个可以加个过渡
- ☐ 边界判断条件!!!太诡异 至少要做来可以擦边 目前是碰撞范围绝对比显示的大 这个很容易被吐槽
- ☐ 结束界面我出现了一个bug 就是tobecontine飞走了.....
- ☐ 结束界面还要加一条 这个不重要 可以后面弄

作为jam项目 肯定是已经及格了 但是争取更好哇

然后子健和凯杰 可以看着上面能做的 捡两个做