选择题

1. 人机界面设计的基本过程不包括（）
2. 建立界面需求规格模型
3. **以界面需求模型为依据创建界面**
4. 以界面需求模型为依据创建界面原型
5. 评价界面原型
6. 下列所述属于用户与界面之间的交互方式的是（）

①直接操纵 ②菜单选择 ③表格填写 ④命令语言 ⑤自然语言

1. ①③④⑤
2. ①②④⑤
3. ①②③⑤
4. **①②③④⑤**
5. 界面设计中需要考虑到界面的风格的“一致性”与“个性化”下列未考虑到的是（）
6. **将快捷键F1设置为程序终止热键**
7. 按键ctrl+n进行新建
8. 按键ctrl+shift+/为代码注释
9. 按键ctrl+w关闭当前事务
10. 建立界面需求规格模型时需要进行分析与系统交互的人员参与者包括（）分析方法。

①列举所有用力的人员参与者，区分人员类型

②对参与者进行调查研究

③统计出各类人员的比例

④了解各类人员的主观需求，按照一定的准则进行折中和均衡

A. ①③④ B.①②④ C.②③④ **D.①②③④**

1. 下列不属于图形用户界面（GUI）的特点的是（）
2. 用户可以利用多屏幕与系统进行交互
3. 可方便地使用鼠标或键盘进行操作、
4. 比较容易学习和使用
5. **可以实现快速、全屏的交互，却不能很快在屏幕的任何地方进行操作**
6. 系统信息在界面上的表示时下列不合理的颜色使用是（）
7. 在一个窗口中不能使用4种以上颜色
8. 尽量使用中性颜色
9. **尽量设置在蓝色背景中掺杂红色**
10. 尽量不使用颜色表达特定含义

7.UI设计是什么意思？（）

**A:User Interface的缩写，是指用户界面设计**

B:User Identity的缩写，是指用户识别设计

C:User Ideal的缩写，是指用户目标设计

D:UserIntention的缩写，是指用户意图设计

1. 在考虑界面的美学特性时应考虑（）

①人眼的凝视和移动

②颜色的使用

③平衡和对称的感觉

④元素的排比和间隔

**A. ①②③④**  B.①②④ C.②③④ D.①②③

1. 创建界面原型，首先绘制出构成参与者有效用户界面的用户界面元素的简图。然后，描绘将各种用户界面元素组成完整的用户界面所需要的附加元素，这些附加元素不包括（）

**A.表格**

B.窗口

C.控件

D.工具

1. 界面的合适性指的是（）
2. **指界面是否与软件功能相融洽**
3. 指用户界面应考虑最大限度地允许用户出错
4. 指应该向用户提供有关界面操作方面的信息
5. 指界面的设计应该注重一致性
6. 原型图设计可以采用手绘方式，也可以使用原型设计软件制作。相比于手绘线框图，不属于使用原型制作软件绘制的原型图的优点的是
7. 修改方便
8. 易于展示
9. **无技术壁垒**
10. 交互直观

12.关于Axure 的功能描述不准确的是

A.Axure可以实现页面的跳转

B.Axure可以实现页面间数据的传递

C.Axure可以模拟用户的日常操作

**D.Axure无法实现页面和元件的变量传递**

1. 整个项目组的人员都会或多或少地参与原型的制作过程，下列参与相对较少的角色是（）
2. 需求分析师
3. 产品经理
4. 设计师
5. **用户**
6. 下列有关原型叙述不正确的是（）
7. 有助于减少普遍存在的很多低效和浪费问题
8. **能解决困扰着需求确定型流程的所有问题**
9. 可提供真实价值
10. 可减少浪费
11. 可以用面向对象概念表达所有界面的元素。一般遵循以下哪些策略（）

①以窗口作为基本的类

②建立问题类与问题域类之间的联系

③在窗口中按照命令的逻辑部署所需要的元素

④用属性表示窗口或部件的静态特征

1. ①③④ **B.①②③④** C.②③④ D.①②④
2. 为了确定参与者访问的用例需要哪些界面元素，下面询问的问题无关紧要的是（）
3. 参与者用哪些界面元素完成工作？
4. 参与者可以激发哪些动作，做哪些决定？
5. 参与者用哪些界面元素完成工作？
6. **参与者倾向于的界面颜色是什么？**
7. 界面的美一大部分体现在感官上，另一大部分是间接体现的，无法体现在（）
8. 简单 B.方便 C.实用 **D.实惠**
9. 系统信息在界面上显示，因此开发人员在决定如何表达信息的时候必须考虑以下哪些用户问题（）

①用户对不同数据间的关系感兴趣吗？

②信息表示刷新速度如何？数据的变化需要马上显示给用户吗

③用户必须根据数据的改变执行某种操作吗？

④用户需要通过直接操作界面对象而与显示的信息进行交互吗？

A.①③④⑤

B.①②④⑤

C.①②③⑤

**D.①②③④**

1. 系统对新用户的学习指导应体现在什么方面？
2. 错误消息
3. 联机帮助
4. **错误信息和联机帮助**
5. 用户要删除一个文件时，先选中那个文件，然后选定删除命令。属于用户和界面间的什么交互方式（）

A.直接操纵 **B.菜单选择**  C.表格填写 D.命令语言