

Lesson15 第一个窗体

一、课堂任务

1. 创建基础窗体：创建一个600*600的基础窗体，可设置窗体标题、窗体位置等属性。
2. 登录窗体：在上述基础窗体上添加标签、输入框等控件。



3. (选做题)登录功能：判断输入用户名（默认admin）和密码（默认123456）是否符合要求，根据输入结果显示登录成功还是失败。

（提示：public interface ActionListener extends EventListener ：用于接收动作事件的侦听器界面。有兴趣处理动作事件的类实现此接口，并使用该组件的addActionListener方法将使用该类创建的对象注册到组件中。当事件发生时，将调用该对象的actionPerformed方法。）

二、this关键字

`this` 是 Java 中的一个关键字，代表当前对象的引用。它只能在类的非静态方法或构造方法中使用，主要作用是帮助区分实例变量和局部变量，以及在构造方法中调用其他构造方法。

1. `this` 的主要用法

1) 引用当前对象的实例变量：当实例变量和局部变量同名时，使用 `this` 可以明确指定访问的是实例变量。

```
public class Student {  
    private String name;  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name; // this.name 指实例变量，  
        name 指参数  
    }  
}
```

2) 调用当前类的构造方法

在构造方法中，可以使用 `this()` 调用本类的其他构造方法（必须作为构造方法的第一条语句）。

```
public class Student {  
    private String name;  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name; // this.name 指实例变量，  
        name 指参数  
    }  
    public Student(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
    public Student() {  
        this("未设置");//调用当前类的带参的构造方法  
    }  
}
```