

种群竞争模型

主讲人:泰山教育 小石老师

模型背景

当两个种群为争夺同一食物来源和生存空间相 互竞争时,常见的结局是,竞争力弱的灭绝, 竞争力强的达到环境容许的最大容量。

使用种群竞争模型可以描述两个种群相互竞争的过程,分析产生各种结局的条件。

有甲乙两个种群,它们独自生存时数量变化均服从Logistic规律

$$\frac{dx}{dt} = r_1 x (1 - \frac{x}{N_1}) \qquad \frac{dy}{dt} = r_1 y (1 - \frac{y}{N_1})$$

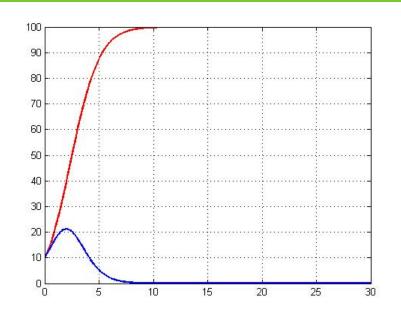
两种群在一起生存时, 乙对甲增长的阻滞作用与乙的数量成正比; 甲对乙有同样作用

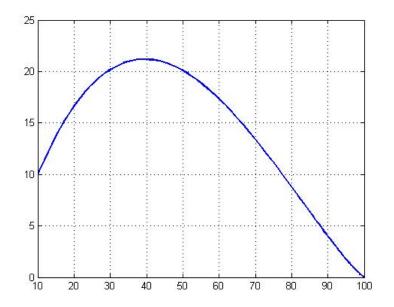
$$\frac{dx}{dt} = r_1 x (1 - \frac{x}{n_1} - s_1 \frac{y}{n_2})$$

$$\frac{dy}{dt} = r_2 y (1 - \frac{y}{n_2} - s_2 \frac{x}{n_1})$$

其中x(t),y(t)分别为甲乙两种群的数量,r1 r2为它们的固有增长率,n1 n2为它们的最 大容量。s1的含义是对于供养甲的资源来说, 单位数量的乙(相对n2)的消耗为单位数量甲 (相对n1)消耗的s1倍,s2同理。

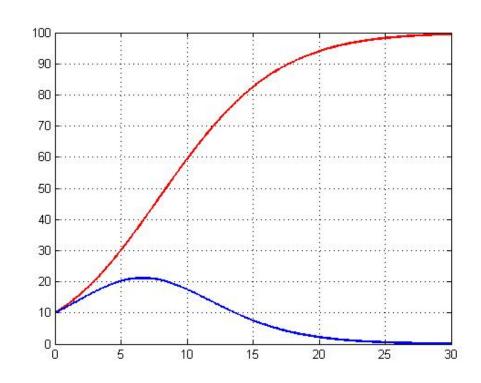
```
程序如下:
fun.m:
function dx = fun(t,x,r1,r2,n1,n2,s1,s2)
r1 = 1;
r2 = 1;
n1 = 100:
n2 = 100:
s1 = 0.5:
s2=2;
dx=[r1*x(1)*(1-x(1)/n1-s1*x(2)/n2);r2*x(2)*(1-s2*x(1)/n1-x(2)/n2)];
p3.m:
h=0.1:%所取时间点间隔
ts=[0:h:30];%时间区间
x0=[10,10];%初始条件
opt=odeset('reltol',1e-6,'abstol',1e-9);%相对误差1e-6,绝对误差1e-9
[t,x]=ode45(@fun,ts,x0,opt);%使用5级4阶龙格—库塔公式计算
plot(t,x(:,1),'r',t,x(:,2),'b','LineWidth',2),grid;
pause;
plot(x(:,1),x(:,2),'LineWidth',2),grid %作相轨线
```





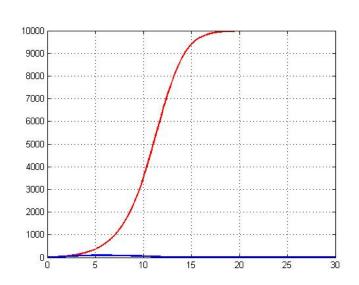
最后数值稳定在x=100,y=0上,即物种甲达到最大值,物种乙灭绝。

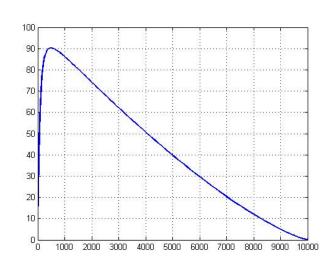
改变r1,r2: r1=r2=0.3



我们可以看到甲乙两物种最终结果仍然是甲达到数量极限而乙灭绝,但与原先不同的是变化速度减缓了,这是由于自然增长率r1,r2变小的缘故(相当于变化率减小)。

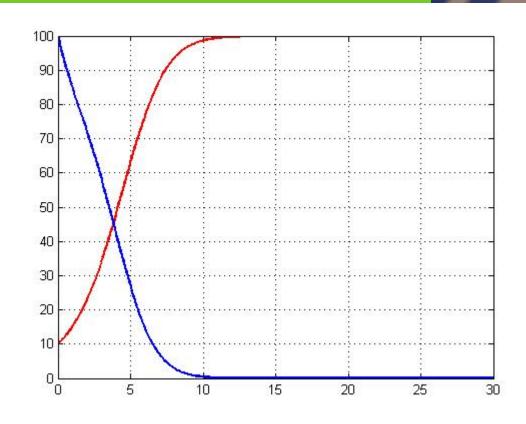
改变n1,n2: n1=10000, n2=100



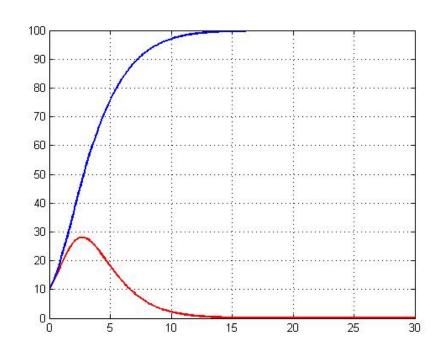


由于一开始甲物种的数量相对较少,所以乙物种得以快速增长,数量一度达到90以上,但最终仍然灭绝。物种容量的改变并不能影响最终谁会灭绝

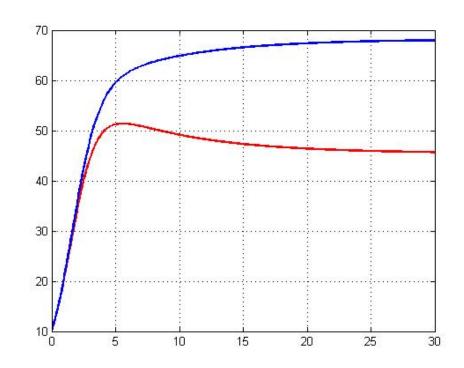
改变x10,x20: x10=10,x20=100:



乙物种的初始数量大使其灭绝时间稍稍延后,但它灭绝的趋势不变。综上,无论怎样改变r1,r2,n1,n2,x0,y0,都改变不了最后甲物种存活并达到数量最大且乙物种灭绝的结果。



最后甲物种灭绝,乙物种存活并达到数量极限。



最后稳定在x=45.4546 y=68.1818上。两物种共存。

不同企业推出的类似产品可应用种群竞争模型



Thank You !