目录

**键入章标题(第 1 级)1**

键入章标题(第 2 级)2

键入章标题(第 3 级)3

**键入章标题(第 1 级)4**

键入章标题(第 2 级)5

键入章标题(第 3 级)6

<https://developer.android.com/guide>

https://baijiahao.baidu.com/s?id=1581222739674858335&wfr=spider&for=pc

# Install

Android SDK download link:

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

# git

## git bash

cd c:\android\fittingChart

git init

git remote add origin <https://github.com/zxswzj/fittingChart>

# 从github获取

git stash

git reset --hard FETCH\_HEAD

git pull origin master -f

## 更新至github

Git add .

Git commit

Git push origin master

# Toast

## default

Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "默认的Toast", Toast.LENGTH\_SHORT);

toast.show();

## toast with position

Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "自定义显示位置的Toast", Toast.LENGTH\_SHORT);

//第一个参数：设置toast在屏幕中显示的位置。我现在的设置是居中靠顶

//第二个参数：相对于第一个参数设置toast位置的横向X轴的偏移量，正数向右偏移，负数向左偏移

//第三个参数：同的第二个参数道理一样

//如果你设置的偏移量超过了屏幕的范围，toast将在屏幕内靠近超出的那个边界显示

toast.setGravity(Gravity.TOP|Gravity.CENTER, -50, 100);

//屏幕居中显示，X轴和Y轴偏移量都是0

//toast.setGravity(Gravity.CENTER, 0, 0);

toast.show();

## toast with picture

Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "显示带图片的toast", 3000);

toast.setGravity(Gravity.CENTER, 0, 0);

//创建图片视图对象

ImageView imageView= new ImageView(getApplicationContext());

//设置图片

imageView.setImageResource(R.drawable.ic\_launcher);

//获得toast的布局

LinearLayout toastView = (LinearLayout) toast.getView();

//设置此布局为横向的

toastView.setOrientation(LinearLayout.HORIZONTAL);

//将ImageView在加入到此布局中的第一个位置

toastView.addView(imageView, 0);

toast.show();

## user defined

//Inflater意思是充气

//LayoutInflater这个类用来实例化XML文件到其相应的视图对象的布局

LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();

//通过制定XML文件及布局ID来填充一个视图对象

View layout = inflater.inflate(R.layout.custom2,(ViewGroup)findViewById(R.id.llToast));

ImageView image = (ImageView) layout.findViewById(R.id.tvImageToast);

//设置布局中图片视图中图片

image.setImageResource(R.drawable.ic\_launcher);

TextView title = (TextView) layout.findViewById(R.id.tvTitleToast);

//设置标题

title.setText("标题栏");

TextView text = (TextView) layout.findViewById(R.id.tvTextToast);

//设置内容

text.setText("完全自定义Toast");

Toast toast= new Toast(getApplicationContext());

toast.setGravity(Gravity.CENTER , 0, 0);

toast.setDuration(Toast.LENGTH\_LONG);

toast.setView(layout);

toast.show();

# Fragment

<http://hukai.me/android-training-course-in-chinese/basics/fragments/index.html>

<https://developer.android.com/guide/components/fragments>

https://www.cnblogs.com/hixin/p/4427276.html

## Fragment与Activity之间的通讯

因为所有的Fragment都是依附于Activity的，所以通信起来并不复杂，大概归纳为：

**a、如果你Activity中包含自己管理的Fragment的引用，可以通过引用直接访问所有的Fragment的public方法**

**b、如果Activity中未保存任何Fragment的引用，那么没关系，每个Fragment都有一个唯一的TAG或者ID,可以通过getFragmentManager.findFragmentByTag()获得任何Fragment实例，然后进行操作。**

**c、在Fragment中可以通过getActivity得到当前绑定的Activity的实例，然后进行操作。**

https://www.jianshu.com/p/6e51d40f0ad1

# Fonts

https://fonts.google.com/

https://www.1001freefonts.com/

## <https://www.cnblogs.com/plokmju/p/7608025.html>

## 替换单个控件字体

Add ttf file in assets/fonts目录

TextView textView = (TextView) findViewById(R.id.*tv1*);  
Typeface typeface = Typeface.*createFromAsset*(getAssets(), "fonts/mangobrother.ttf");  
textView.setTypeface(typeface);

## 修改app缺省字体

# RecyclerView

<https://github.com/xinzhazha/RecyclerView>

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview#java>

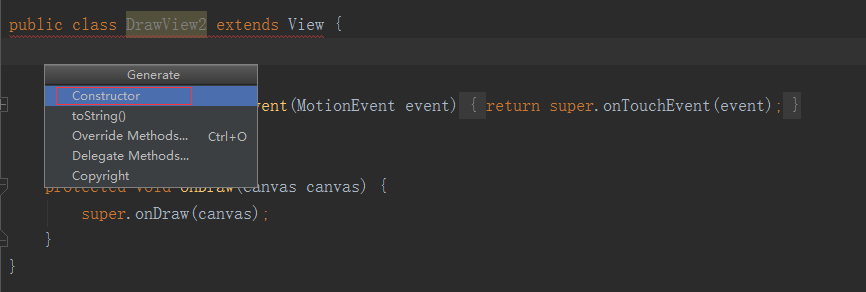
## Fragment中添加RecyclerView

<https://www.jianshu.com/p/1103d7022ea2>

# Android Studio

## 增加构造函数

将光标放在类里，按【Alt】+【Insert】键，插入构造函数。



# Intent

## 显式Intent

AndroidMenifest.xml add

<activity android:name=”. SecondActivity”></activity>

Intent intent = new Intent(FirstActivity.this, SecondActivity.class);

startActivity(intent);

## 隐式Intent

AndroidMenifest.xml add

<activity android:name=”. SecondActivity”></activity>

<intent.filter>

<action android:name=”com.example.activitytest.ACTION\_START” />

<category android:name=”android.intent.category.DEFAULT” />

<category android:name=” com.example.activitytest.MY\_CATEGORY” />

</intent.filter>

</activity>

Intent intent = new Intent(“com.example.activitytest.ACTION\_START”);

Intent.addCategory(“com.example.activitytest.MY\_CATEGORY”);

StartActivity(intent);

# Activity的生命周期

onSaveInstanceState在activity被回收之前被调用，可以通过Bundle来临时保存数据，在onCreate可以导入临时保存的数据

if(savedInstanceState != null) {

String str = saveInstanceState.getString(“data\_key”);

…

}

# 目录结构

* .gradle, .idea, build
  + 存放Android Studio自动生成的一些文件，无须处理
* .gitignore
  + 用来指定目录或者文件排除在版本控制之外
* Settings.gradle
  + 用于指定项目中所指定的模块
* App.libs
  + 如果项目中使用了第三方的jar包，需要将jar包放到该目录下，放在该目录下的jar包都会被自动添加到构建目录中去
* App.androidTest
  + 编写android的测试用例
* App.test
  + 编写unit test的测试用例
* App.AndroidManifest.xml
  + <activity  
     android:name=".SplashActivity"  
     android:label="@string/app\_name">  
     <intent-filter>  
     <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
      
     <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
     </intent-filter>  
    </activity>
    - 表示SplashActivity是这个项目的主活动，在手机上点击应用图标，首先启动的就是这个活动
  + android:label="@string/app\_name">
    - 指定活动中标题栏的内容，标题栏是显示在活动最顶部。
* Build.gradle

repositories {

google()  
 jcenter()  
}

* + - 声明代码仓库，可以在项目中引用任何jcenter上的开源项目
* dependencies {  
   classpath 'com.android.tools.build:gradle:3.3.2'

}

* + - 声明使用该gradle插件来构建项目
* implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'
  + 远程依赖库，